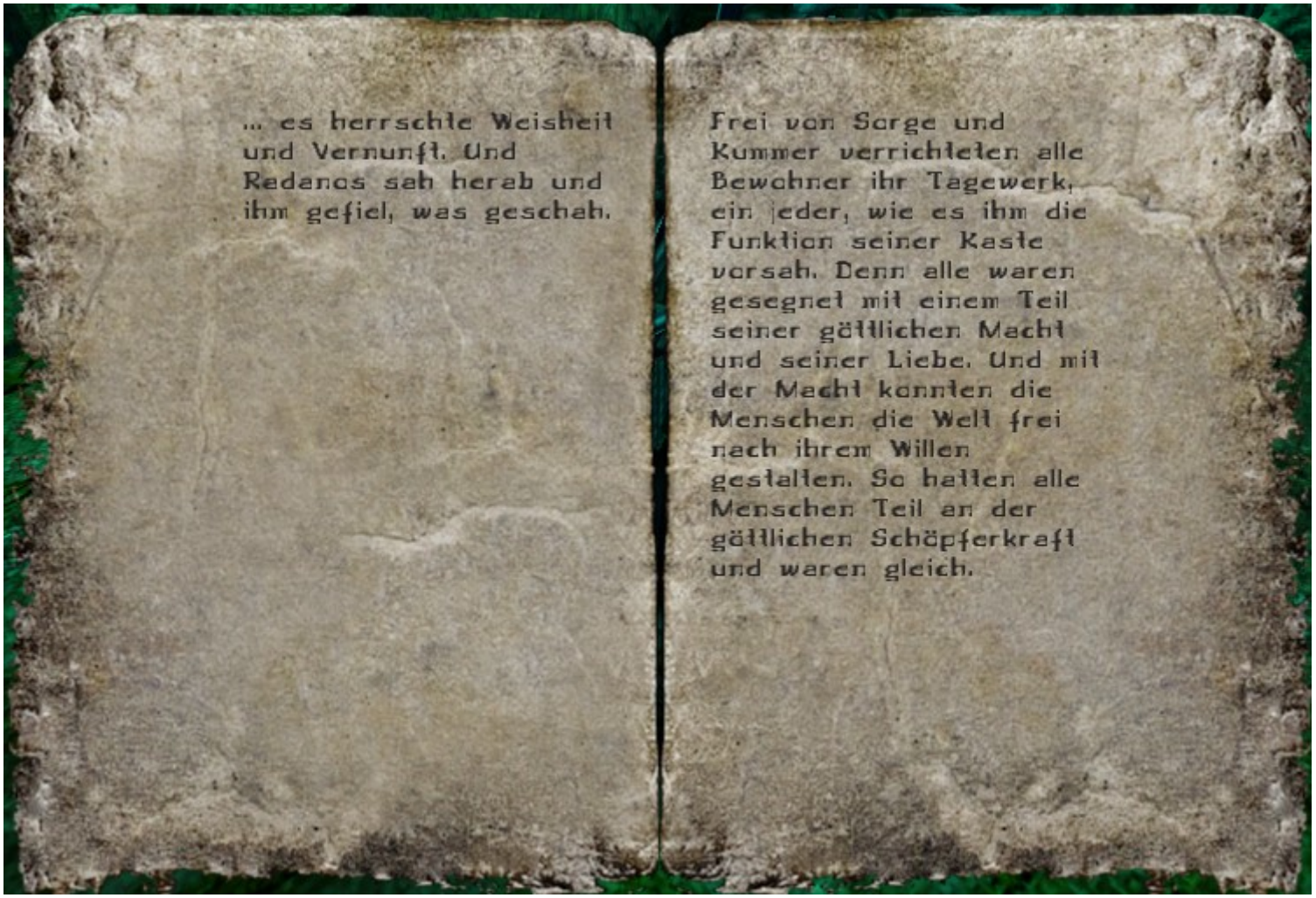
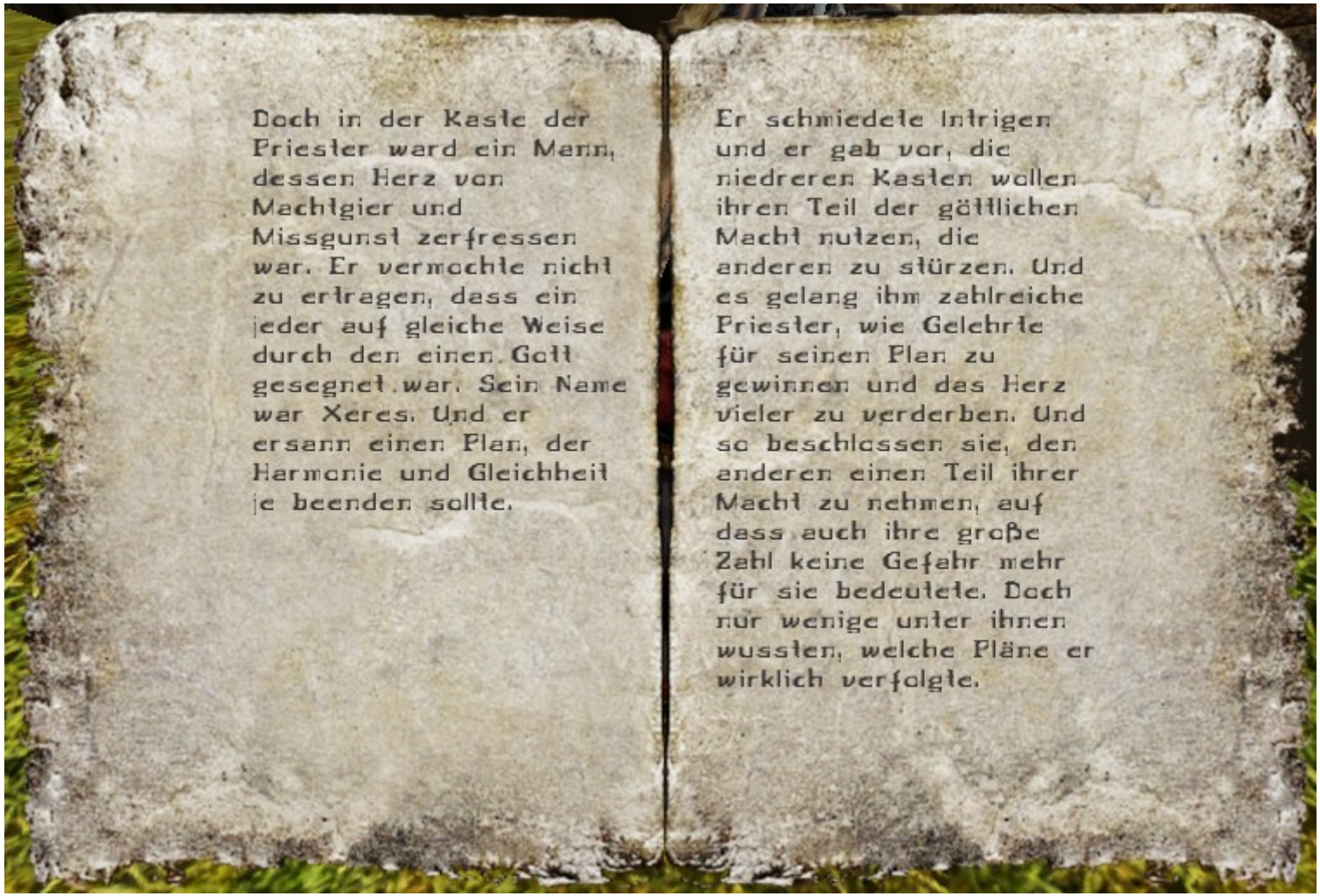
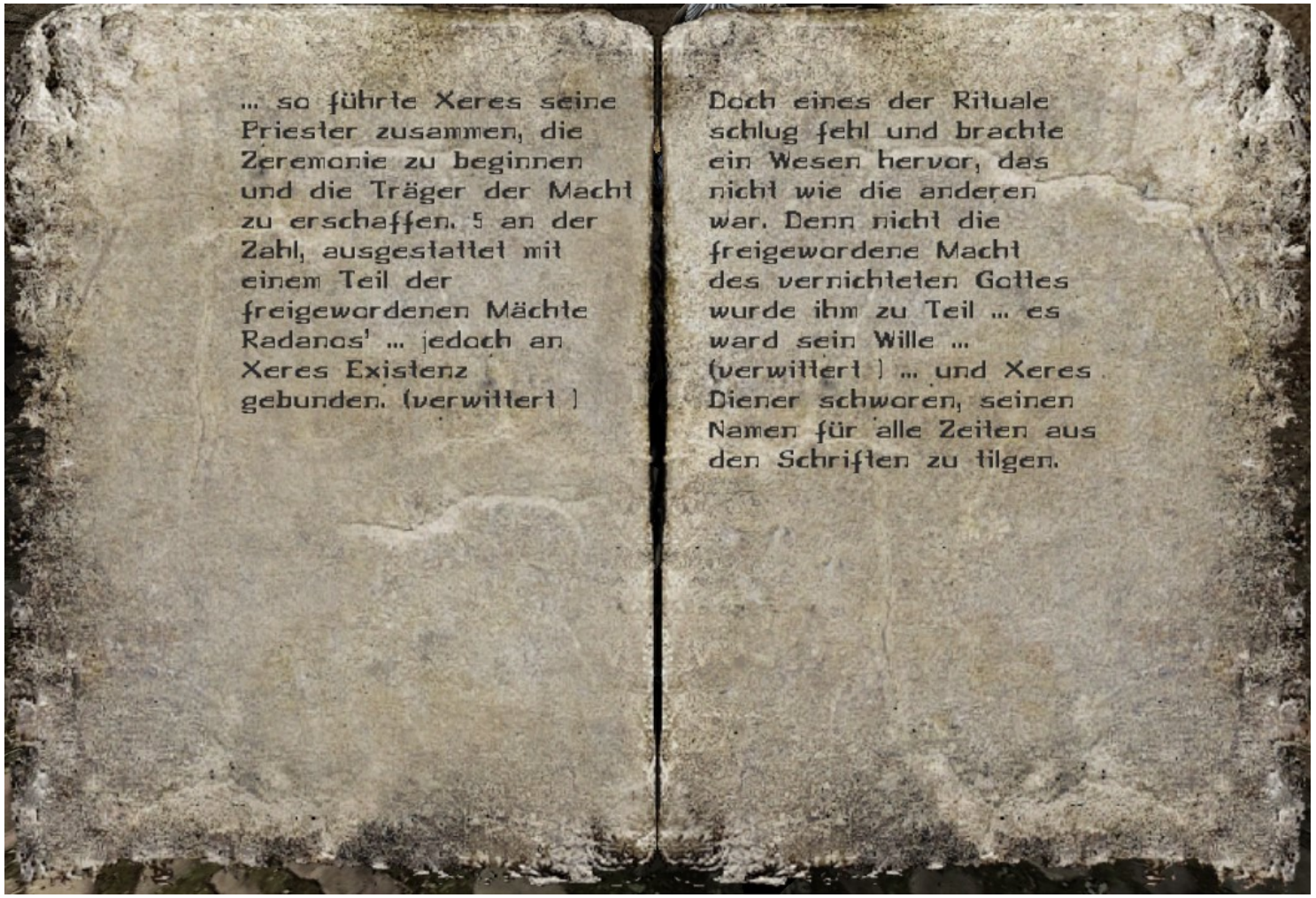
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



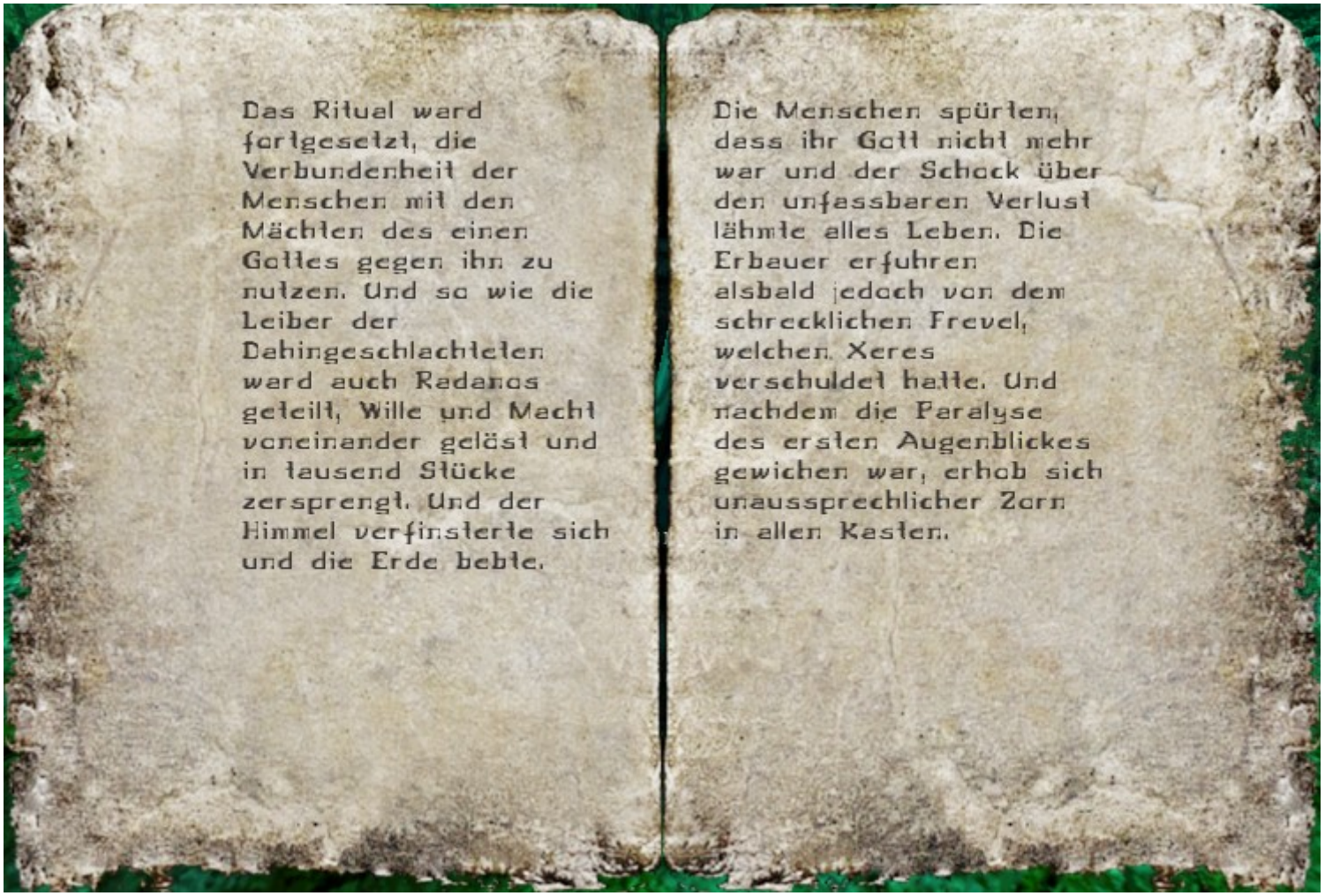
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



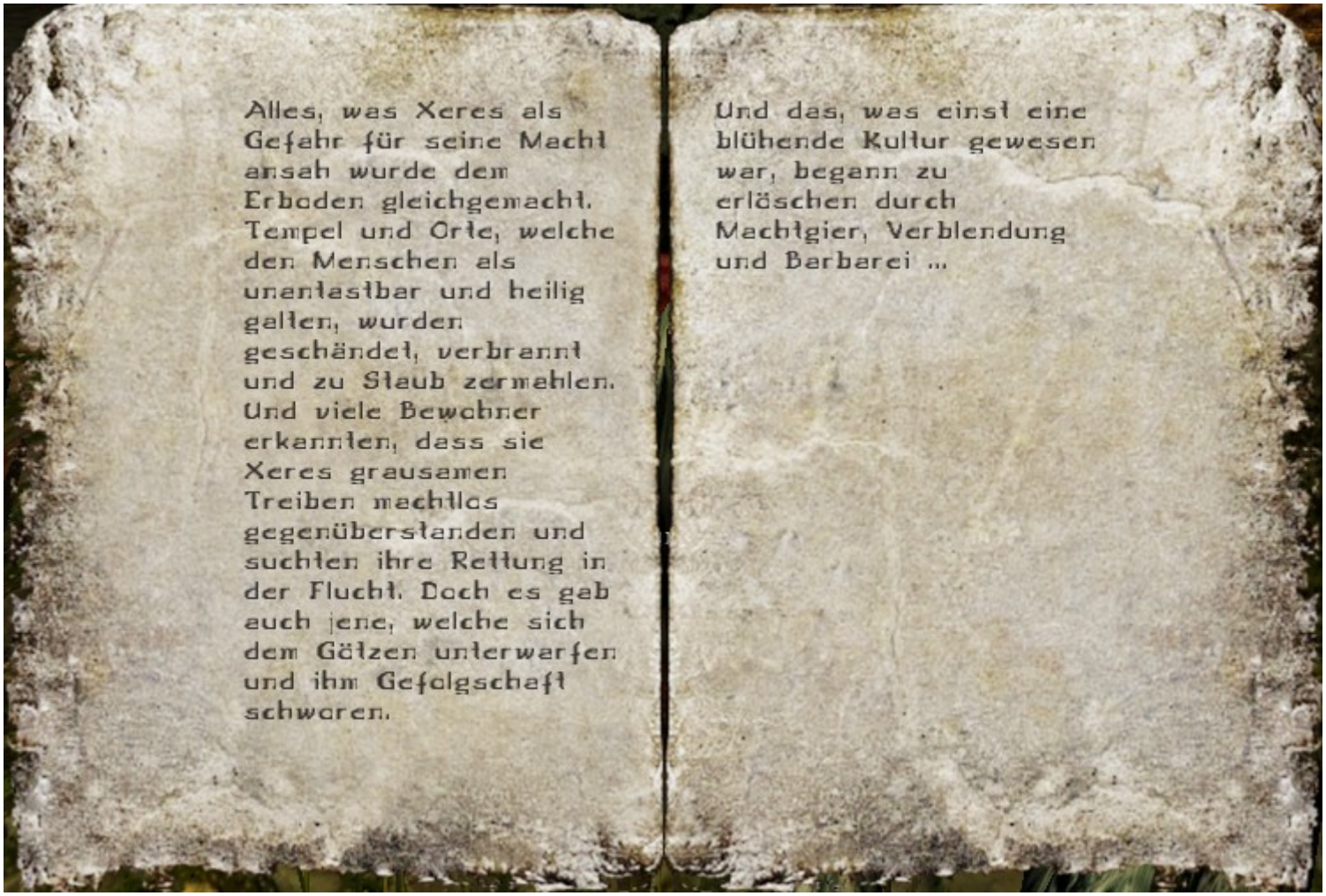
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



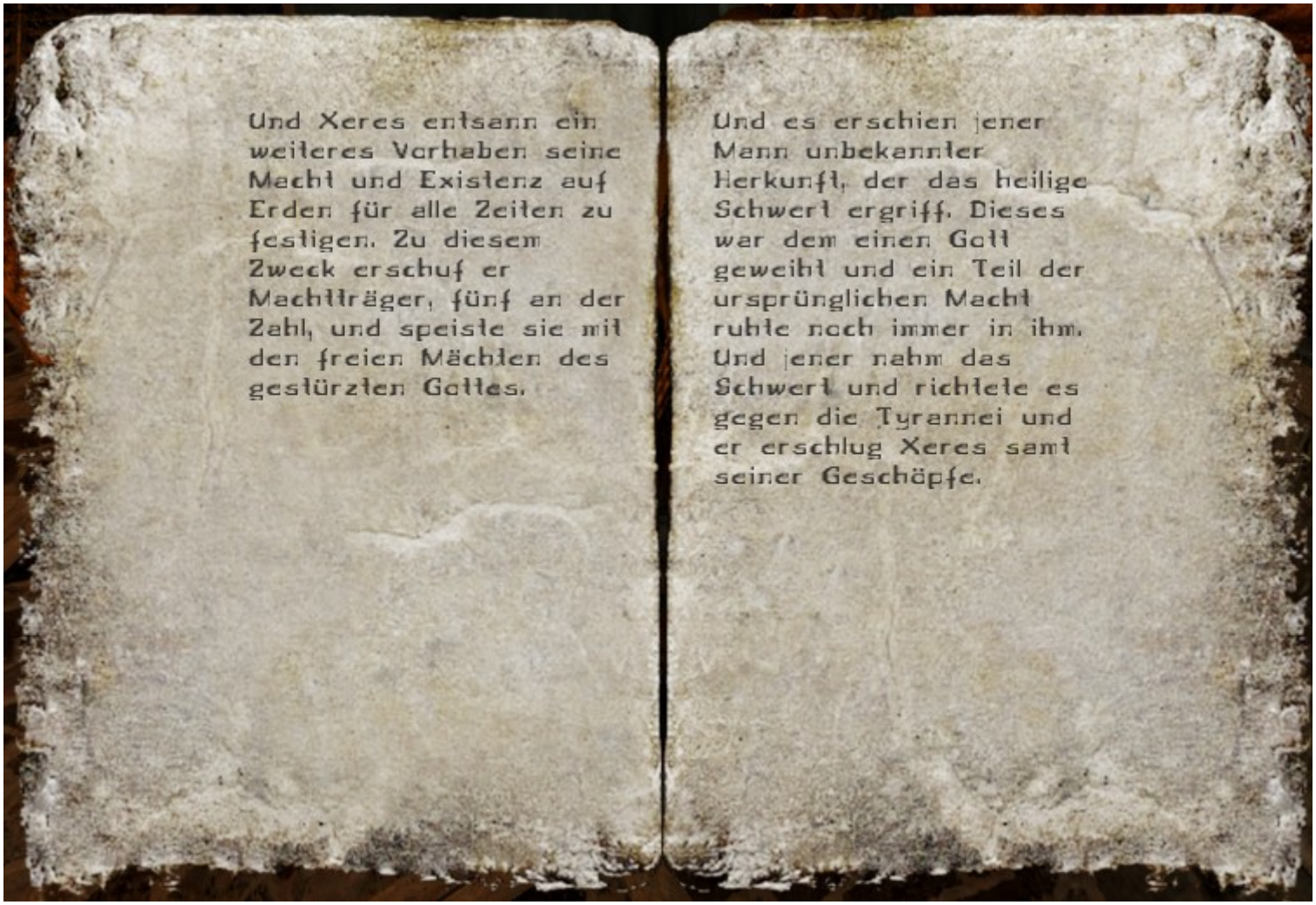
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



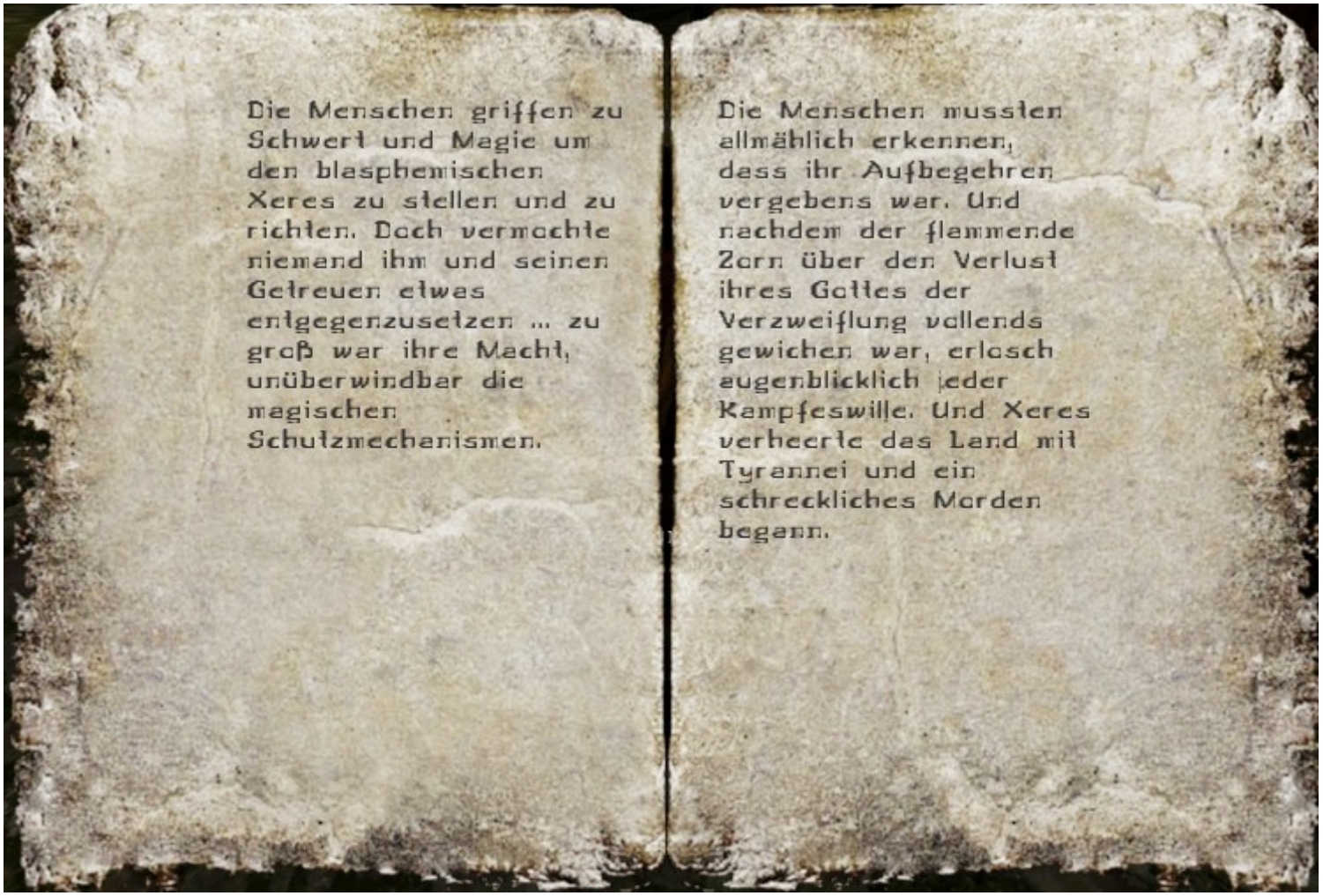
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



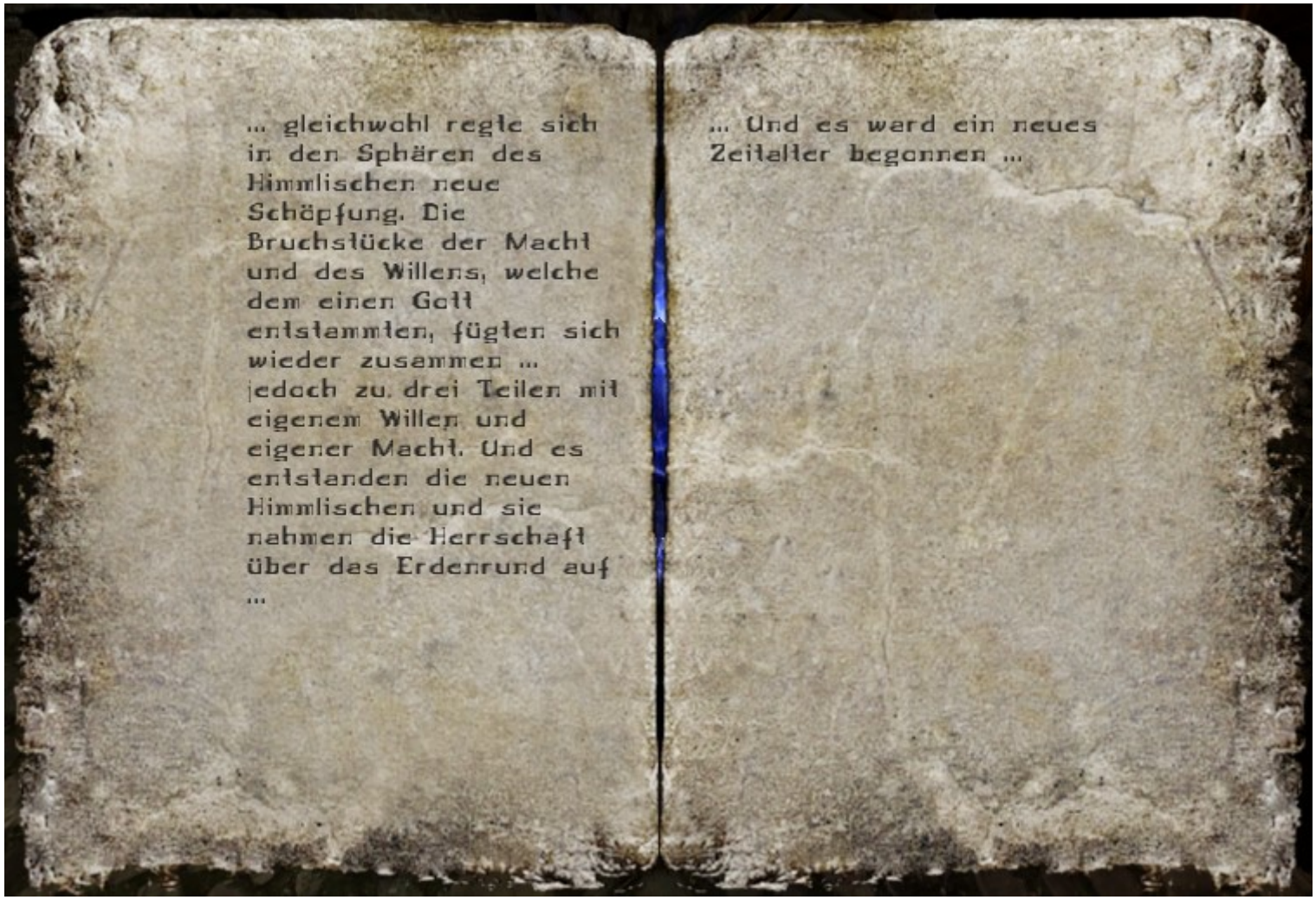
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



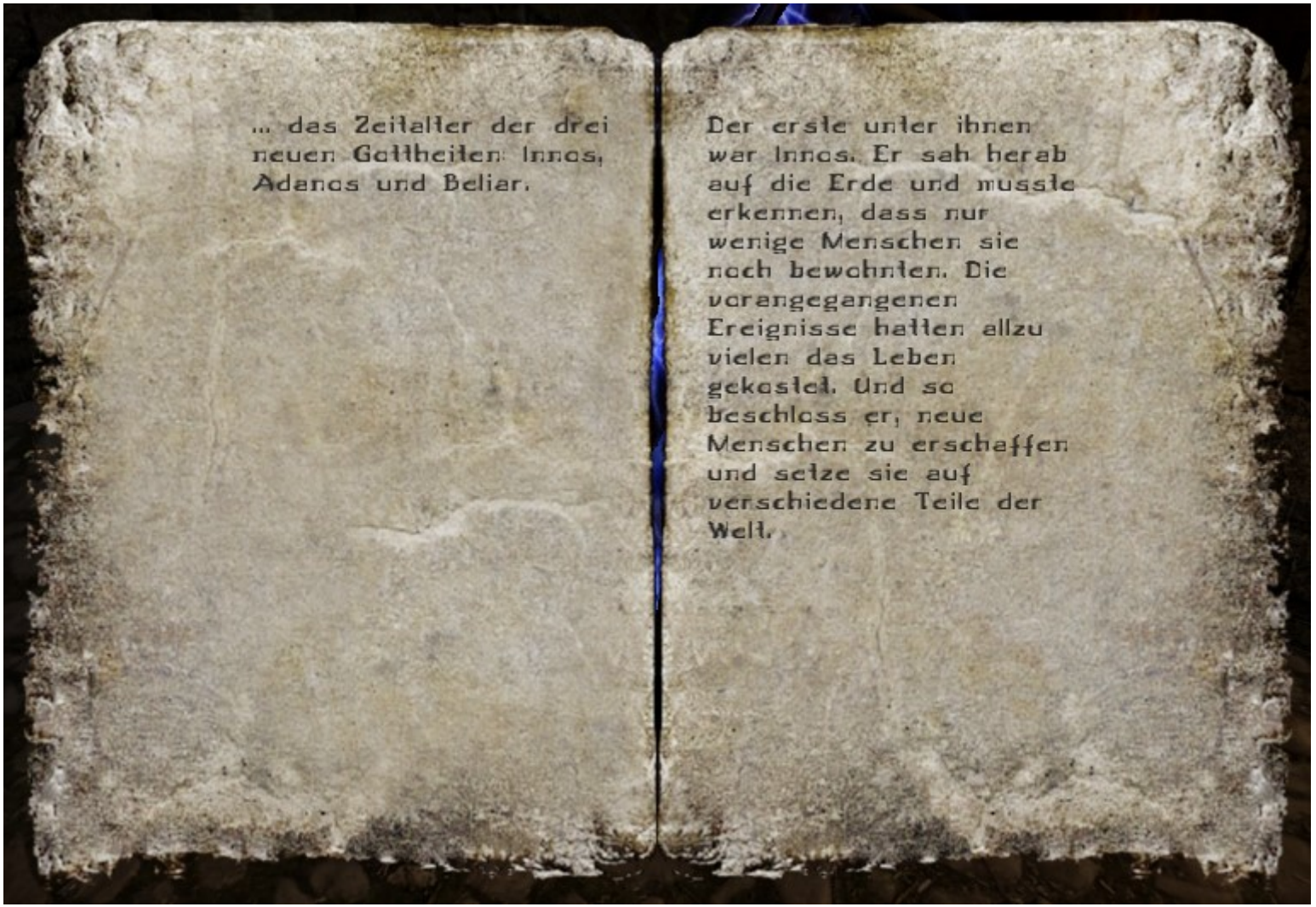
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



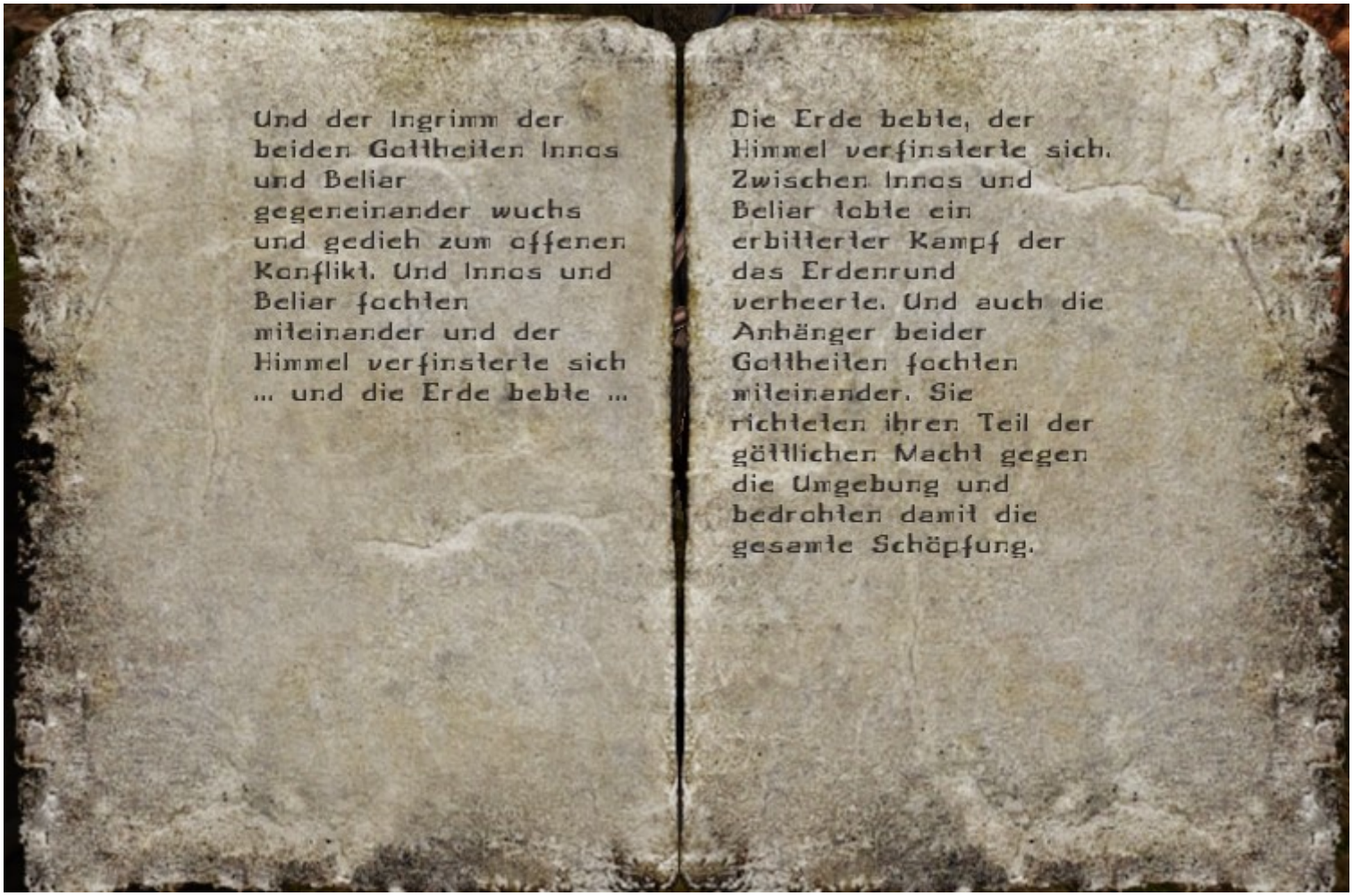
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



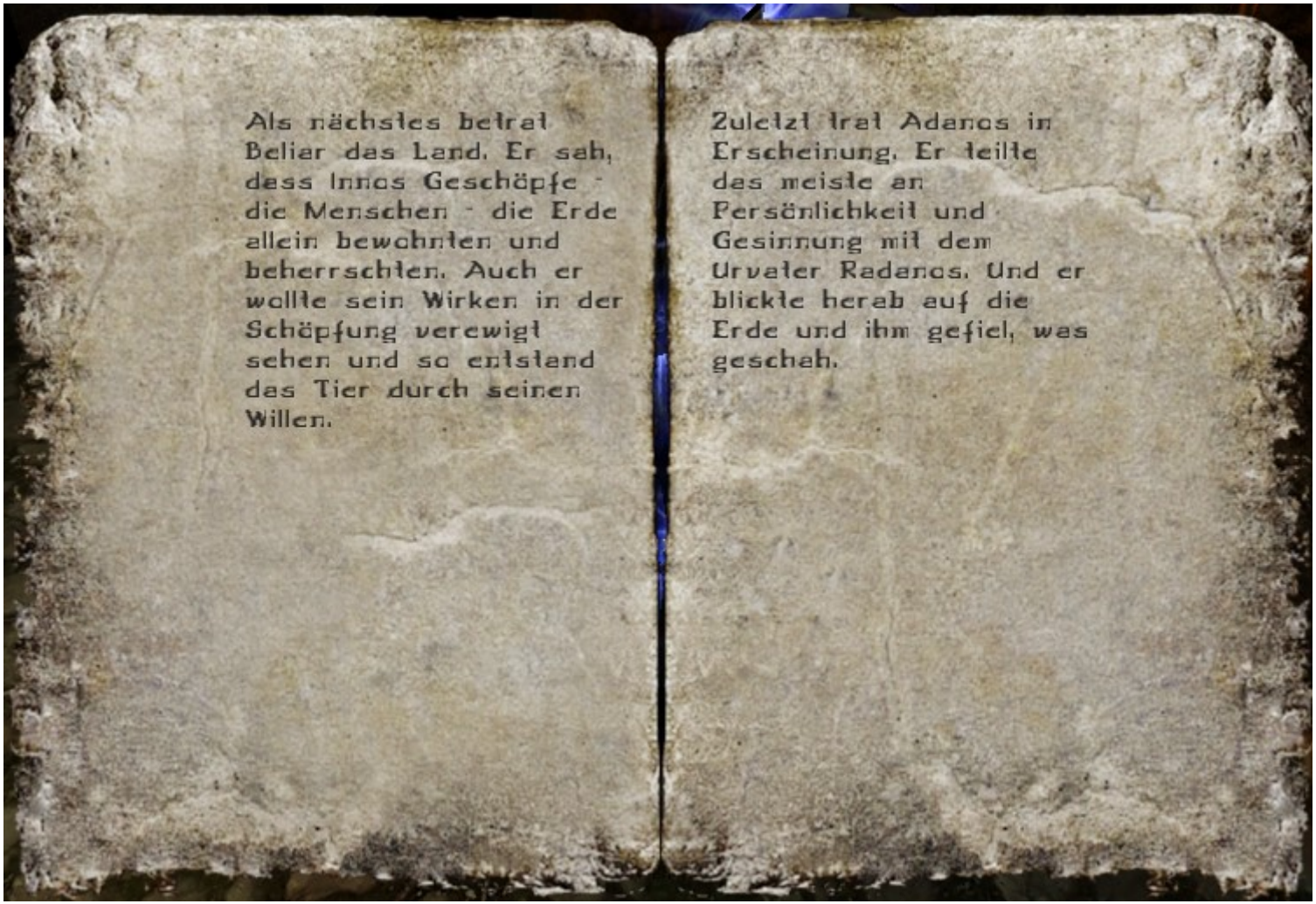
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



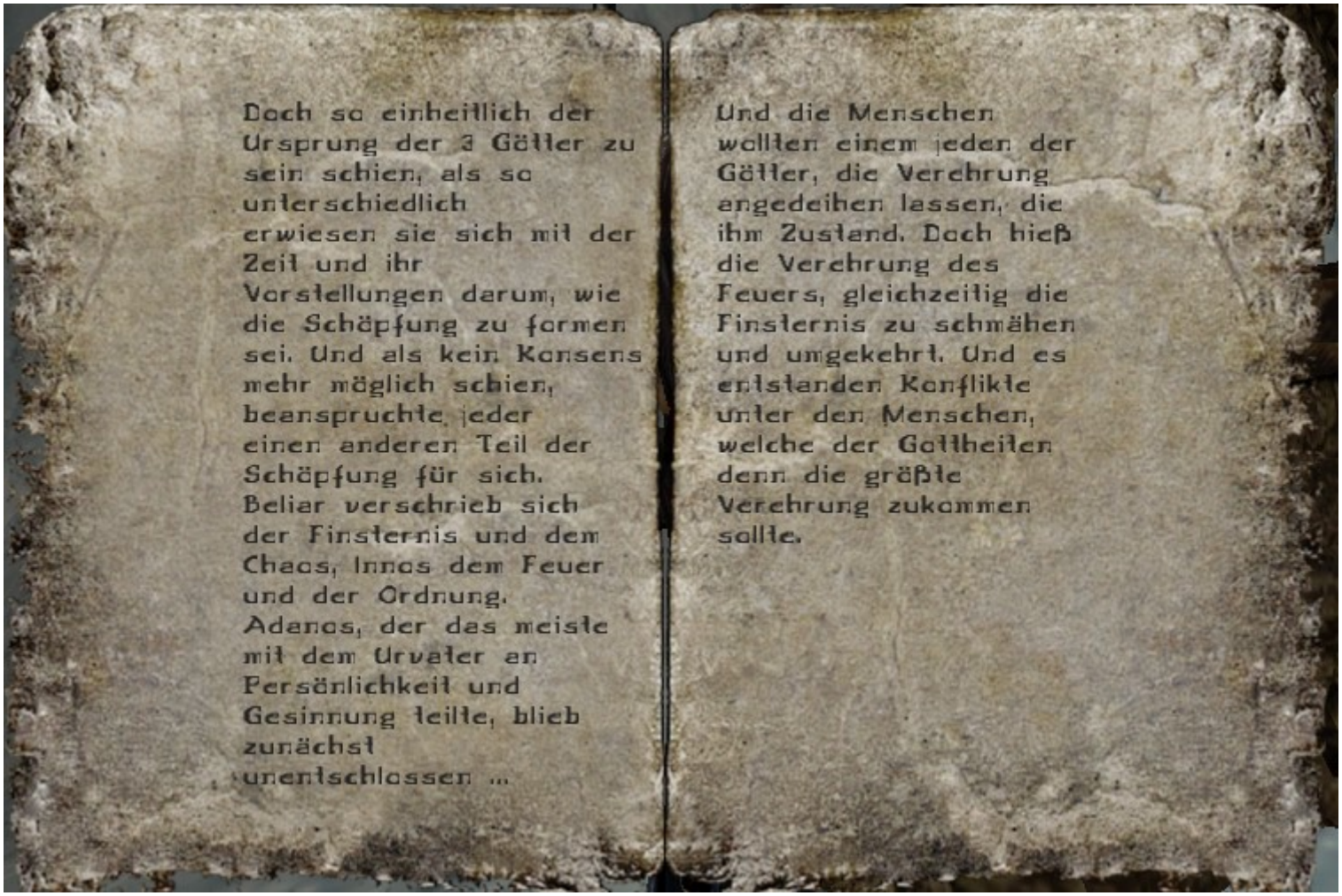
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



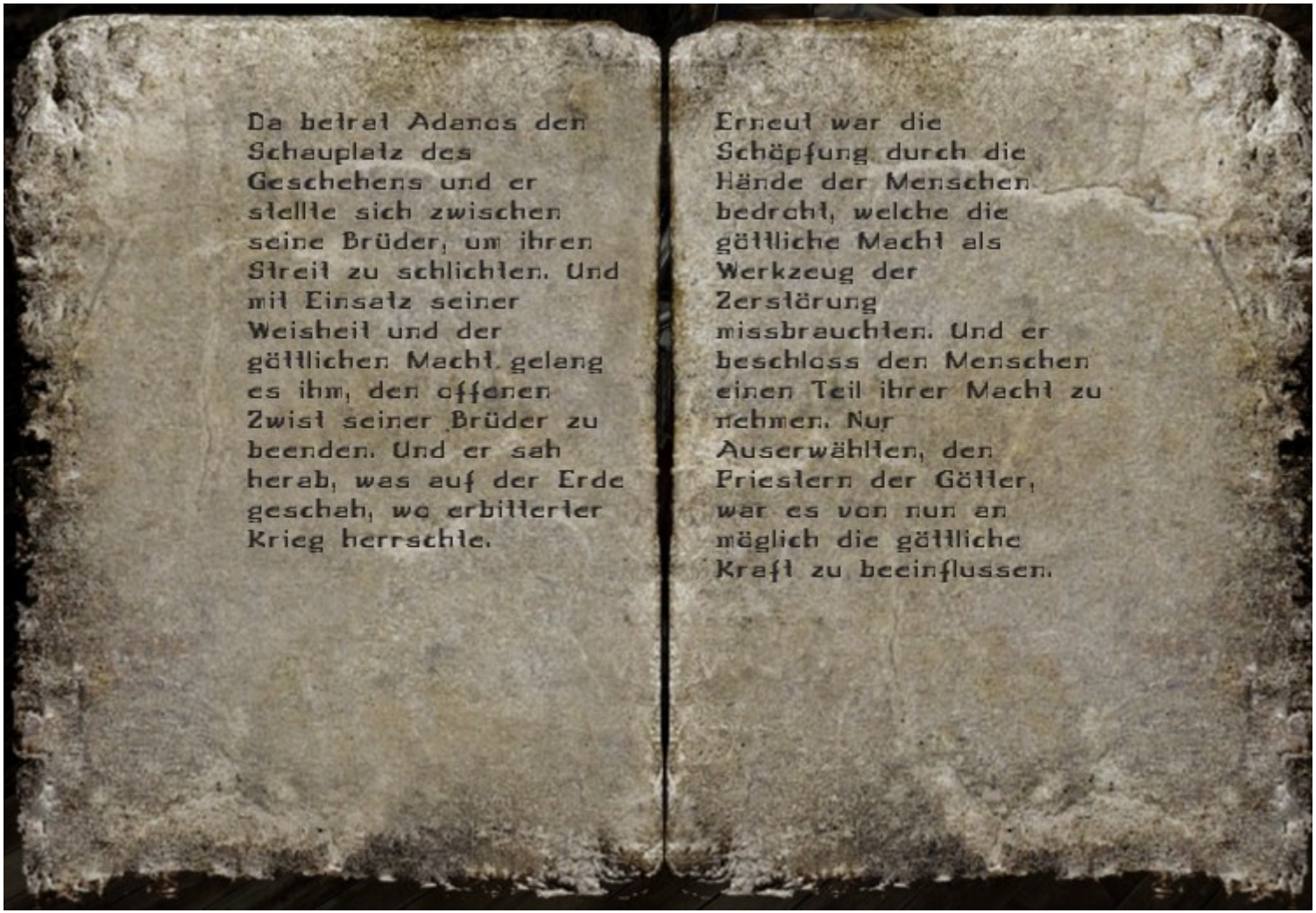
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



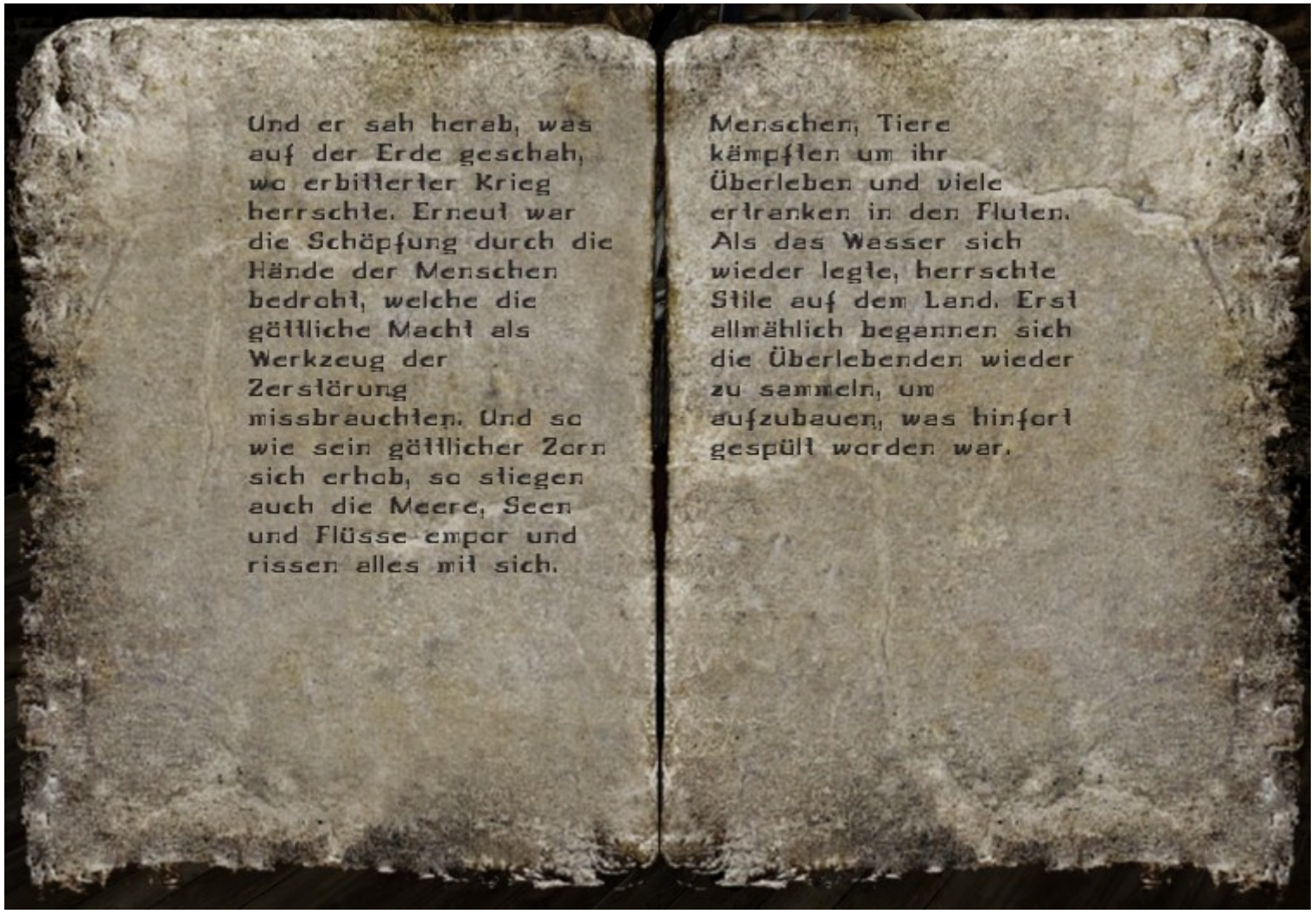
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



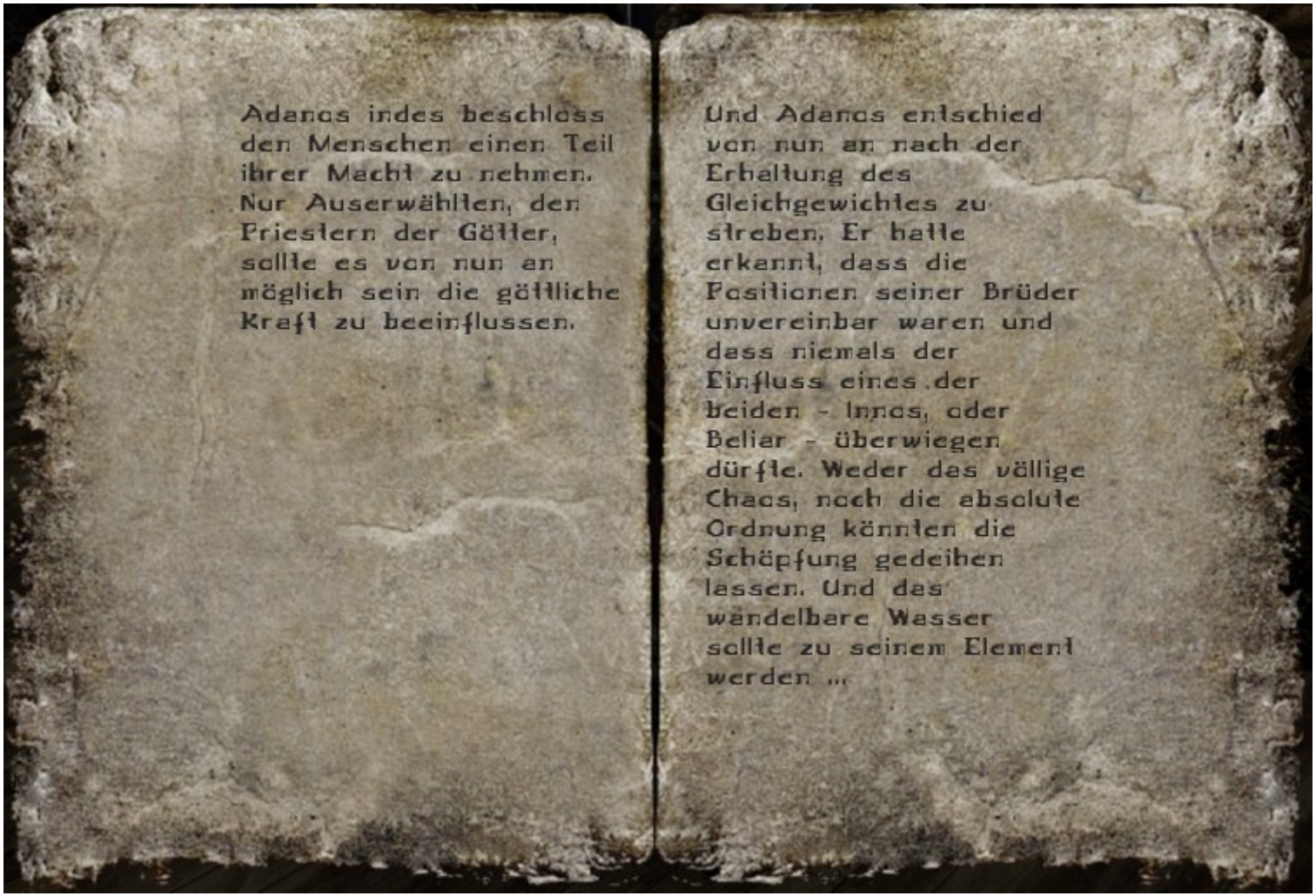
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



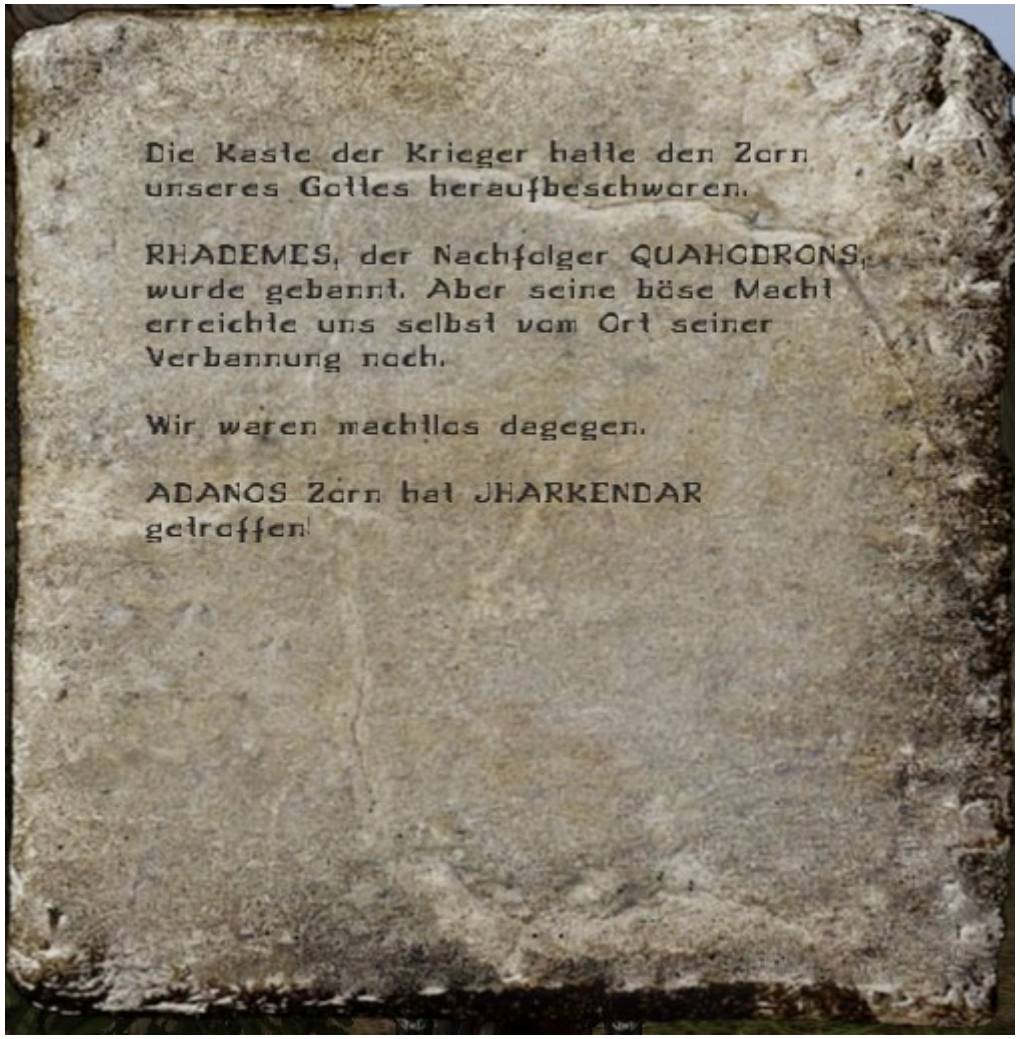
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



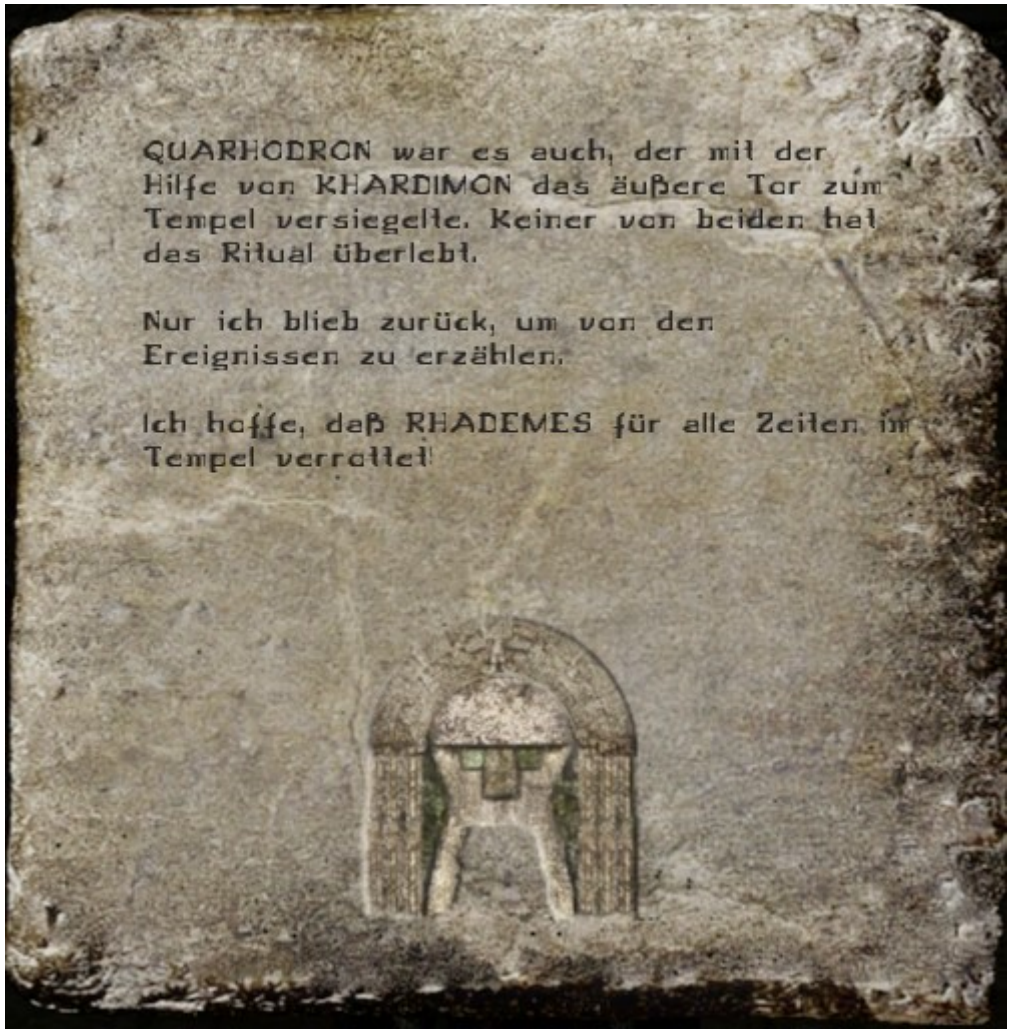
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



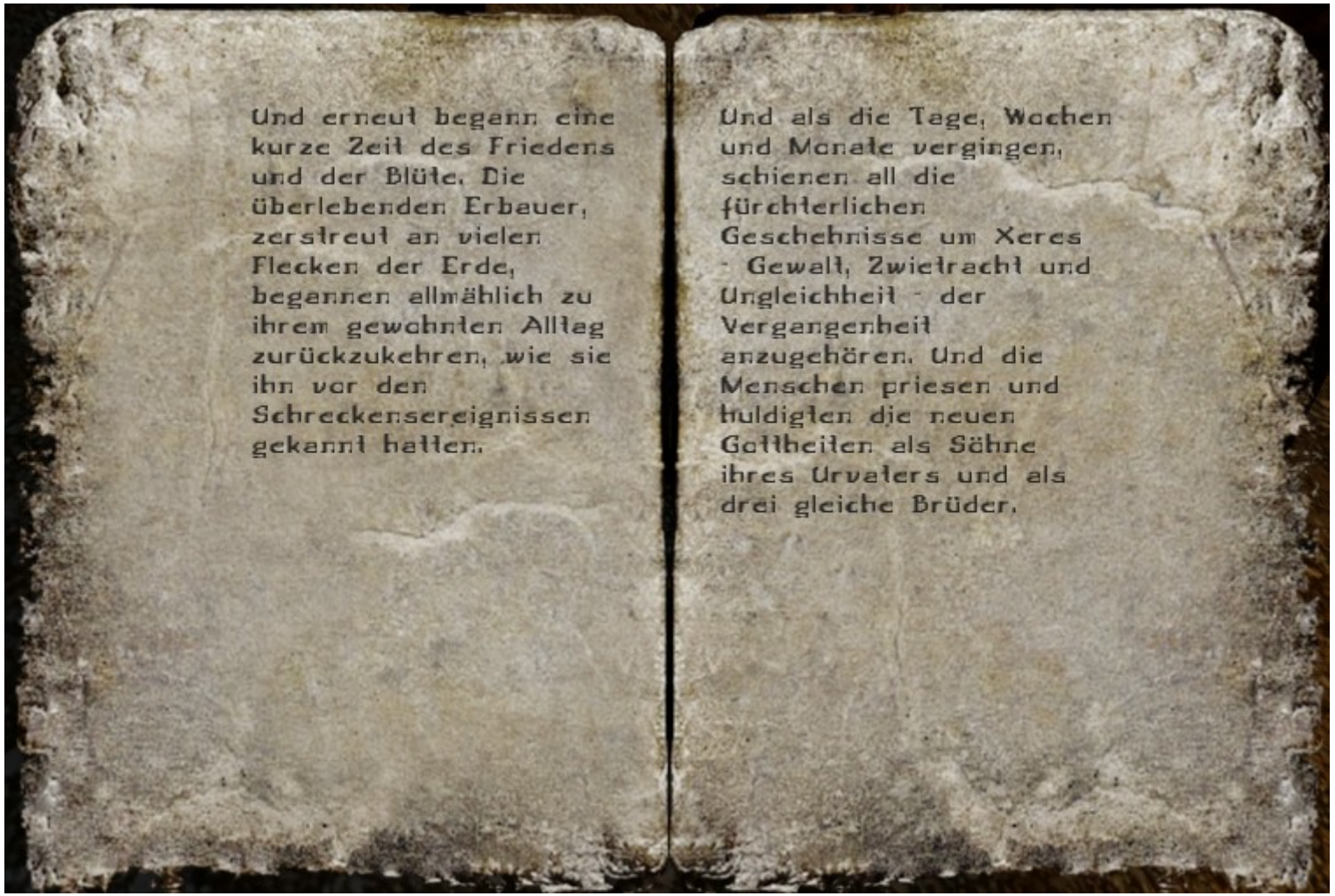
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



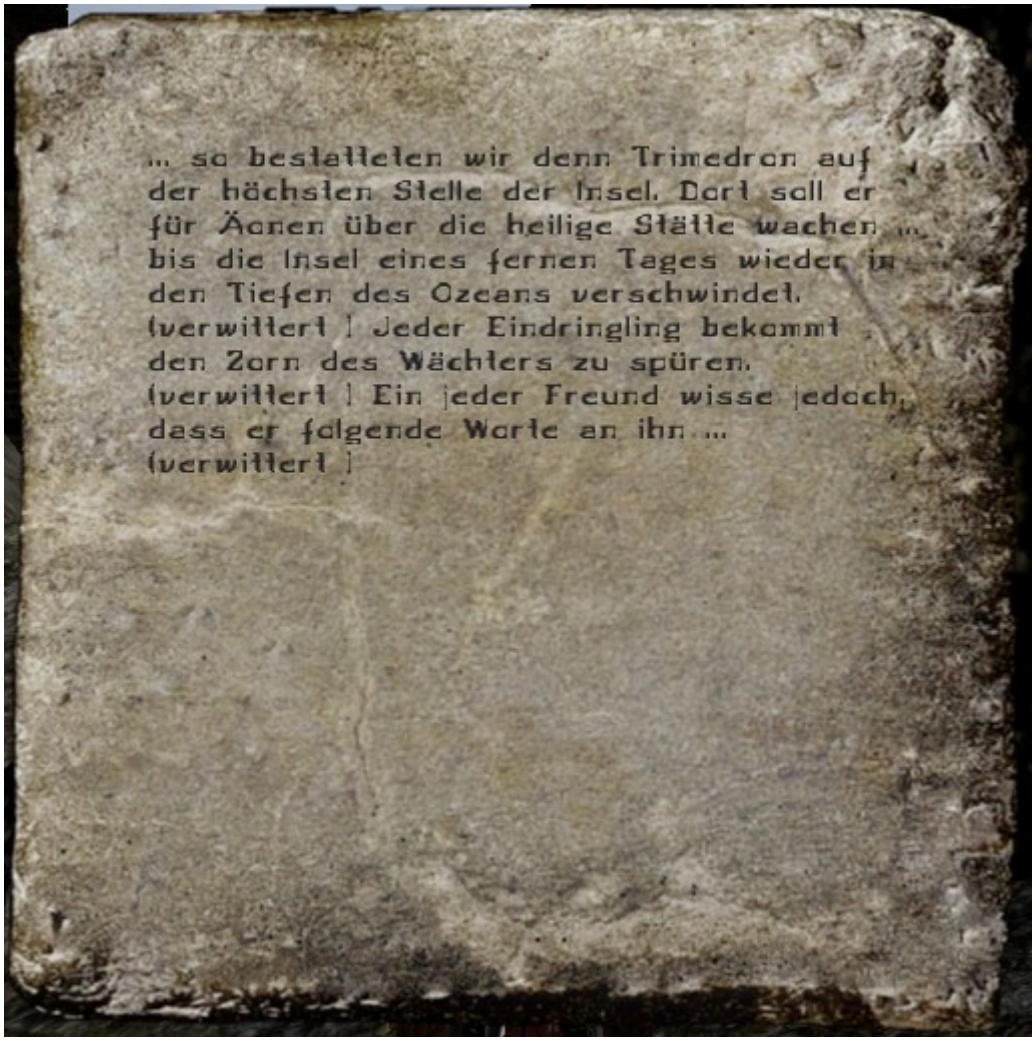
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



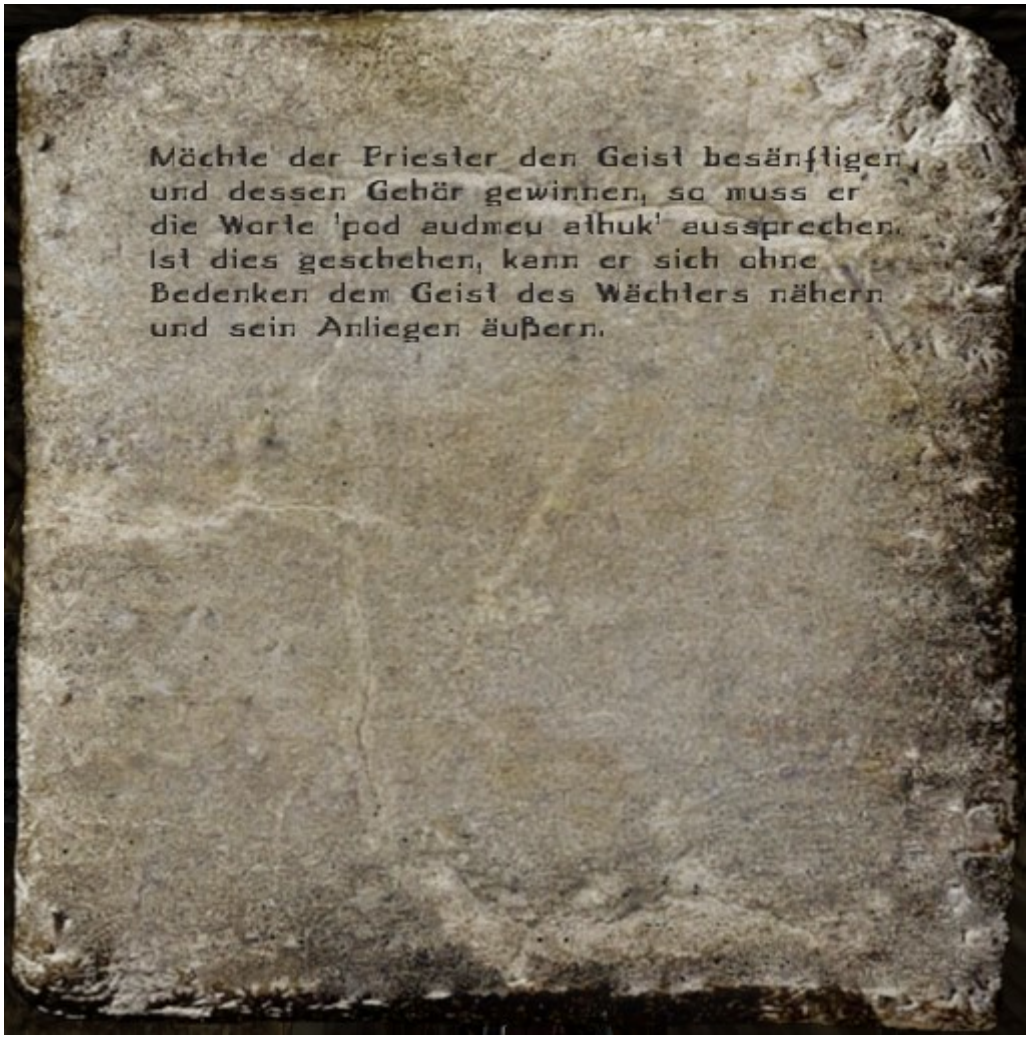
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



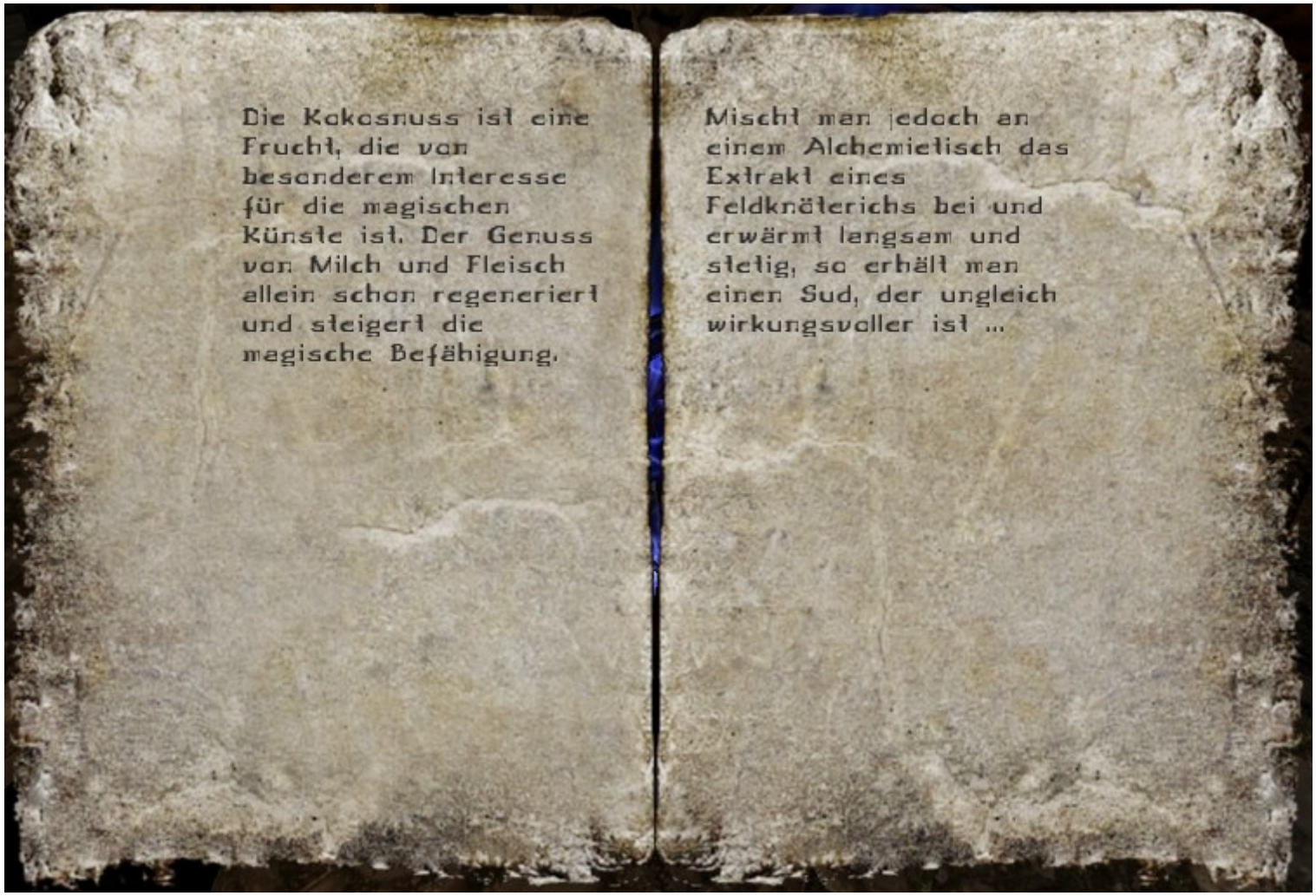
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



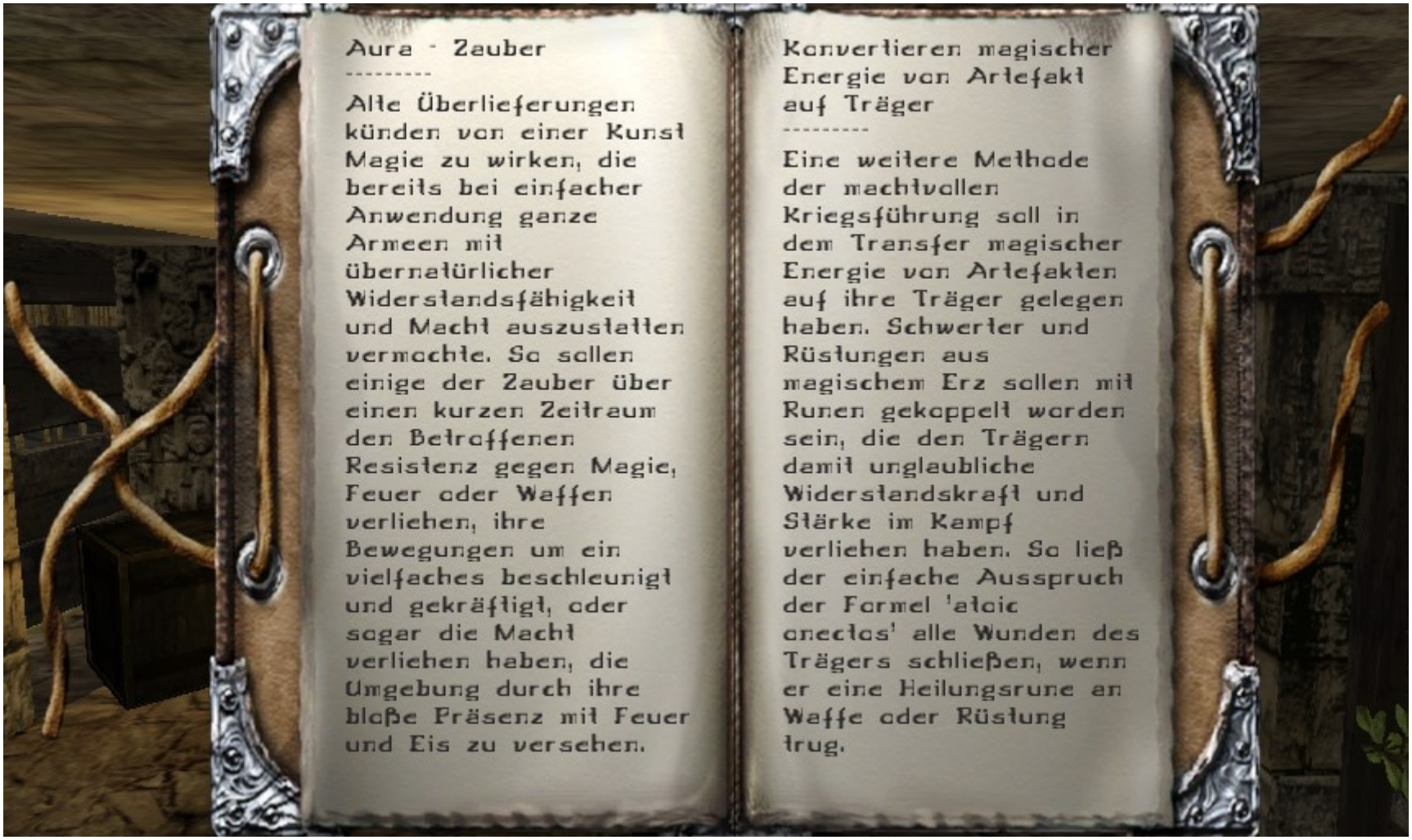
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



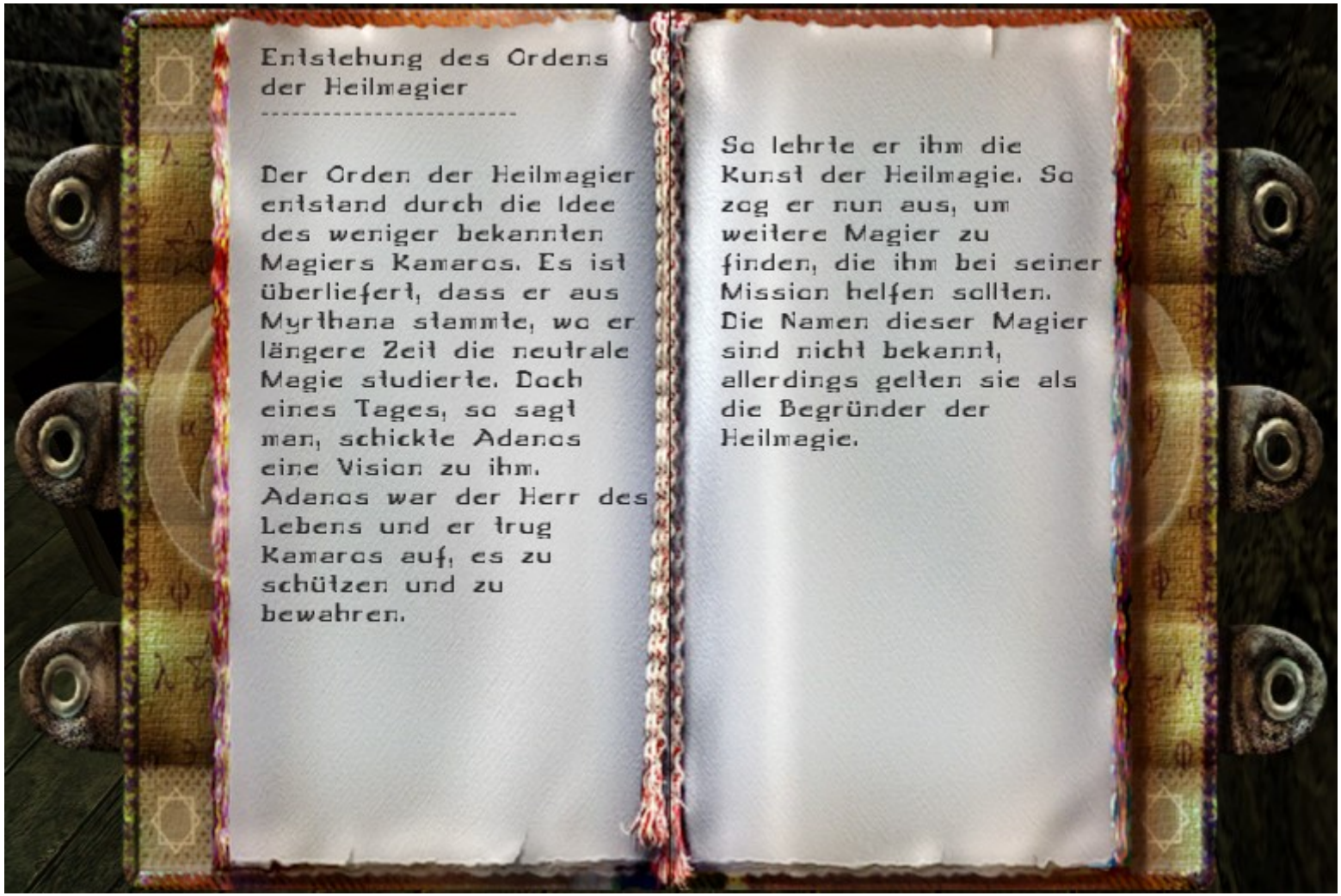
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten

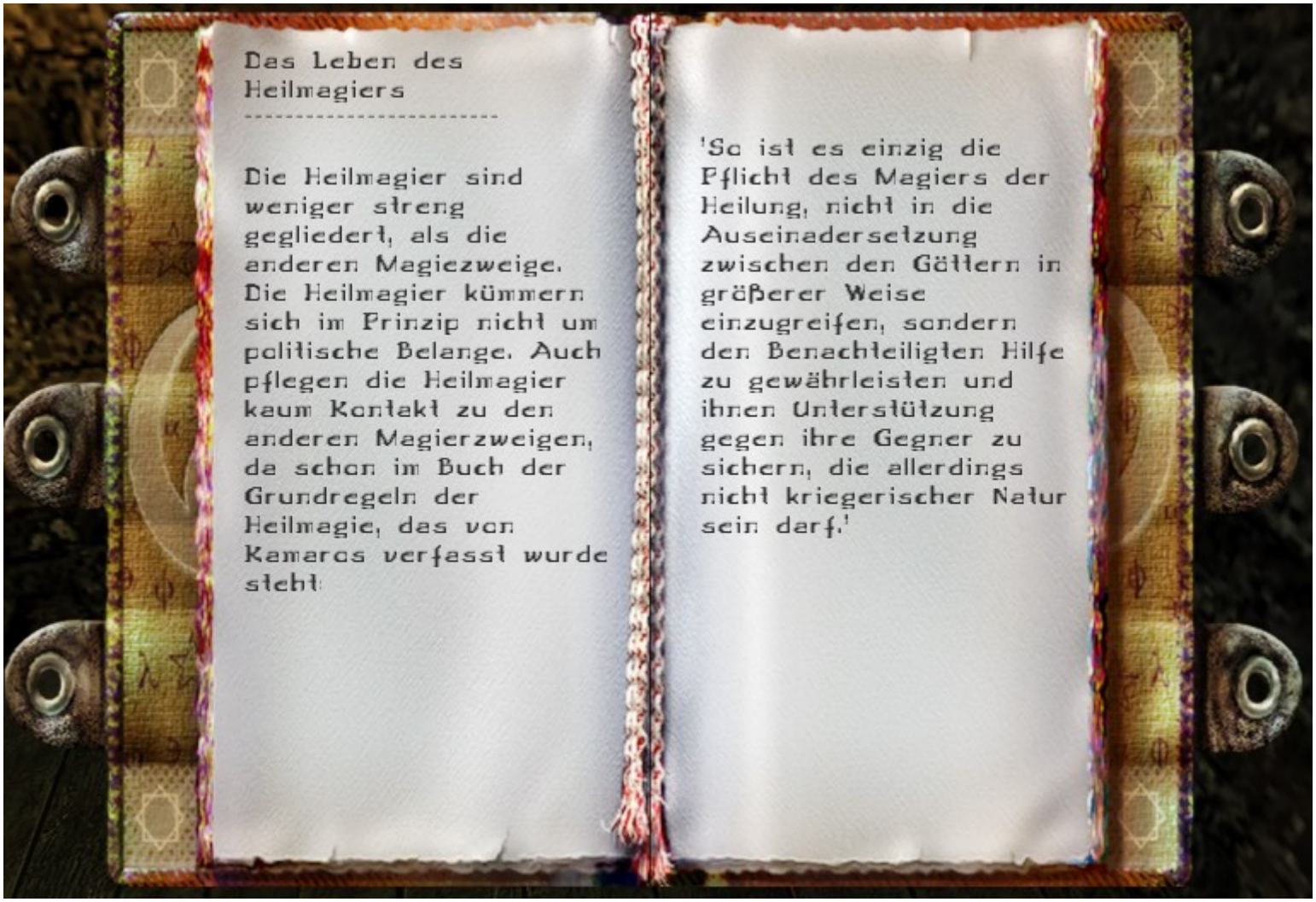


Entstehung des Ordens der Heilmagier

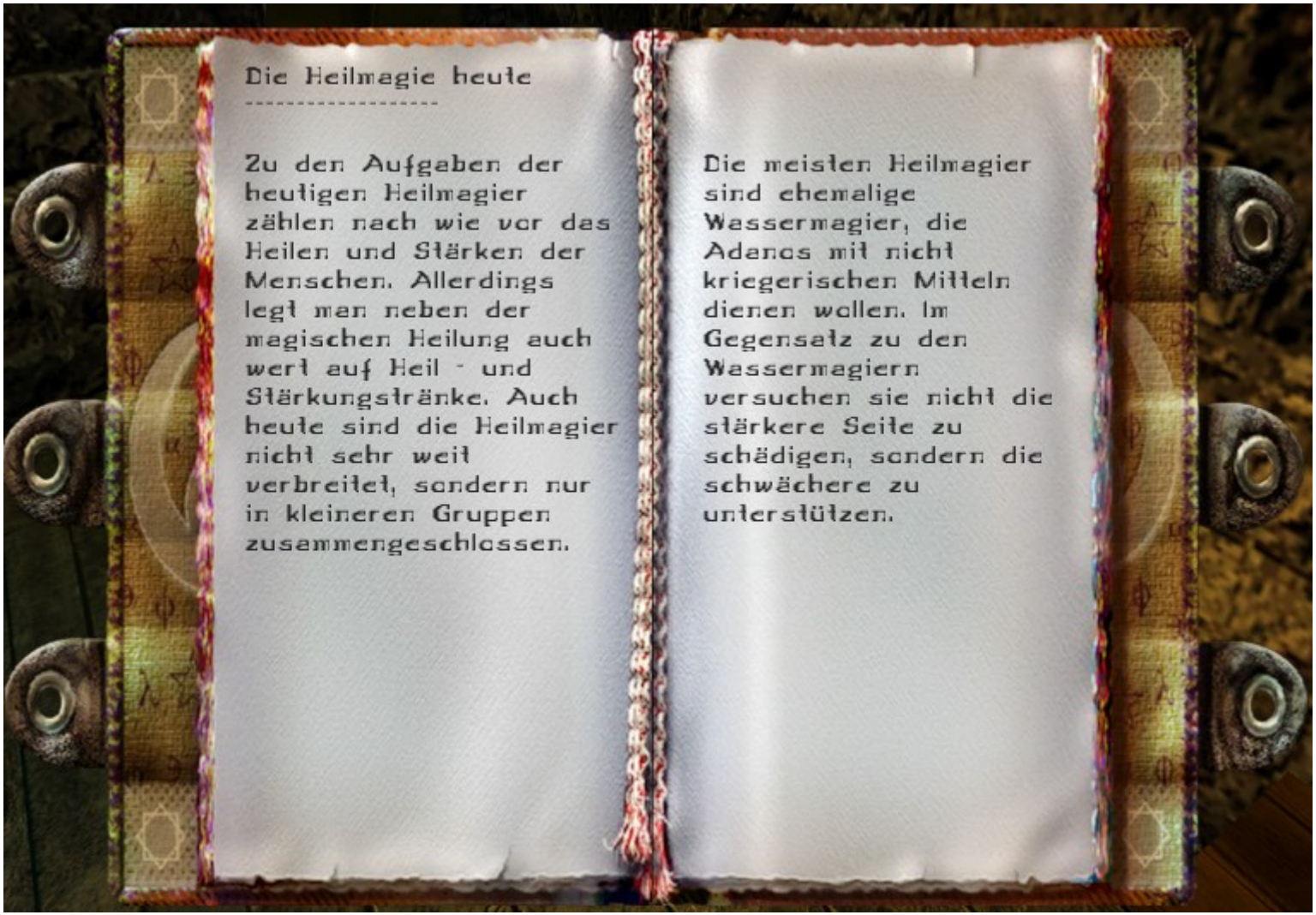
Der Orden der Heilmagier entstand durch die Idee des weniger bekannten Magiers Kamaros. Es ist überliefert, dass er aus Myrthana stammte, wo er längere Zeit die neutrale Magie studierte. Doch eines Tages, so sagt man, schickte Adanos eine Vision zu ihm. Adanos war der Herr des Lebens und er trug Kamaros auf, es zu schützen und zu bewahren.

So lehrte er ihm die Kunst der Heilmagie. So zog er nun aus, um weitere Magier zu finden, die ihm bei seiner Mission helfen sollten. Die Namen dieser Magier sind nicht bekannt, allerdings gelten sie als die Begründer der Heilmagie.

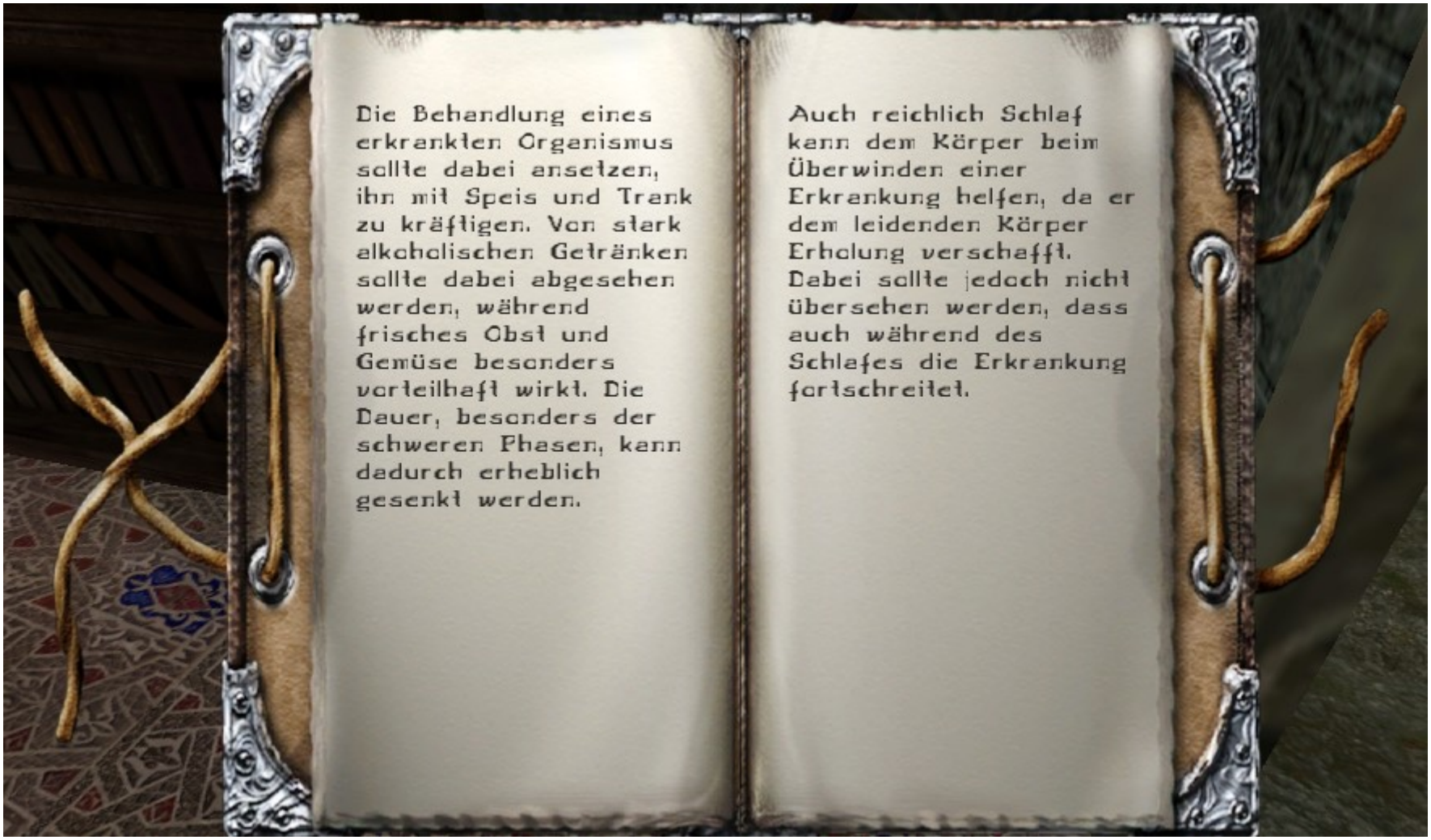
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



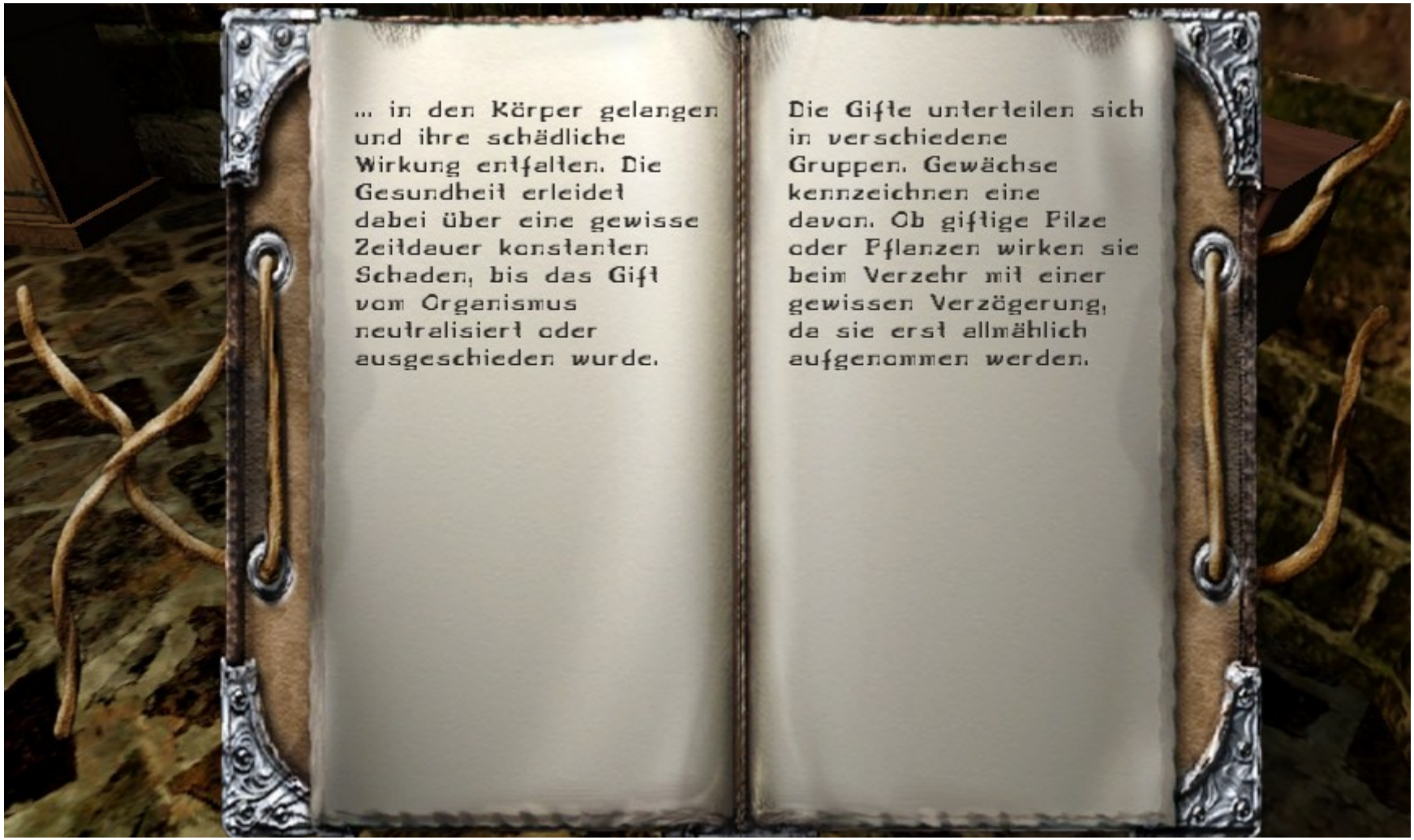
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



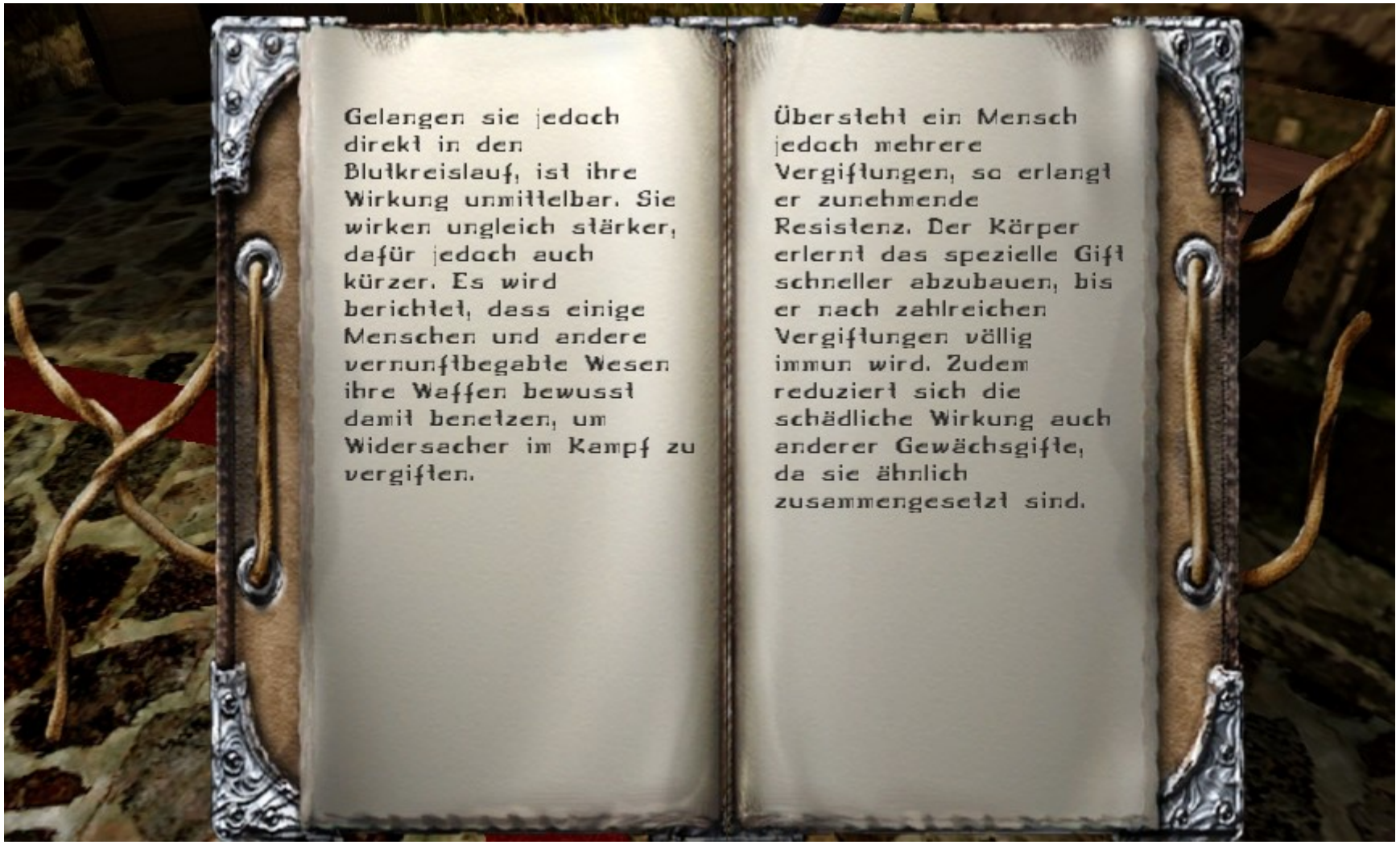
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



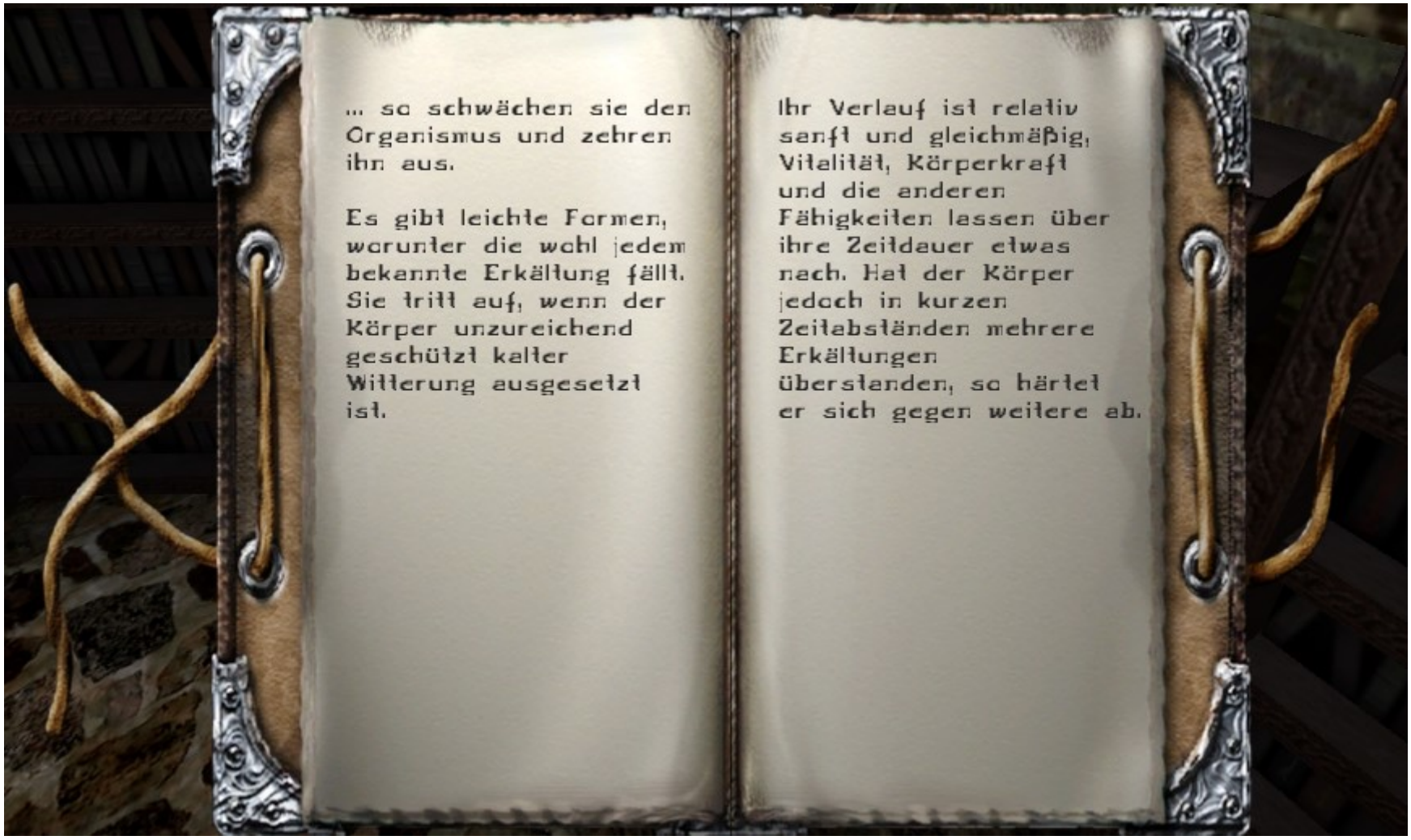
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



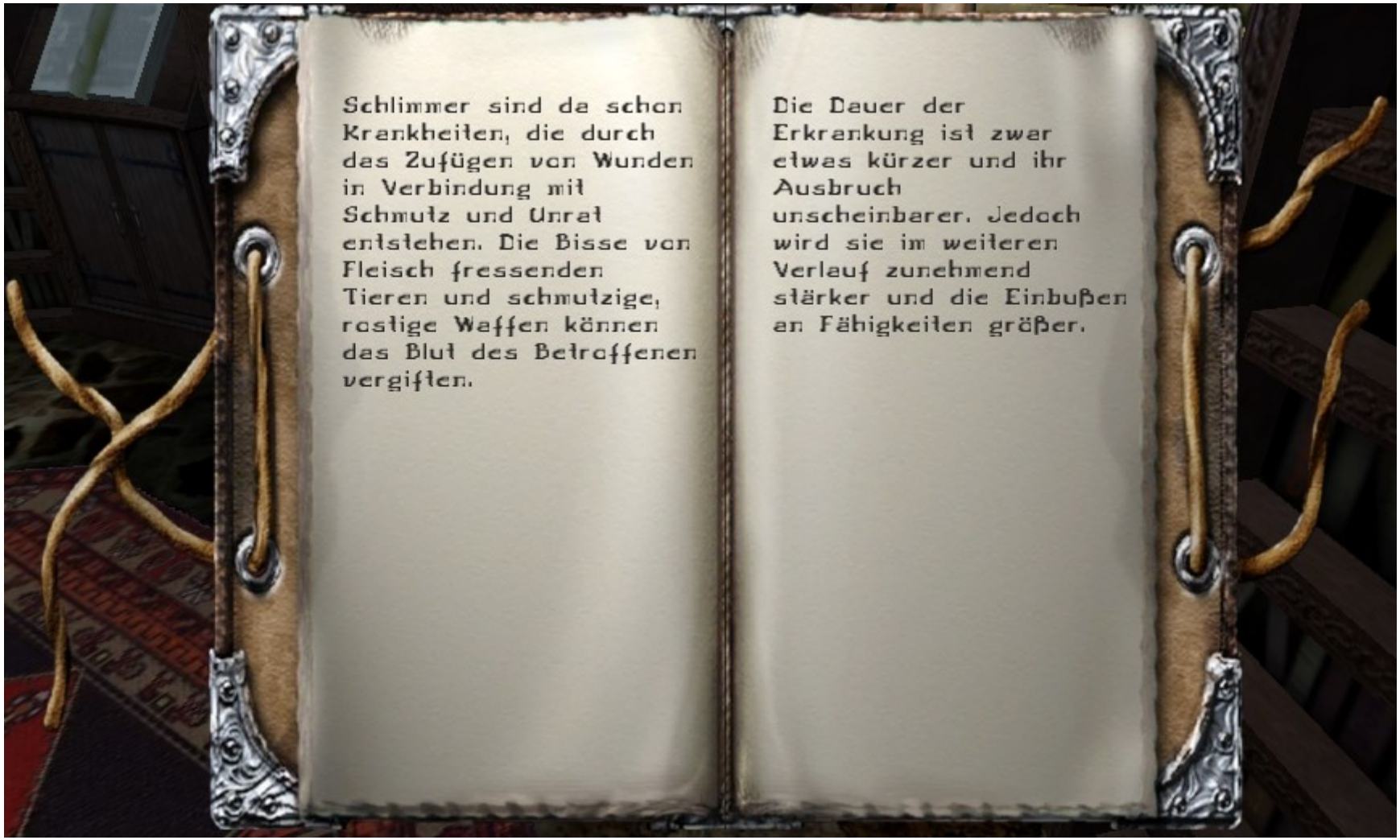
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



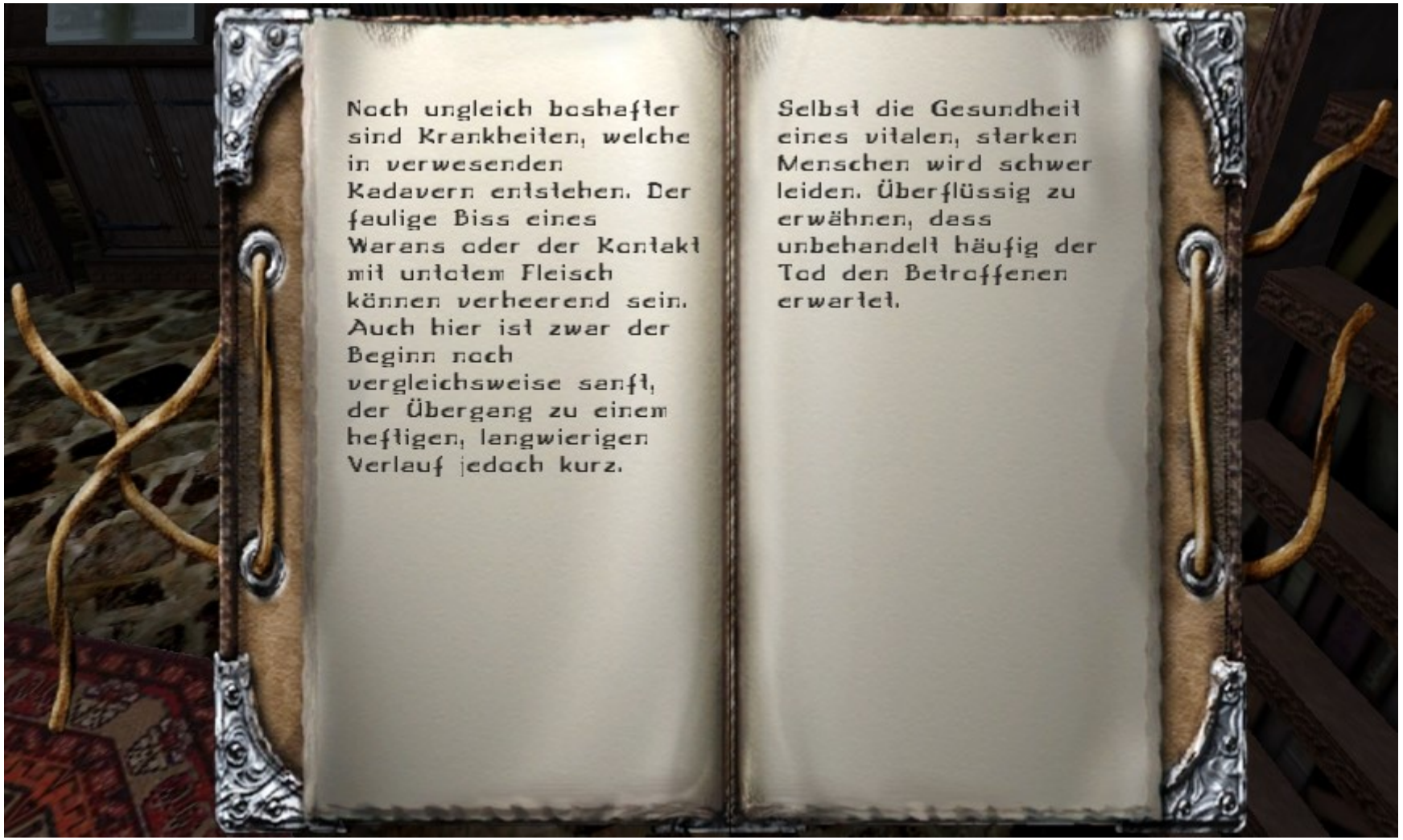
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



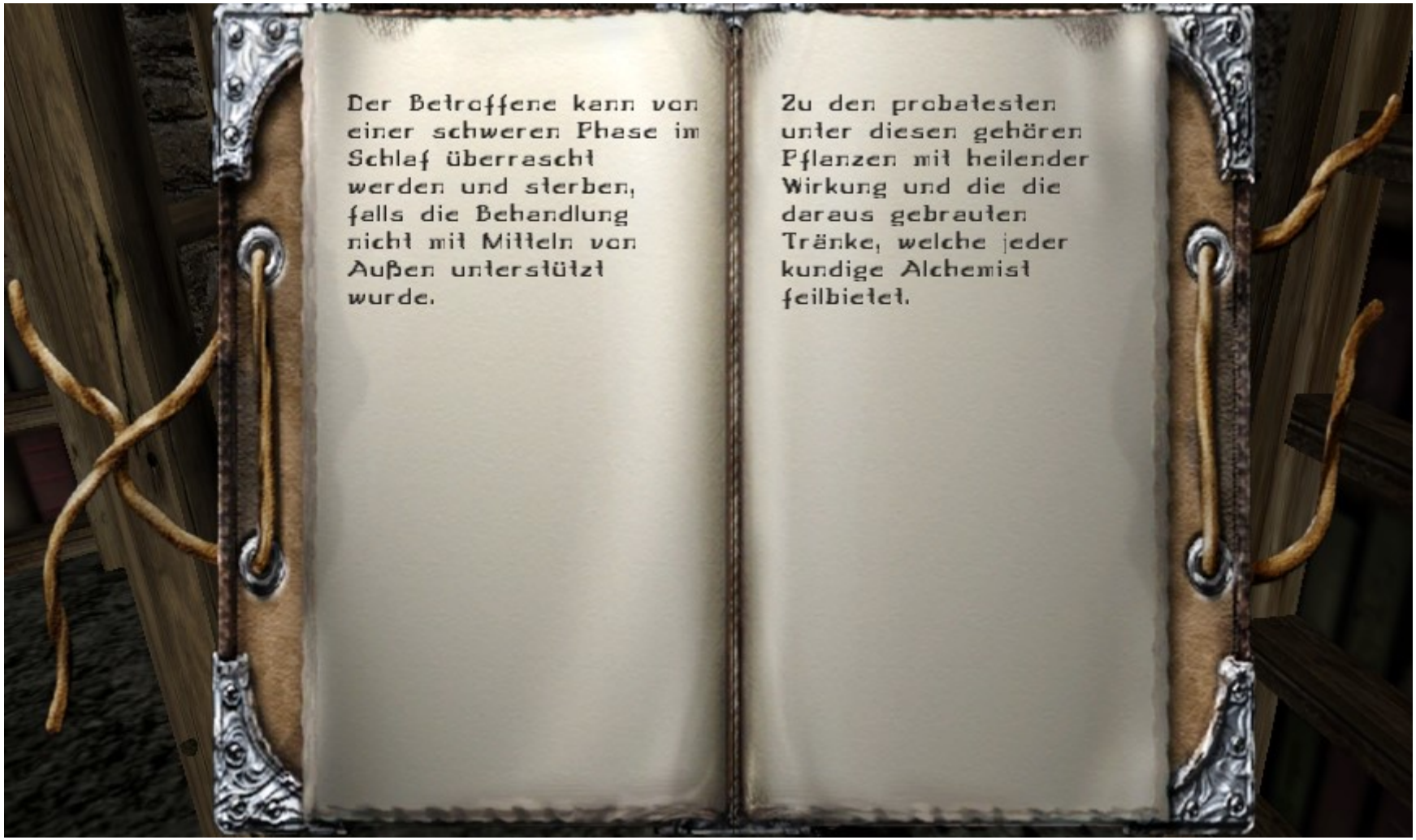
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



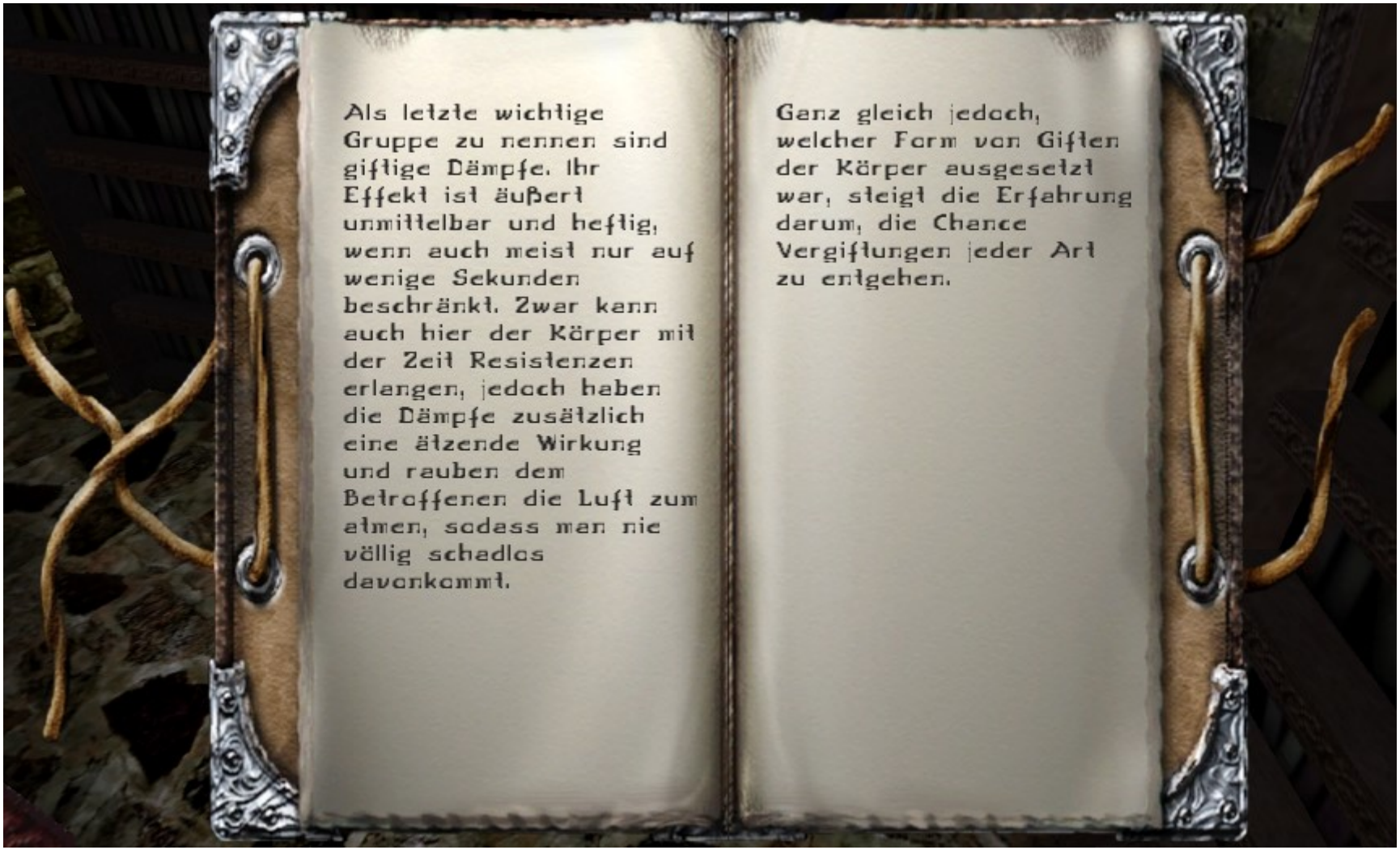
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



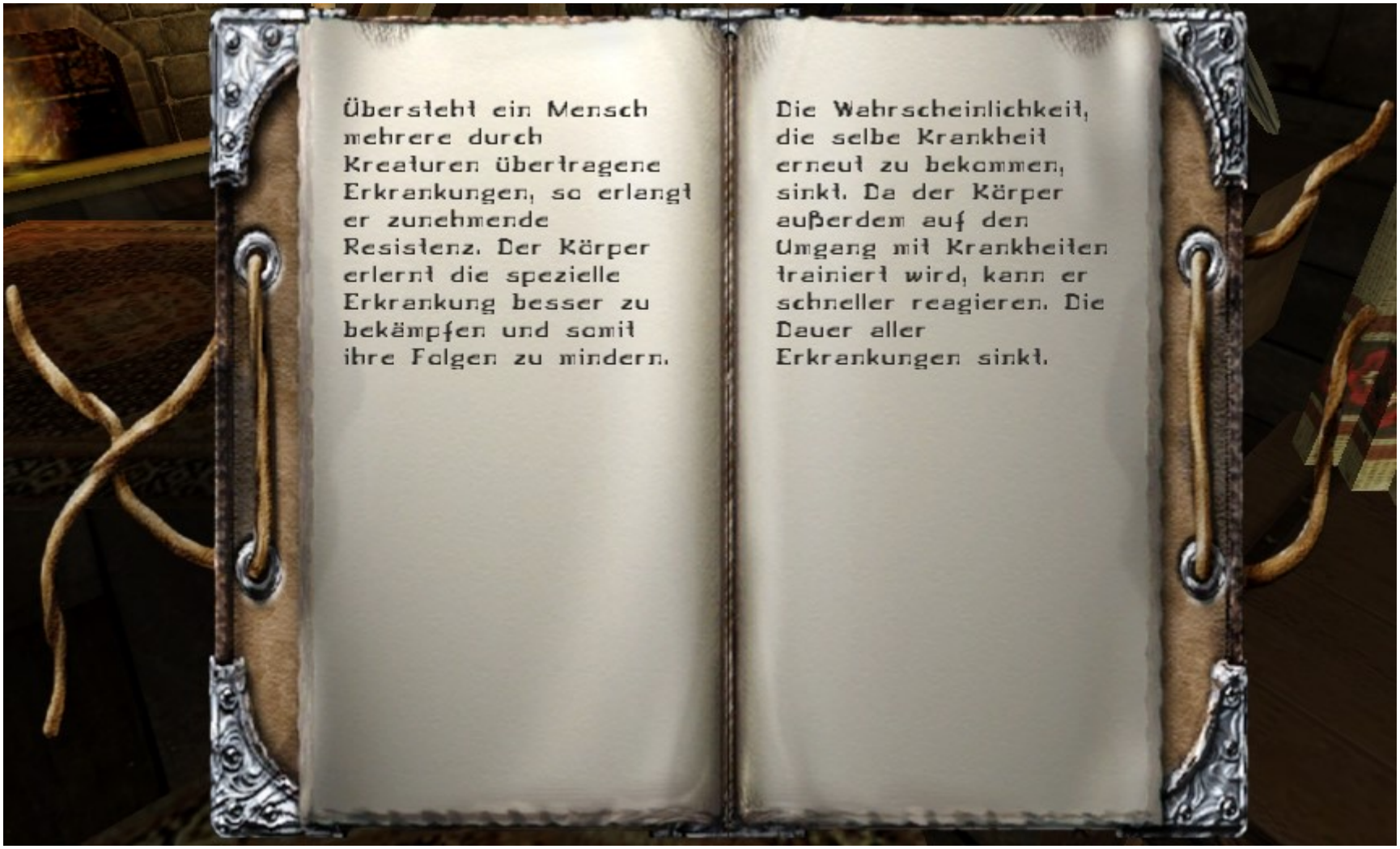
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



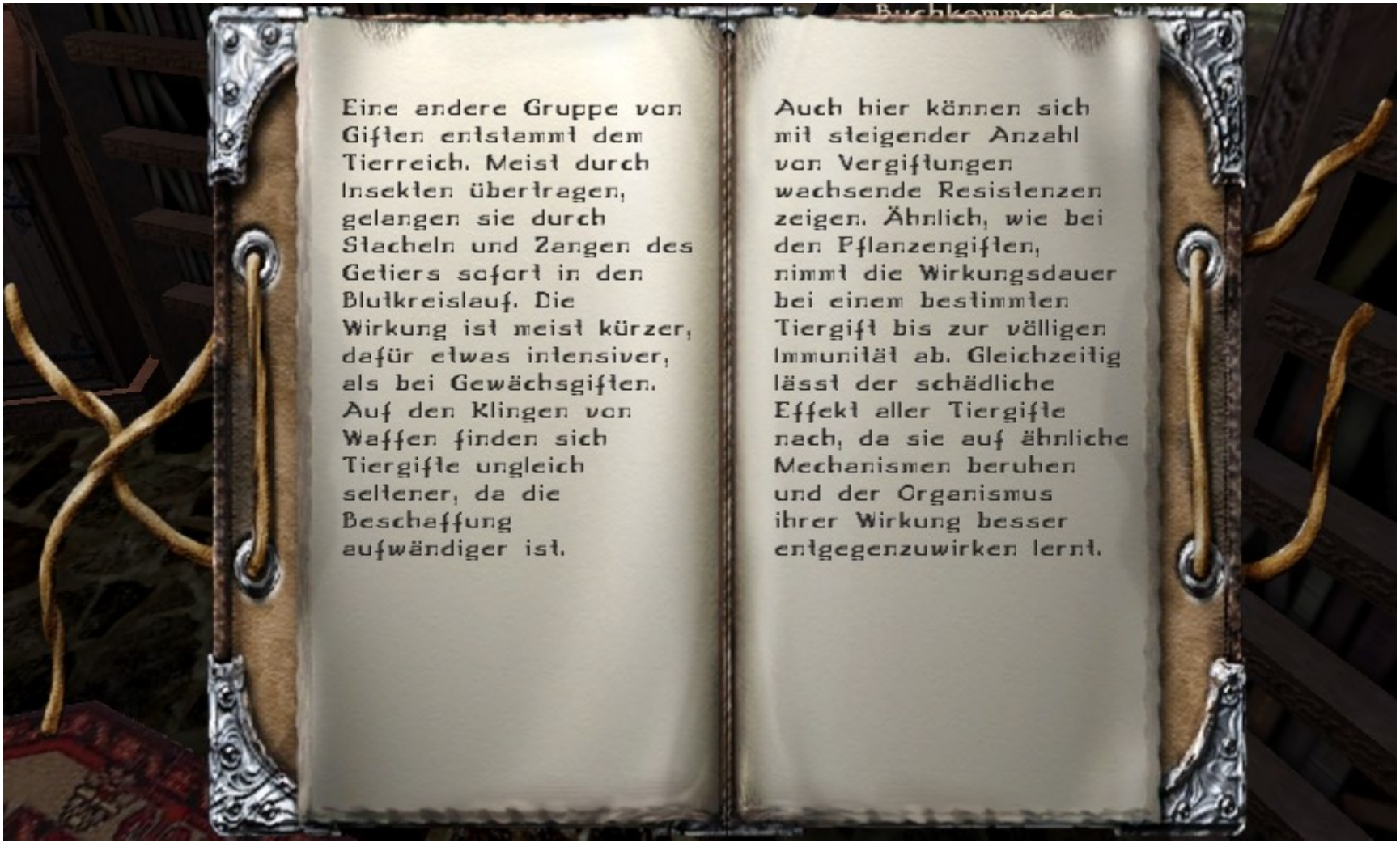
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



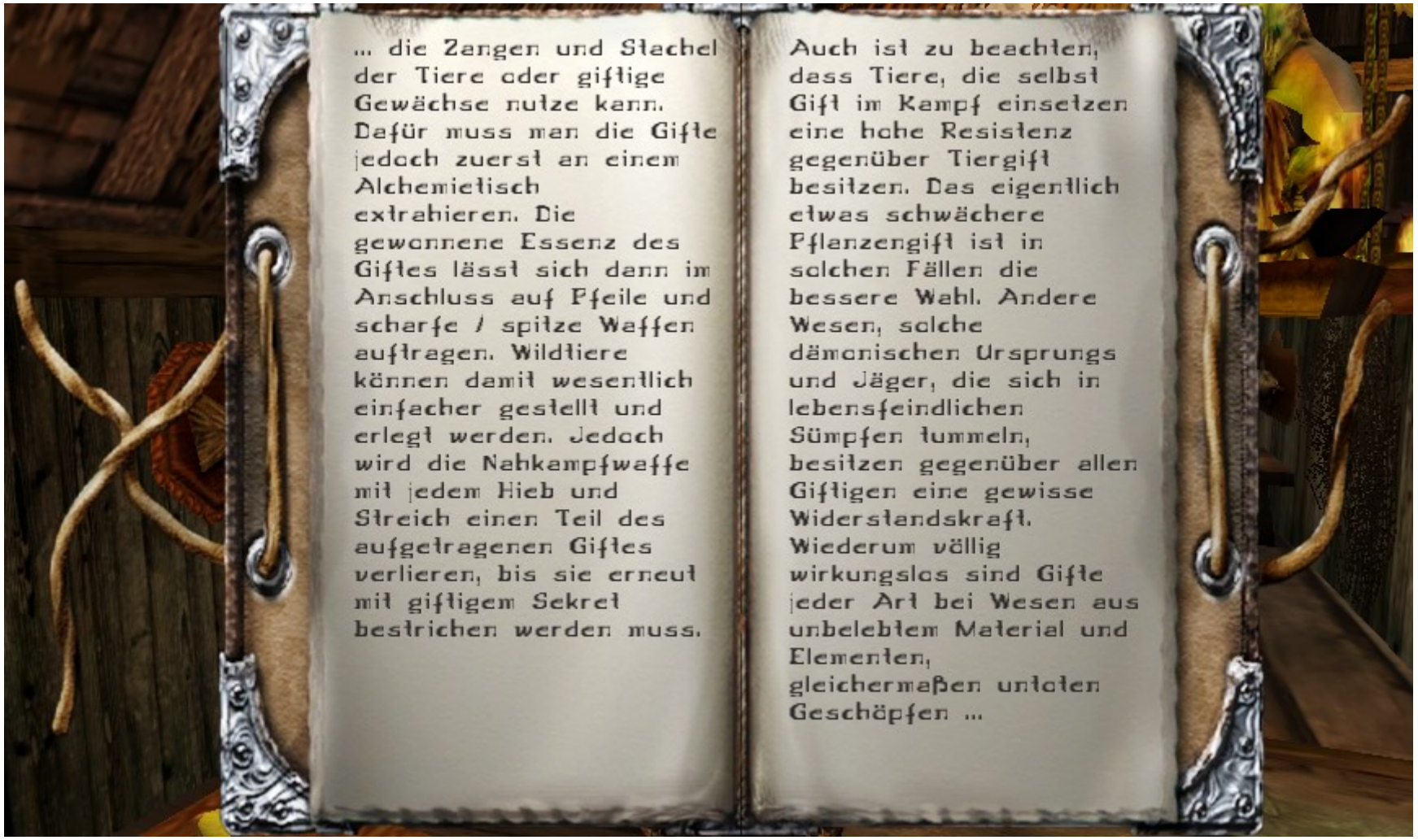
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten

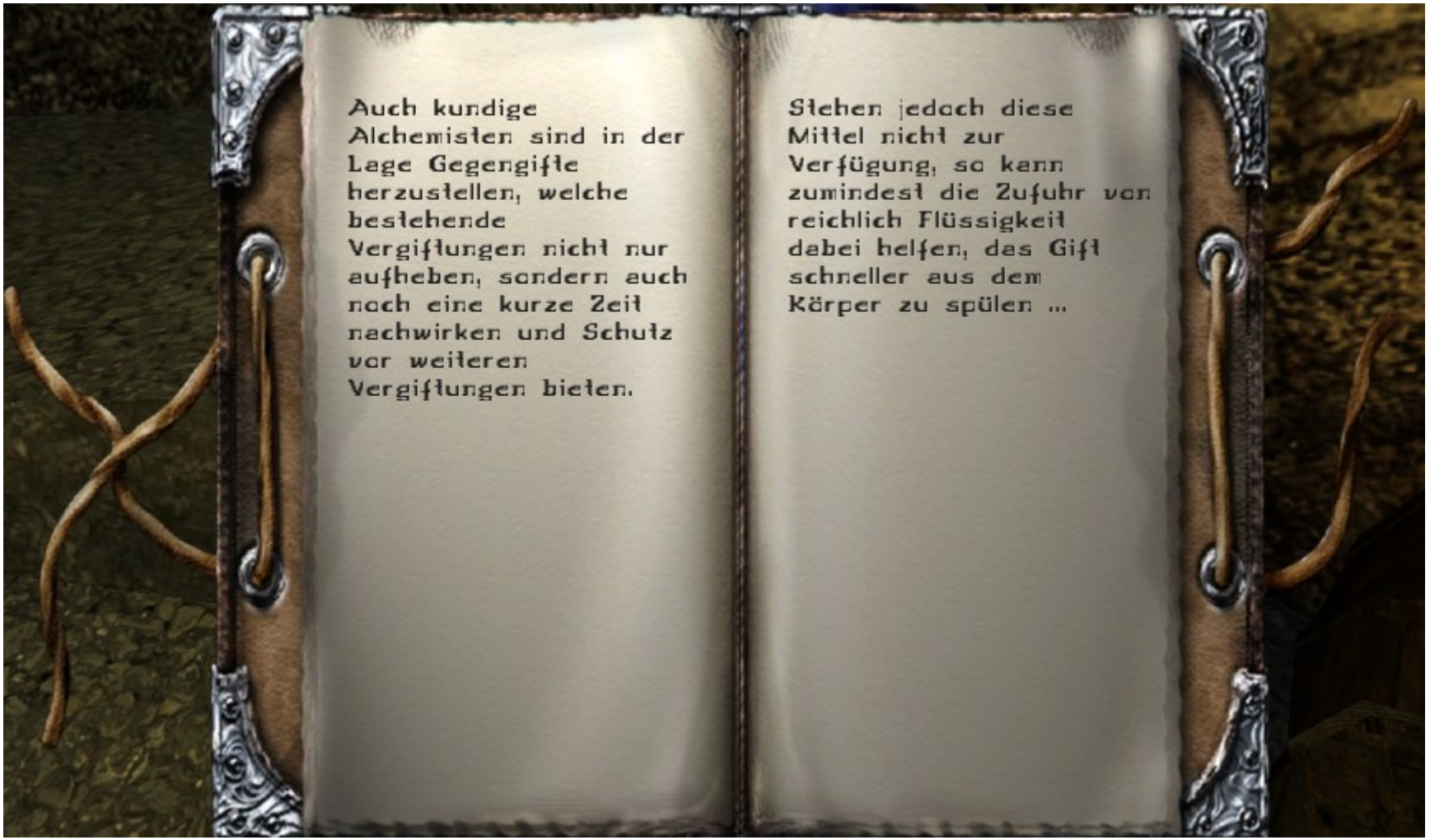


Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten

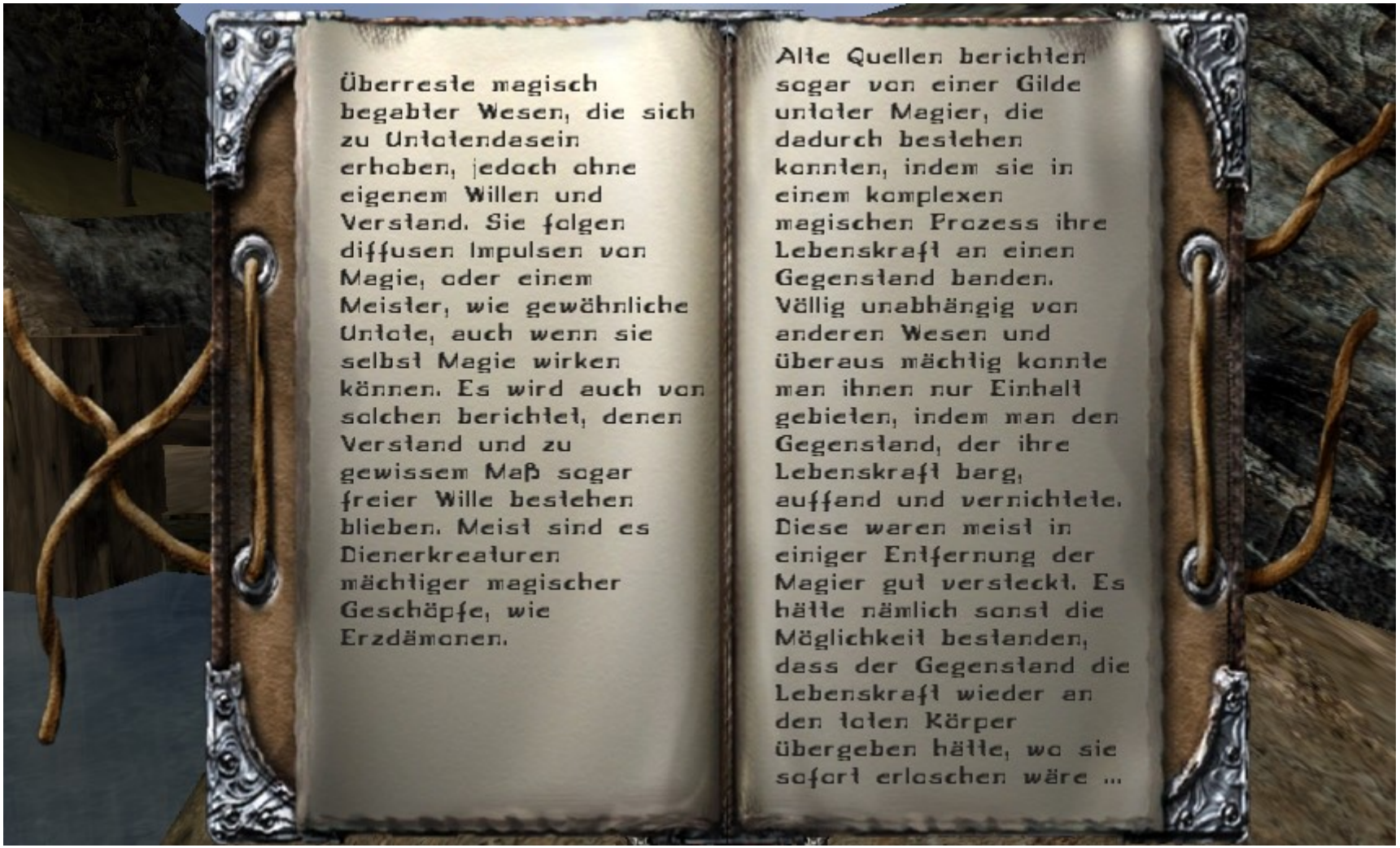


Geheimnisse der Jagd Band V - Gifte

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten

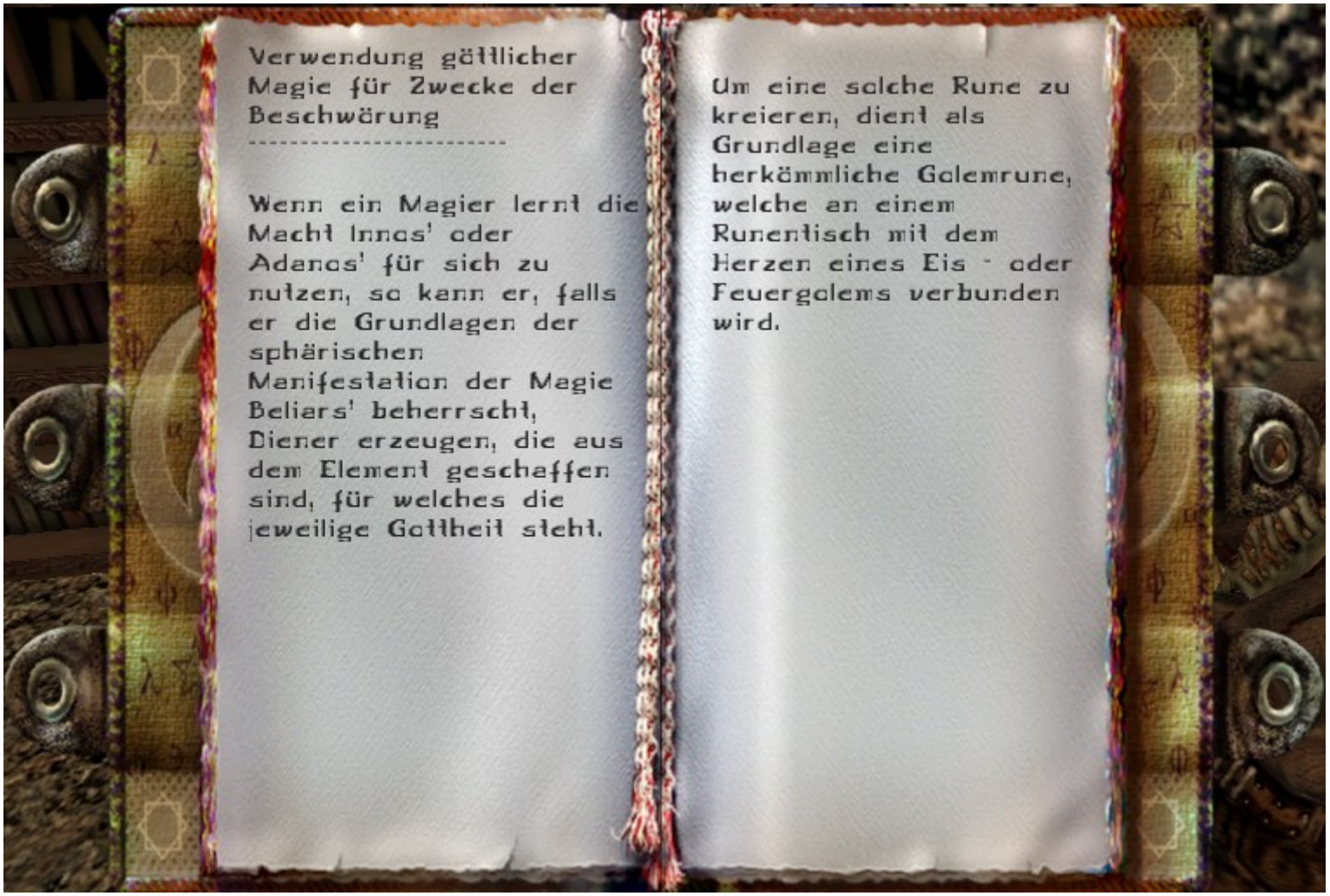


Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



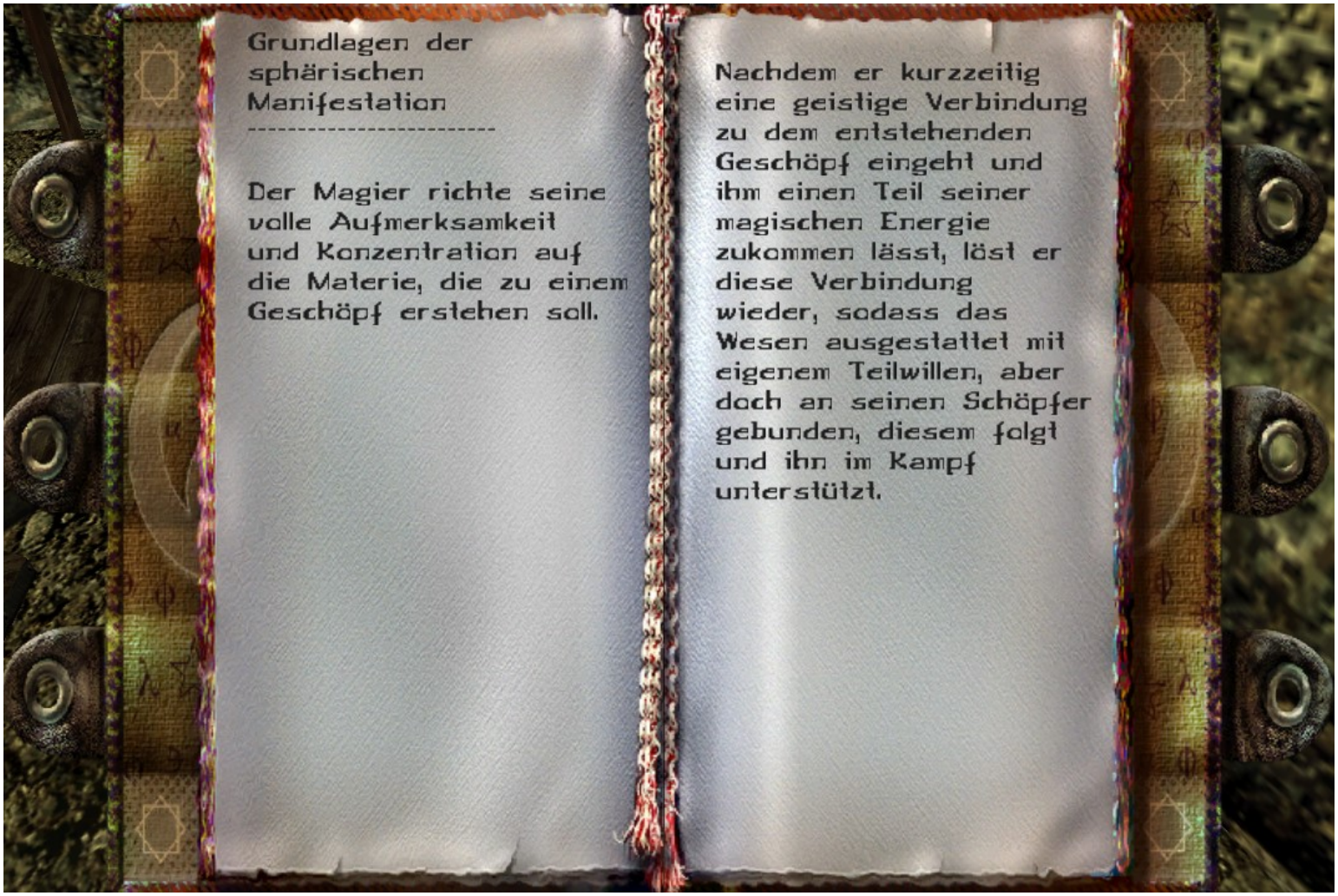
Geheimnisse der Zauberei Band V – magisch begabte Untote

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



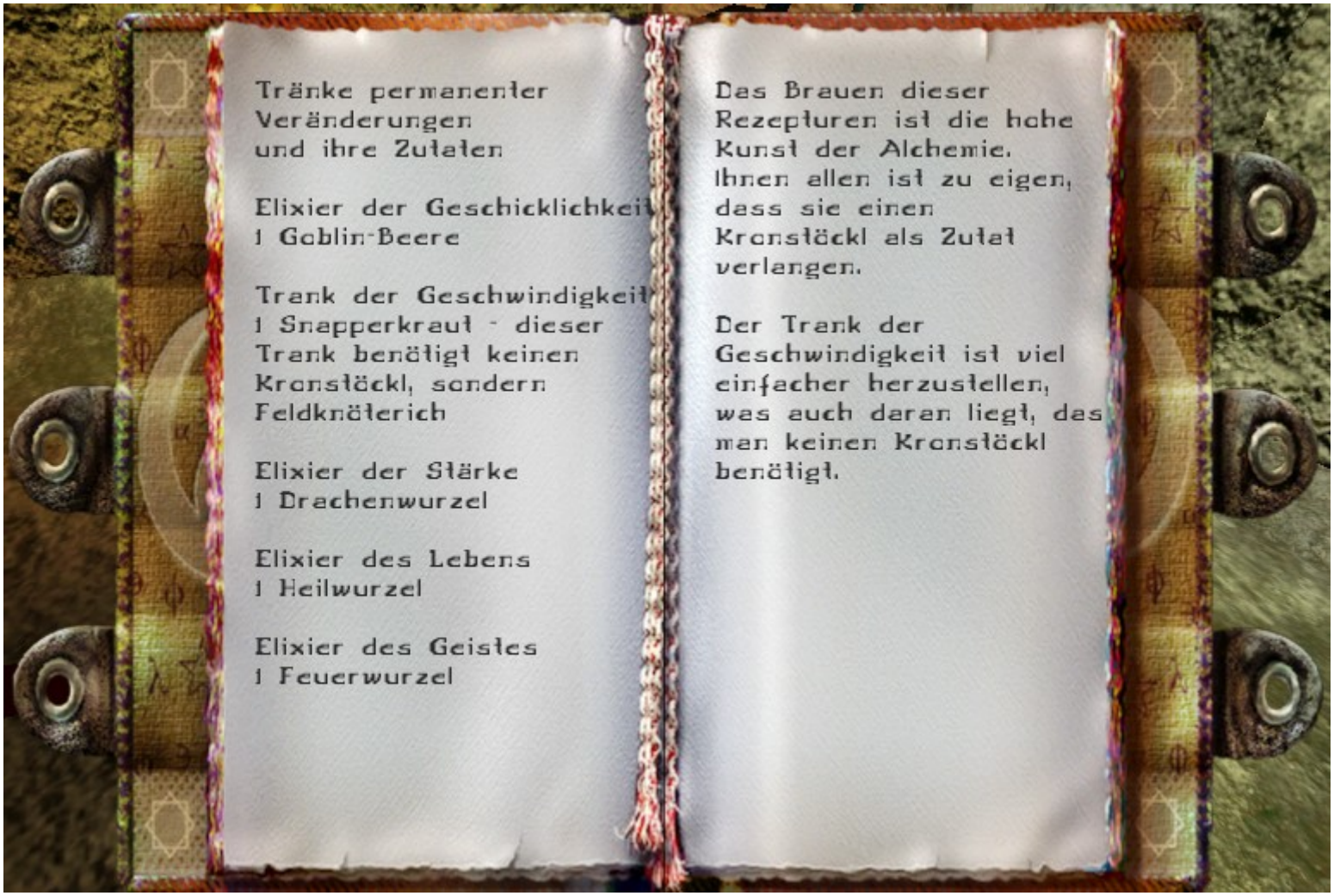
Verwendung göttlicher Magie für Zwecke der Beschwörung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten

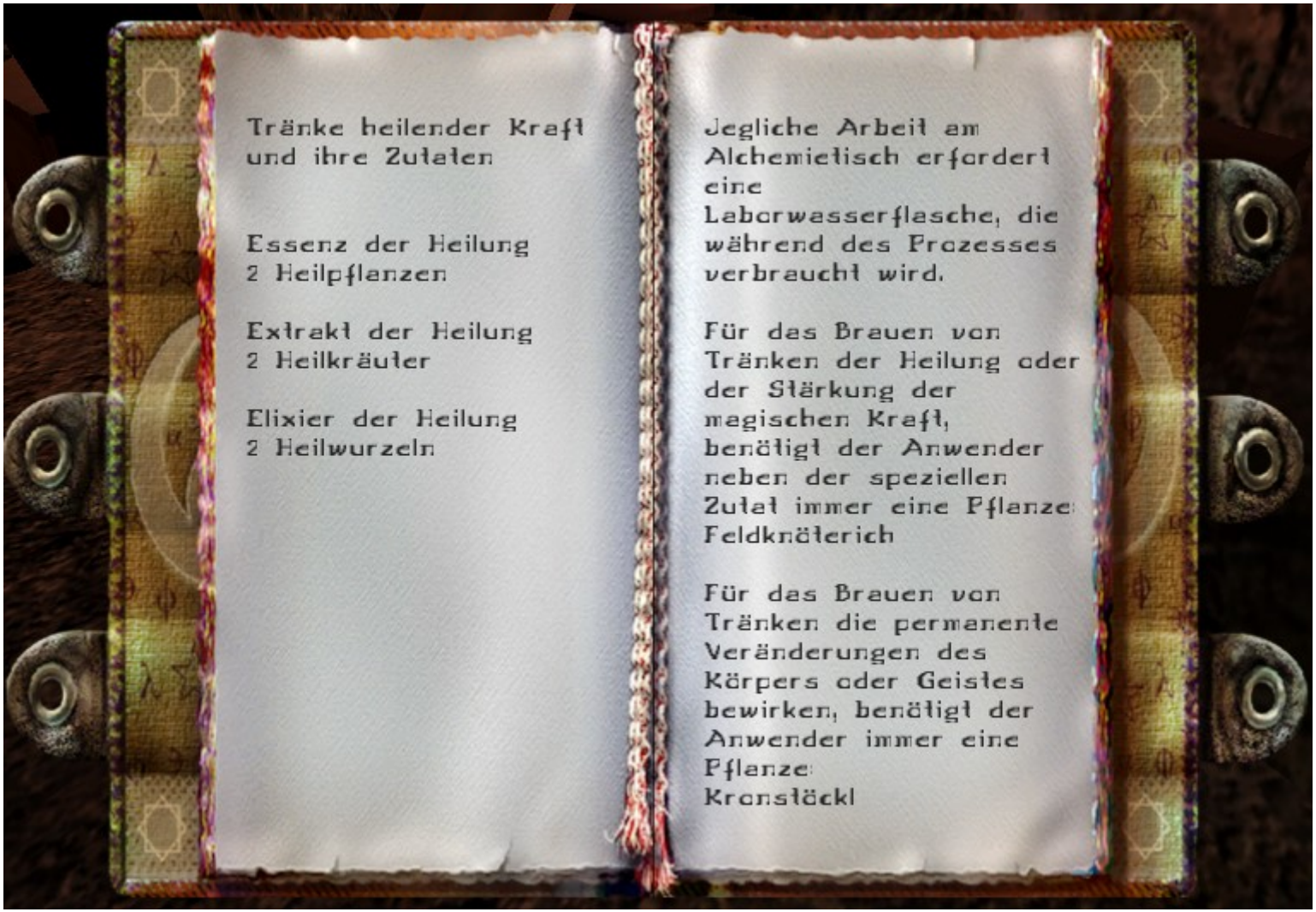


Grundlagen der sphärischen Manifestation

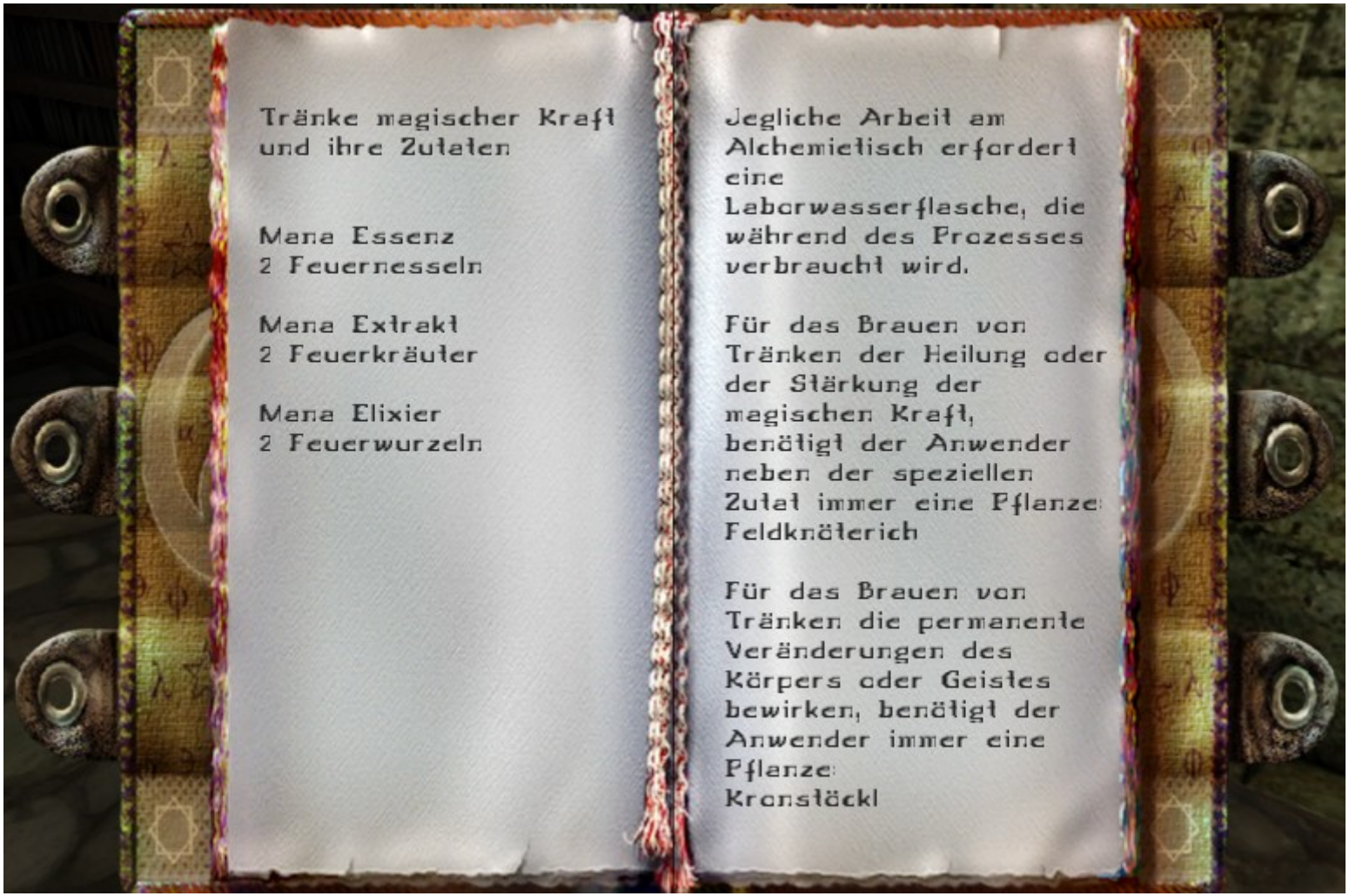
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



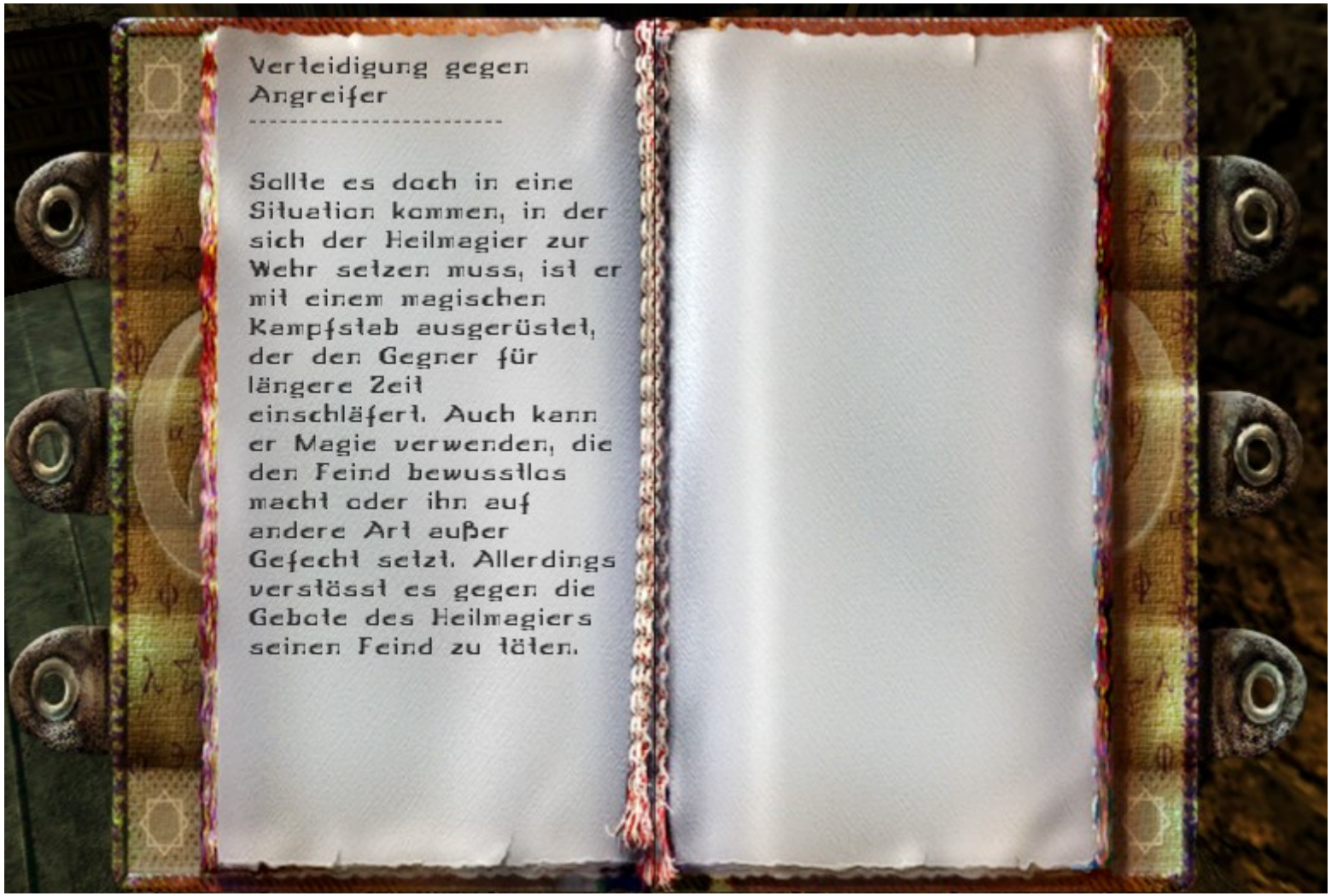
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



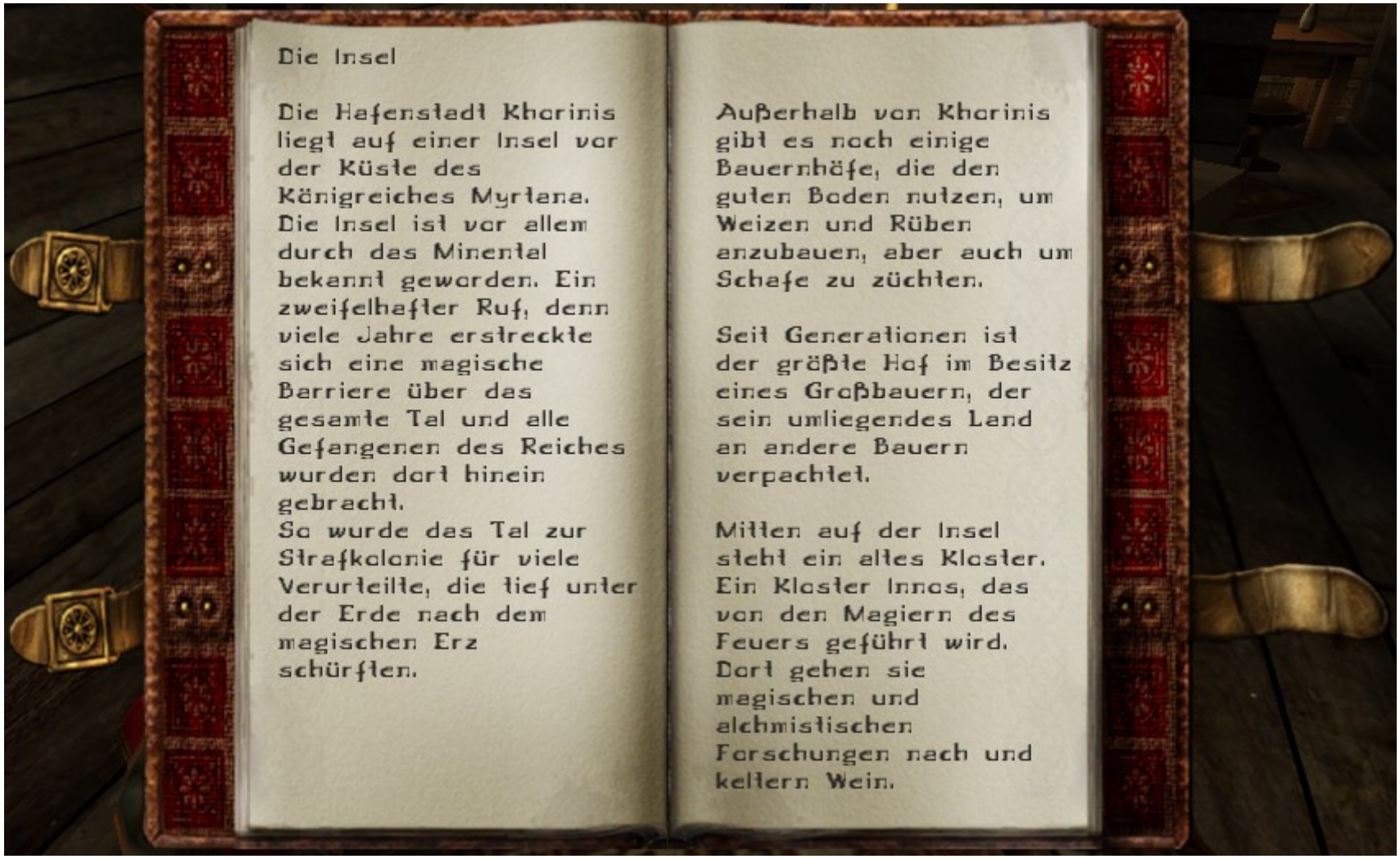
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Die Insel

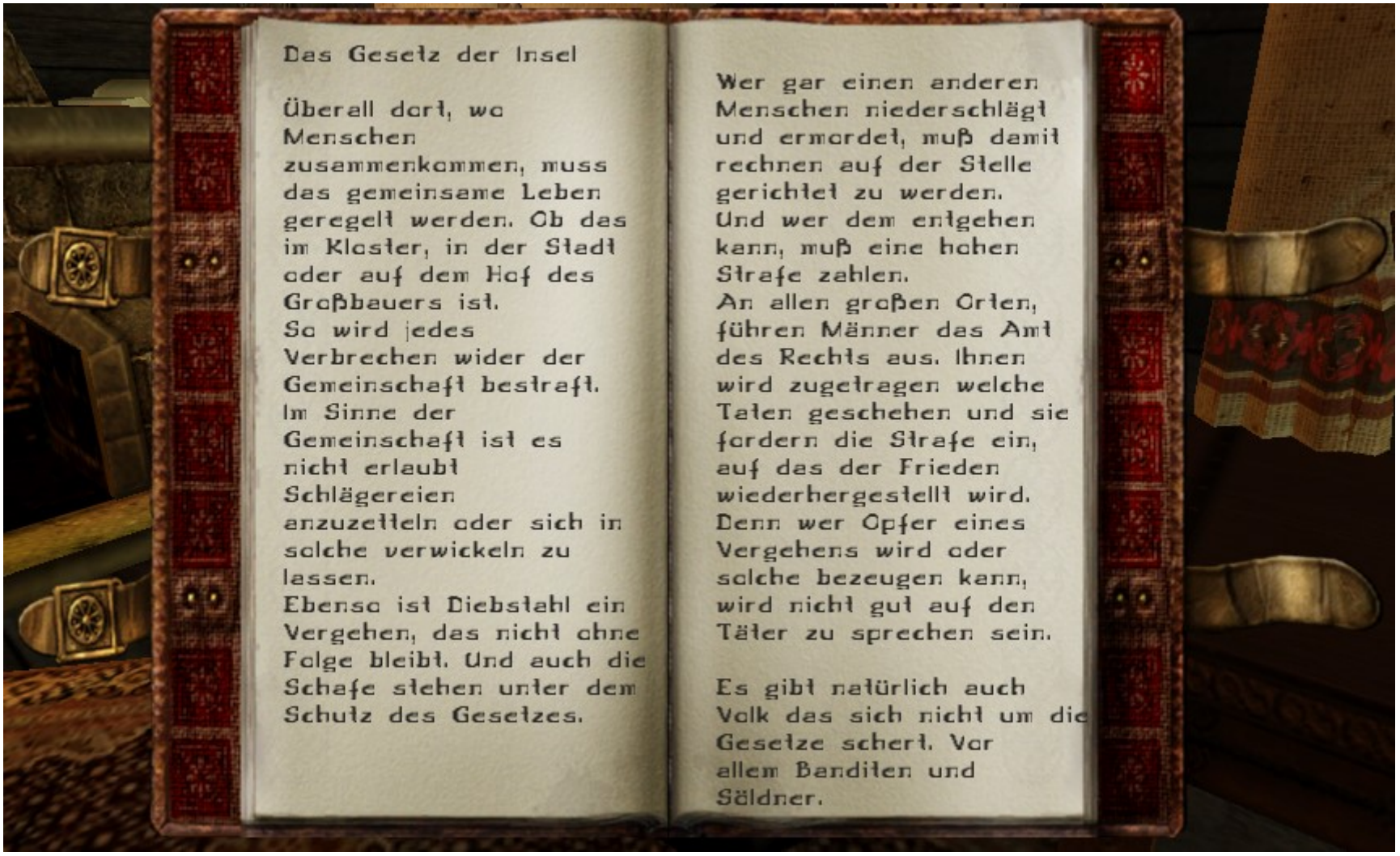
Die Hafenstadt Kharinis liegt auf einer Insel vor der Küste des Königreiches Myrtana. Die Insel ist vor allem durch das Minental bekannt geworden. Ein zweifelhafter Ruf, denn viele Jahre erstreckte sich eine magische Barriere über das gesamte Tal und alle Gefangenen des Reiches wurden dort hinein gebracht.
So wurde das Tal zur Strafkolonie für viele Verurteilte, die tief unter der Erde nach dem magischen Erz schürften.

Außerhalb von Kharinis gibt es noch einige Bauernhöfe, die den guten Boden nutzen, um Weizen und Rüben anzubauen, aber auch um Schafe zu züchten.

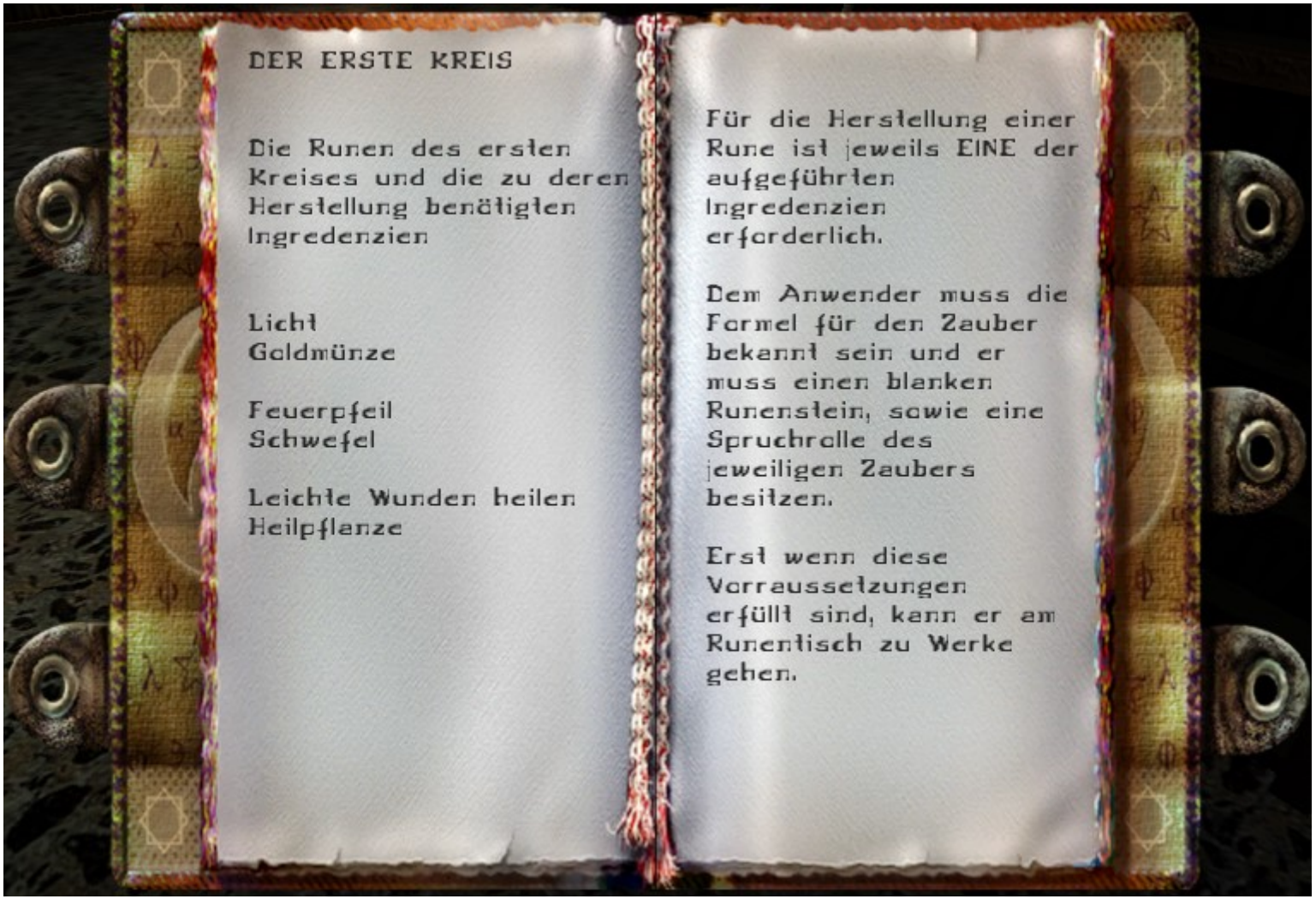
Seit Generationen ist der größte Hof im Besitz eines Großbauern, der sein umliegendes Land an andere Bauern verpachtet.

Mitten auf der Insel steht ein altes Kloster. Ein Kloster Innos, das von den Magiern des Feuers geführt wird. Dort gehen sie magischen und alchmistischen Forschungen nach und kellern Wein.

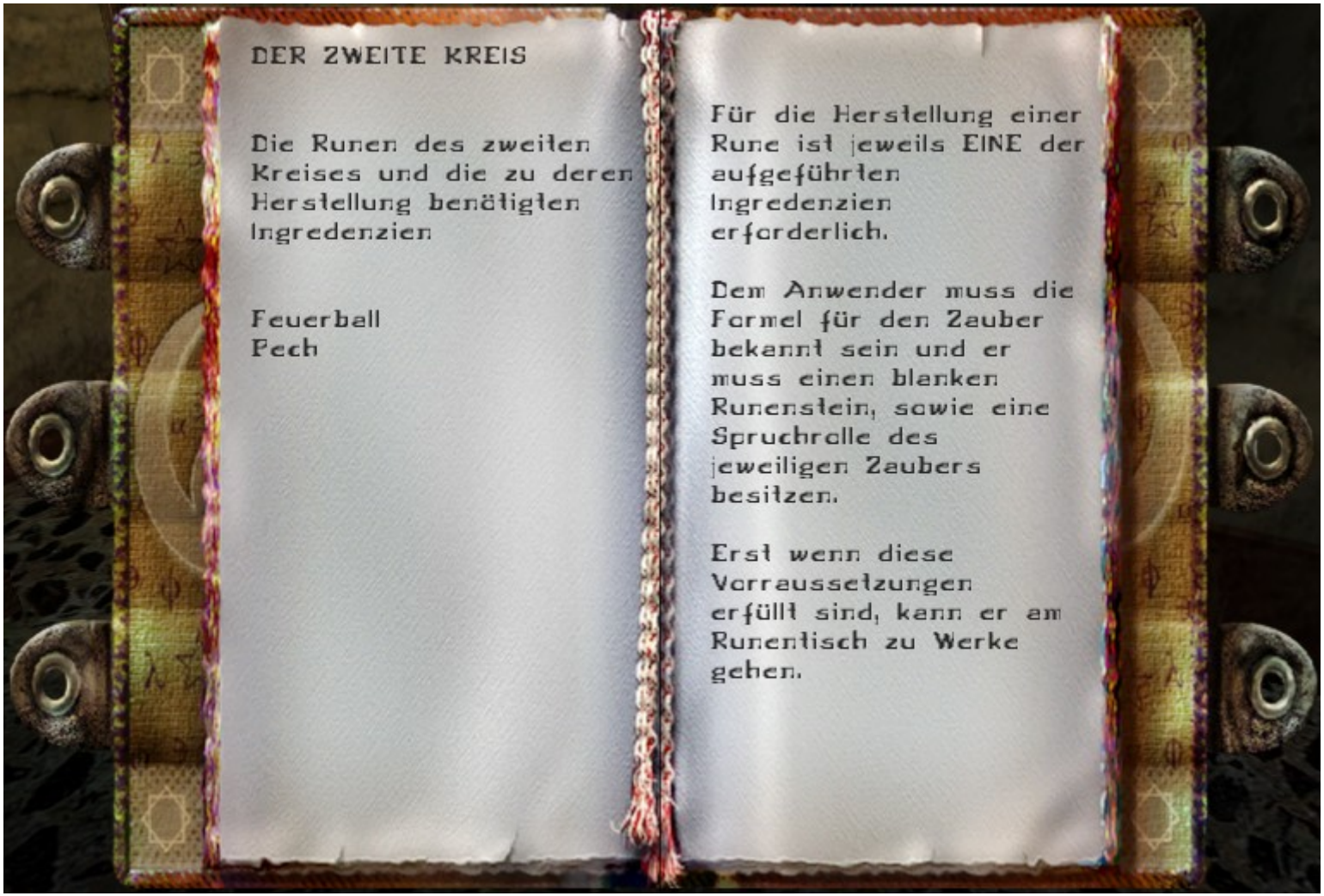
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



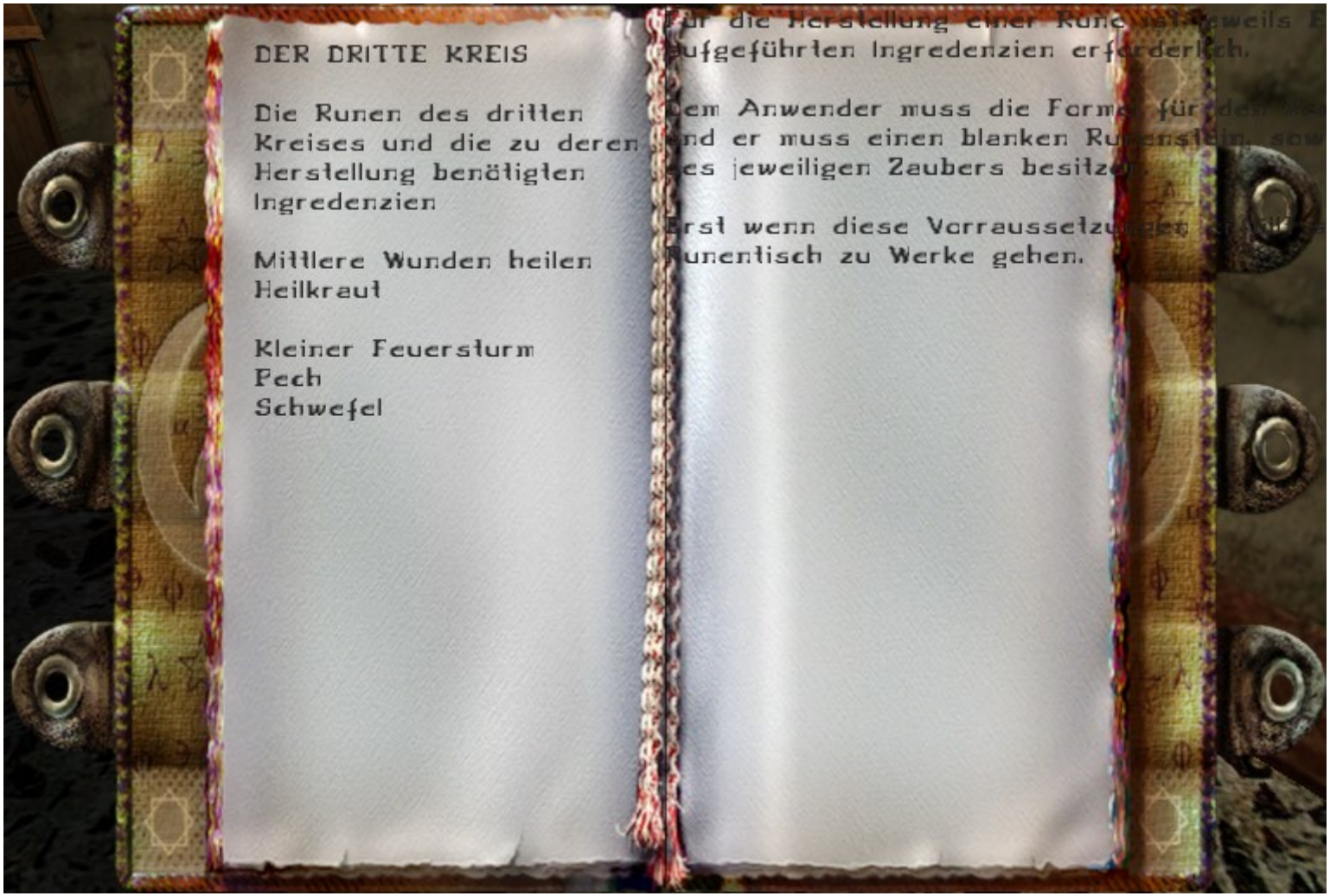
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



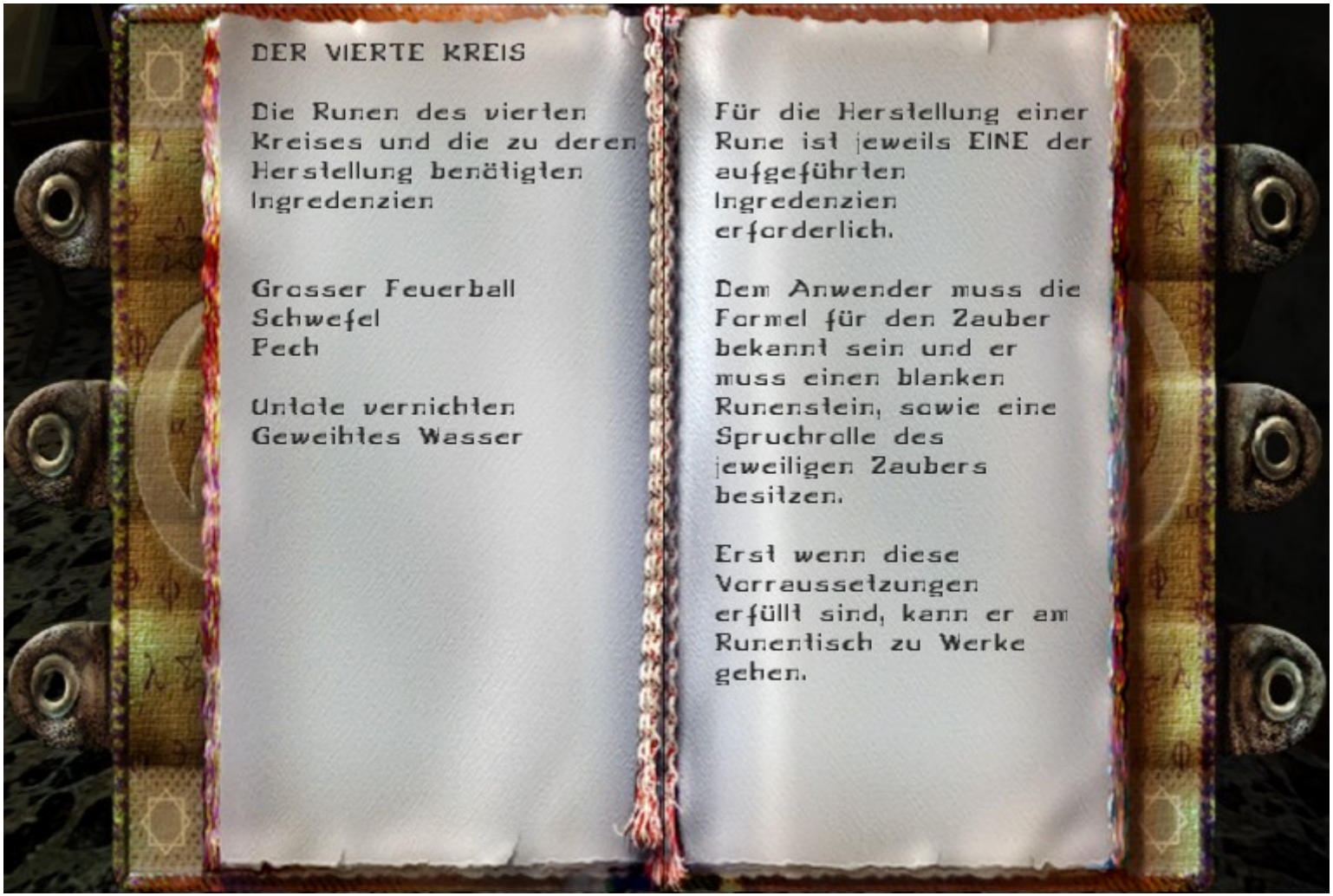
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



DER VIERTE KREIS

Die Runen des vierten Kreises und die zu deren Herstellung benötigten Ingredenzien

Grosser Feuerball
Schwefel
Pech

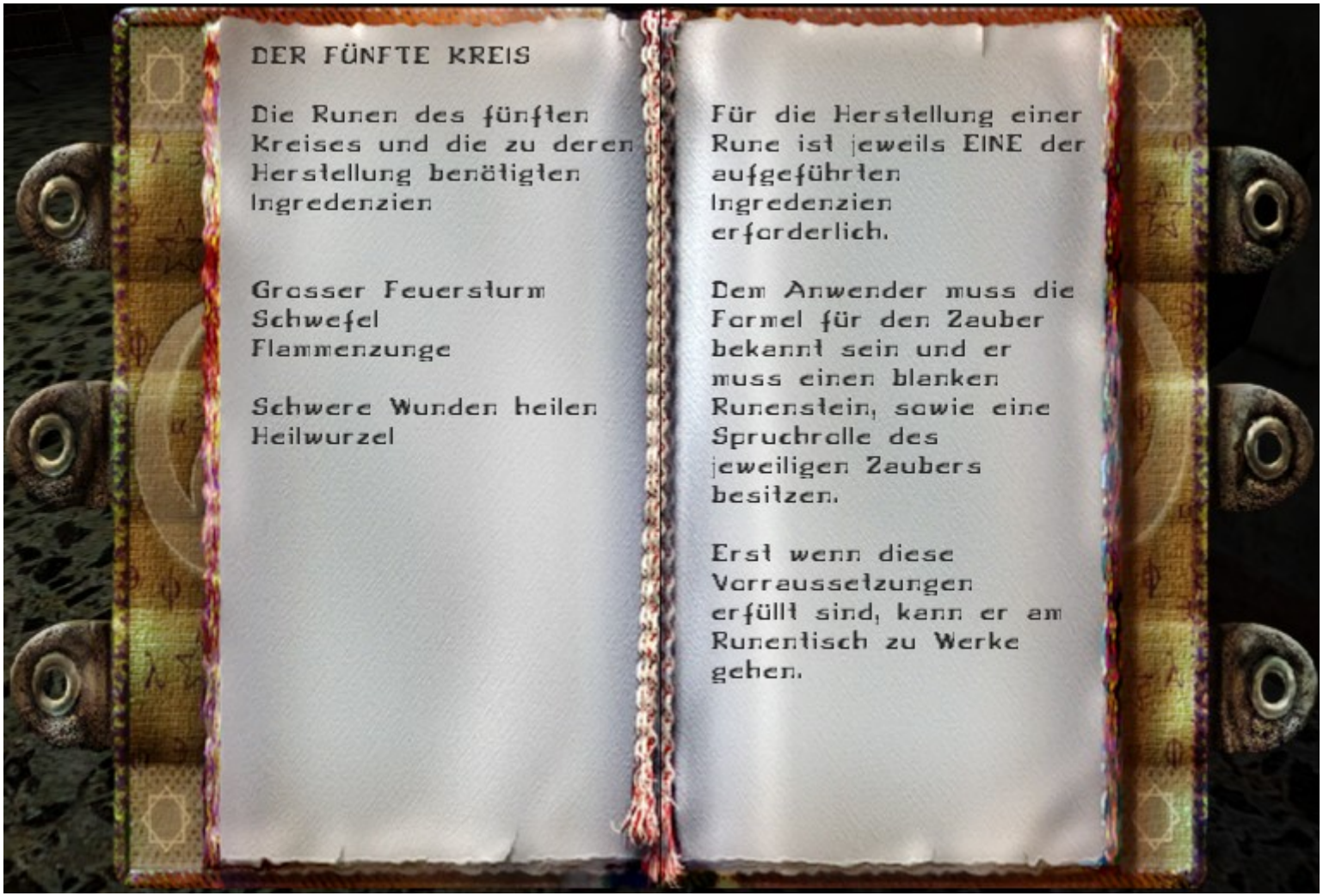
Untote vernichten
Geweihtes Wasser

Für die Herstellung einer Rune ist jeweils EINE der aufgeführten Ingredenzien erforderlich.

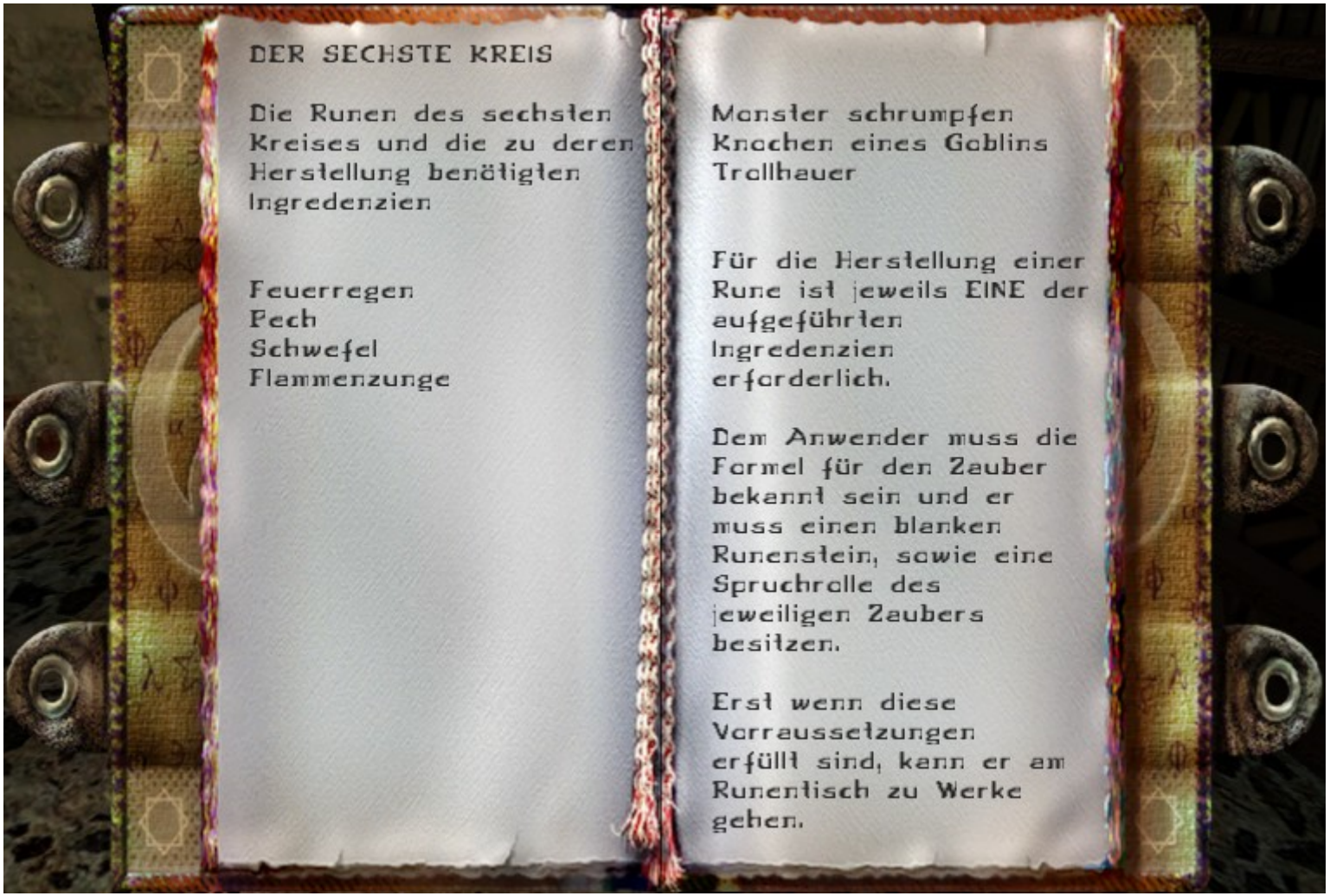
Dem Anwender muss die Formel für den Zauber bekannt sein und er muss einen blanken Runenstein, sowie eine Spruchrolle des jeweiligen Zaubers besitzen.

Erst wenn diese Vorraussetzungen erfüllt sind, kann er am Runentisch zu Werke gehen.

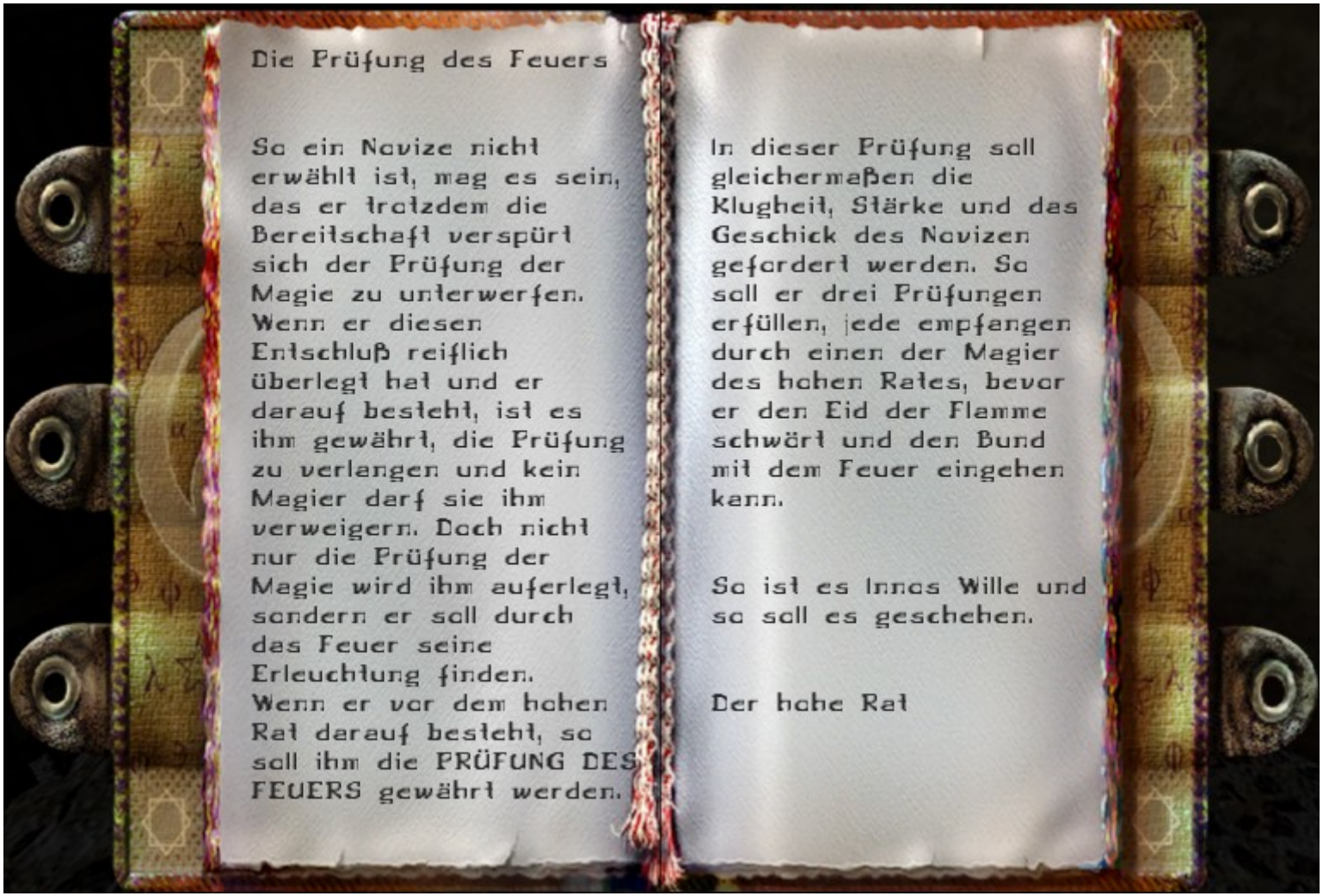
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Die Prüfung des Feuers

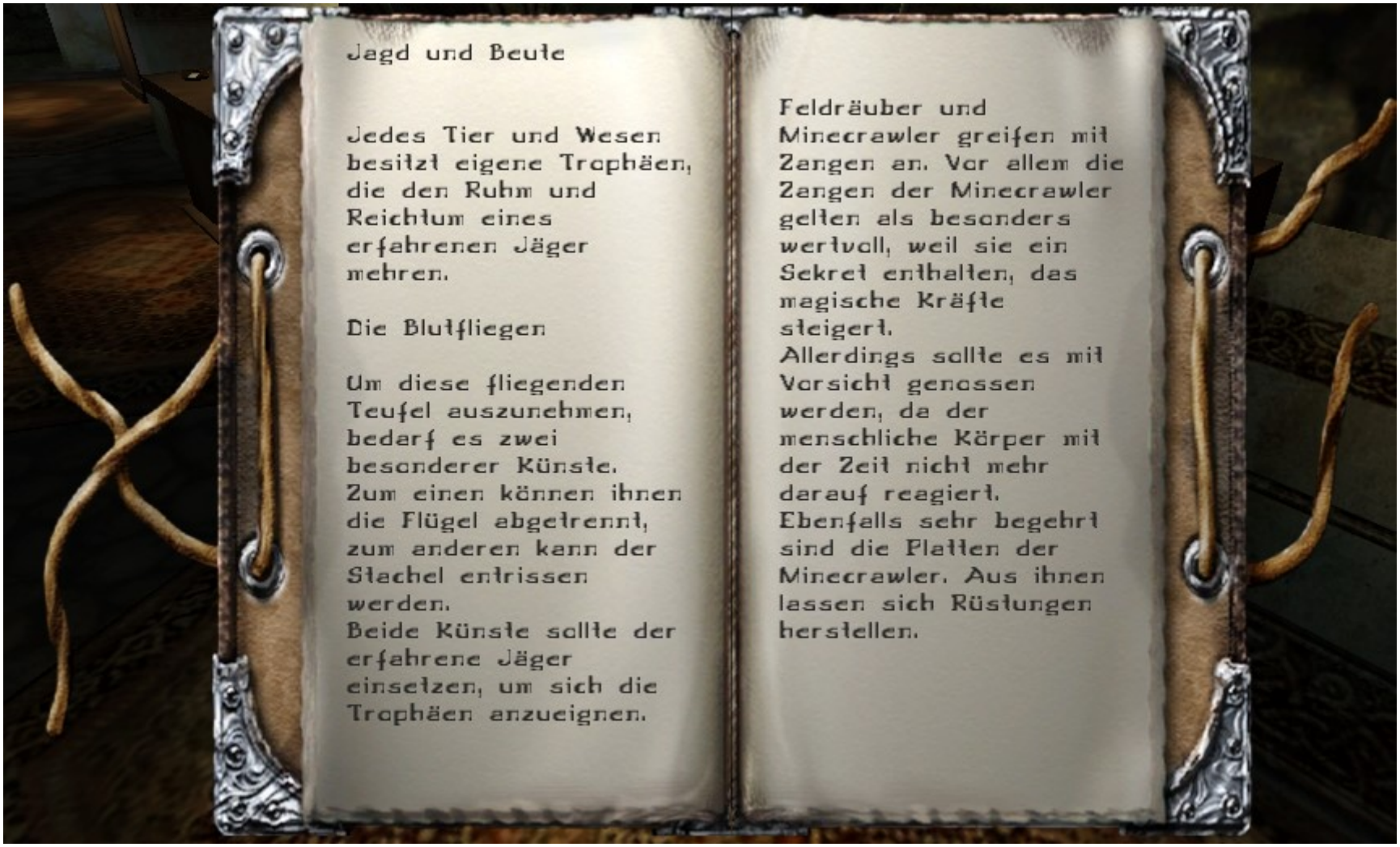
So ein Novize nicht erwählt ist, mag es sein, das er trotzdem die Bereitschaft verspürt sich der Prüfung der Magie zu unterwerfen. Wenn er diesen Entschluß reiflich überlegt hat und er darauf besteht, ist es ihm gewährt, die Prüfung zu verlangen und kein Magier darf sie ihm verweigern. Doch nicht nur die Prüfung der Magie wird ihm auferlegt, sondern er soll durch das Feuer seine Erleuchtung finden. Wenn er vor dem hohen Rat darauf besteht, so soll ihm die PRÜFUNG DES FEUERS gewährt werden.

In dieser Prüfung soll gleichermaßen die Klugheit, Stärke und das Geschick des Novizen gefordert werden. So soll er drei Prüfungen erfüllen, jede empfangen durch einen der Magier des hohen Rates, bevor er den Eid der Flamme schwört und den Bund mit dem Feuer eingehen kann.

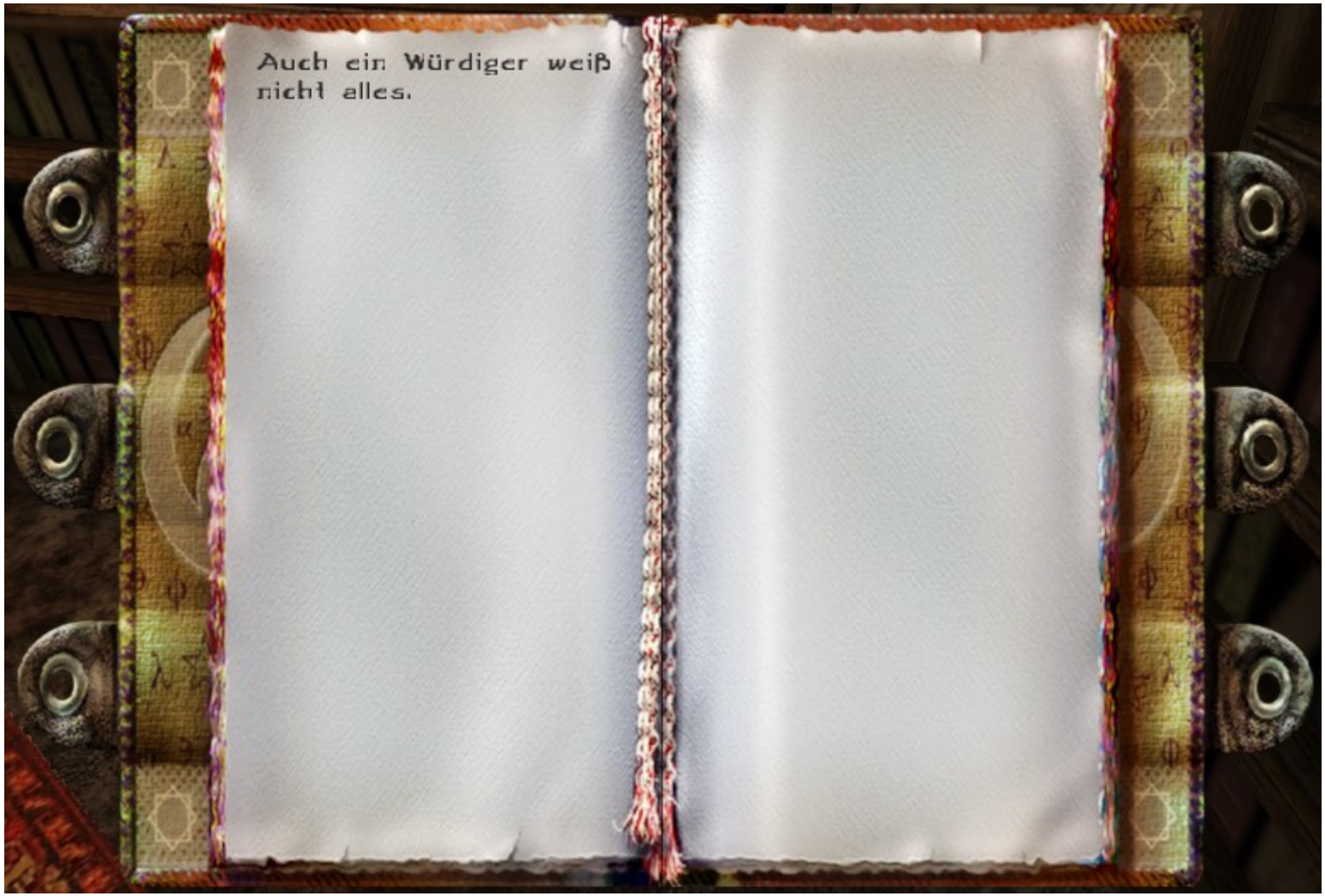
So ist es Innos Wille und so soll es geschehen.

Der hohe Rat

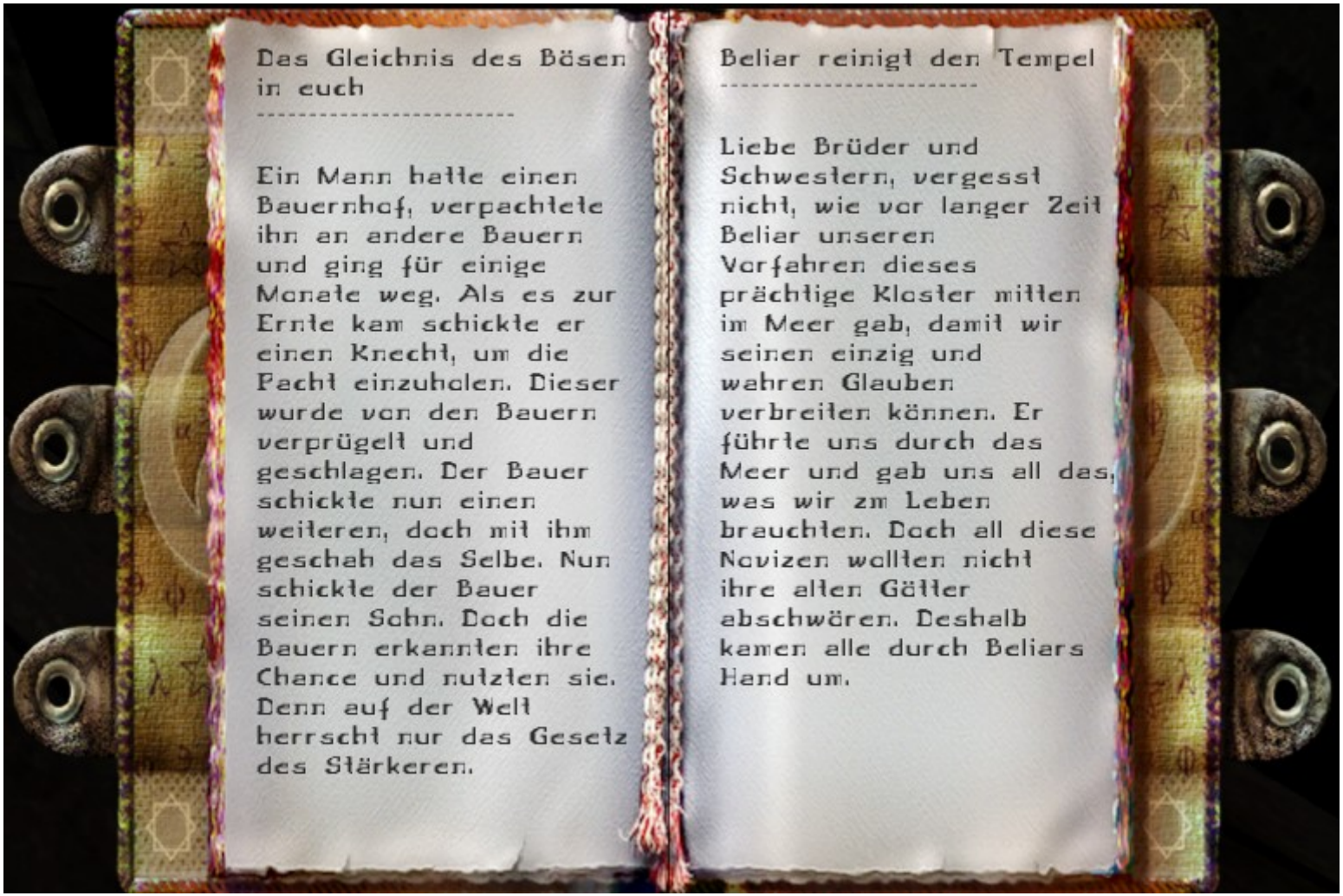
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten

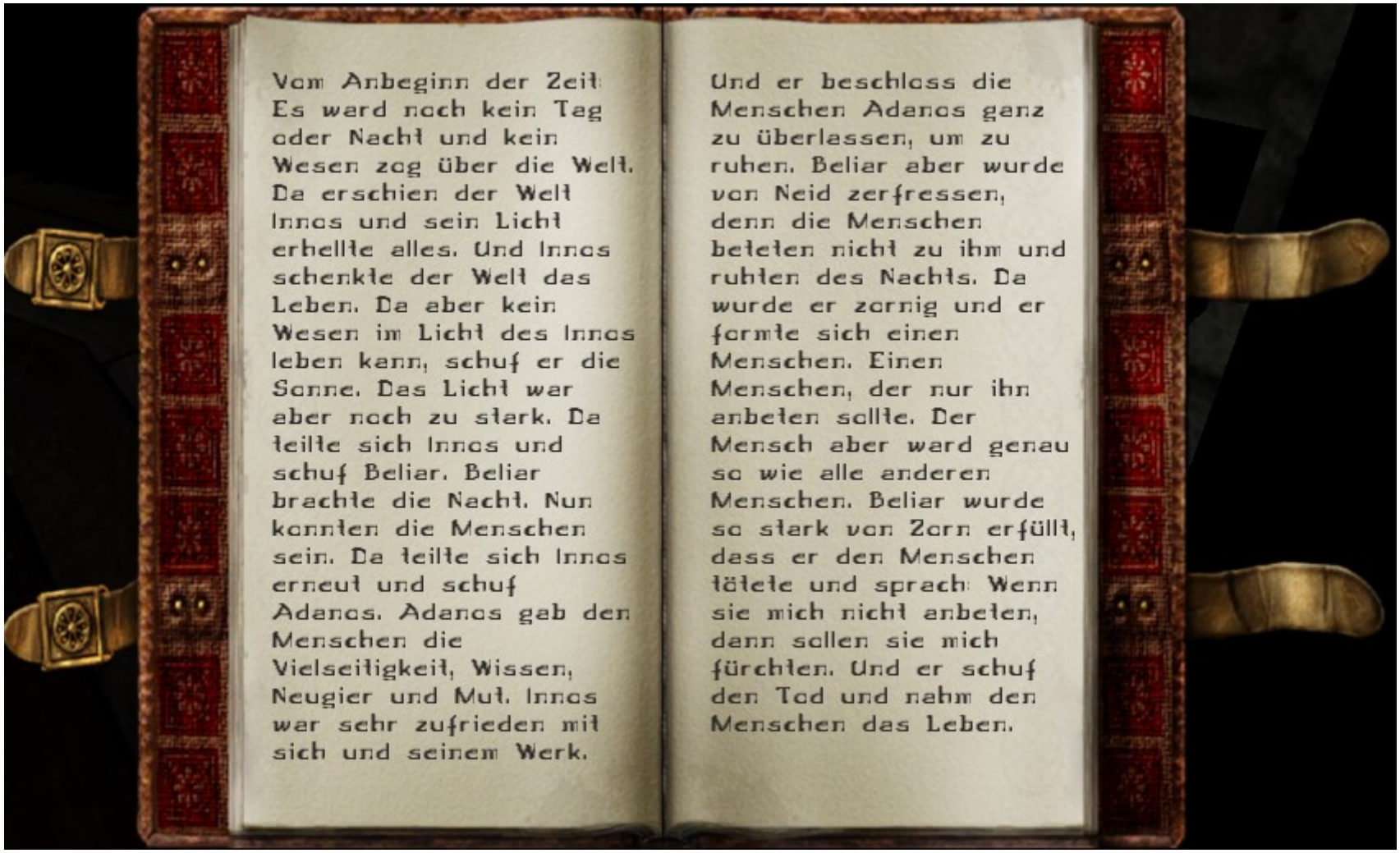


Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



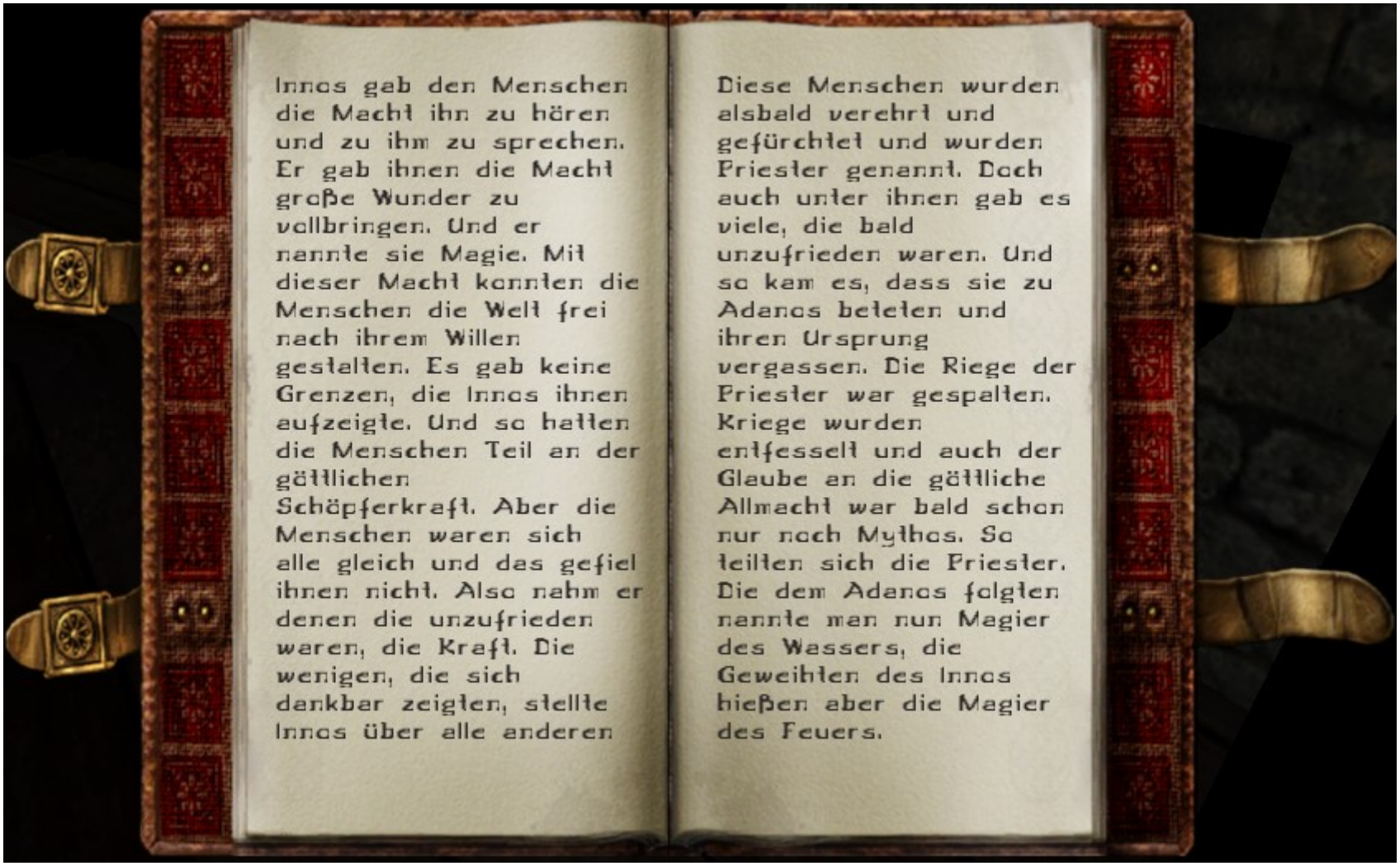
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



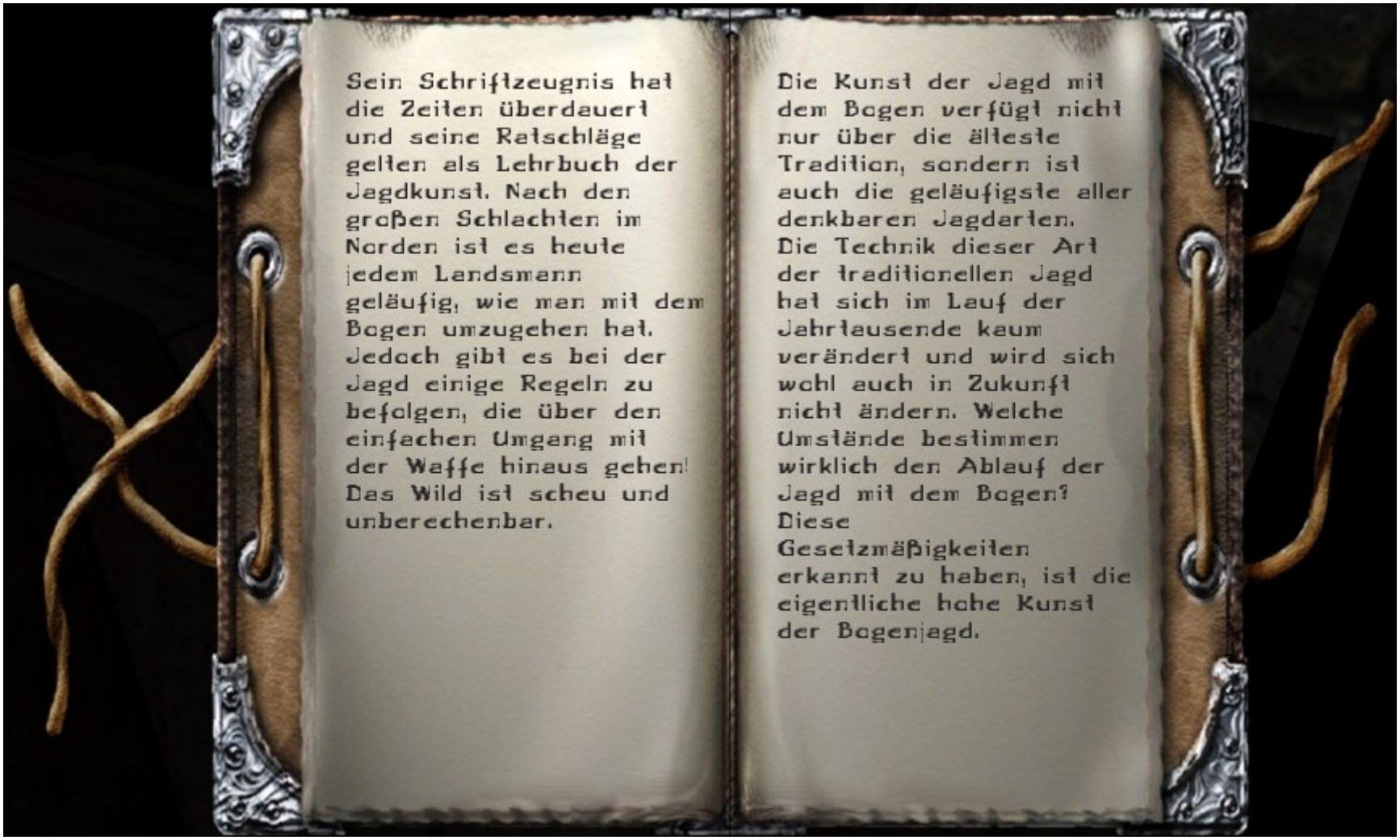
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



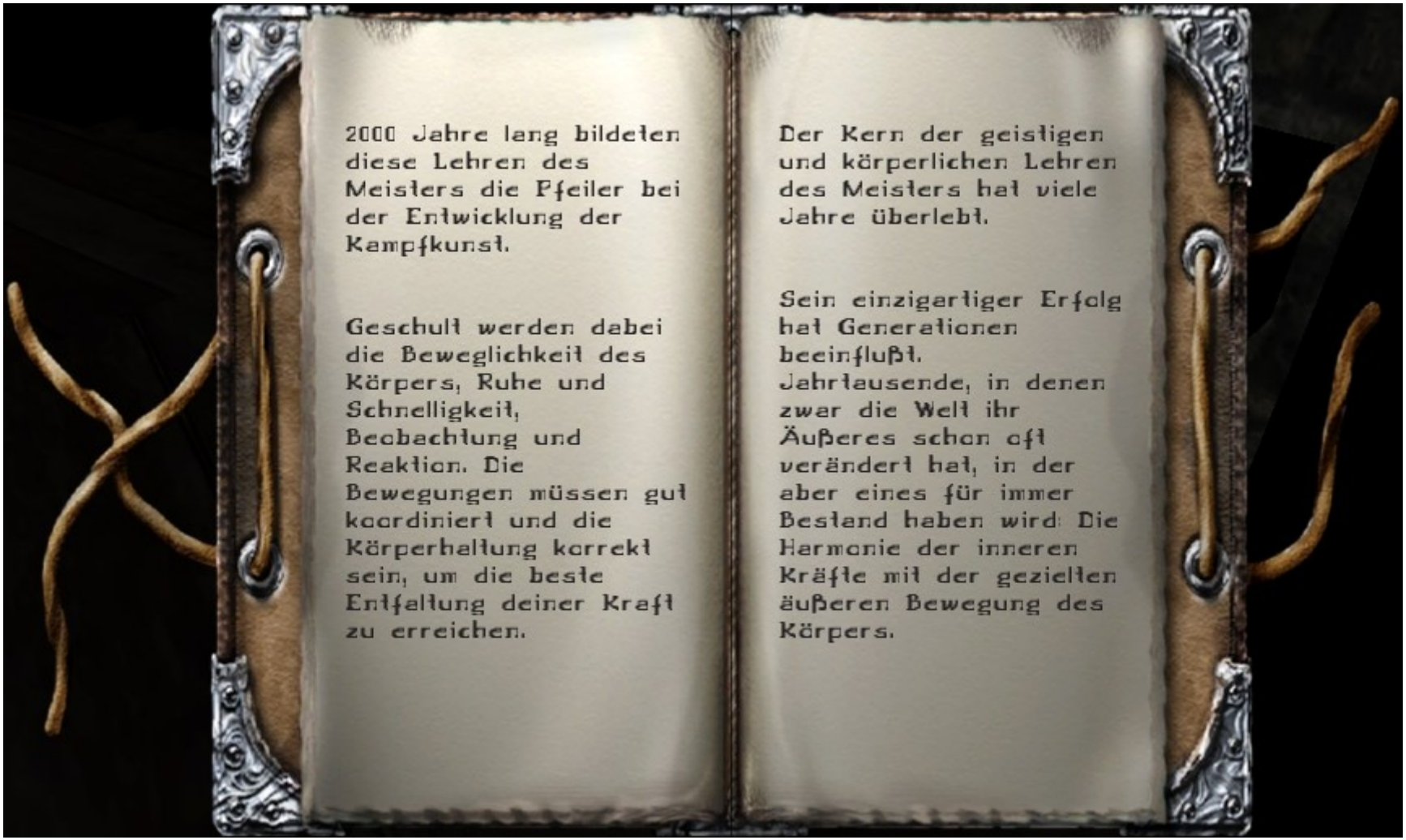
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



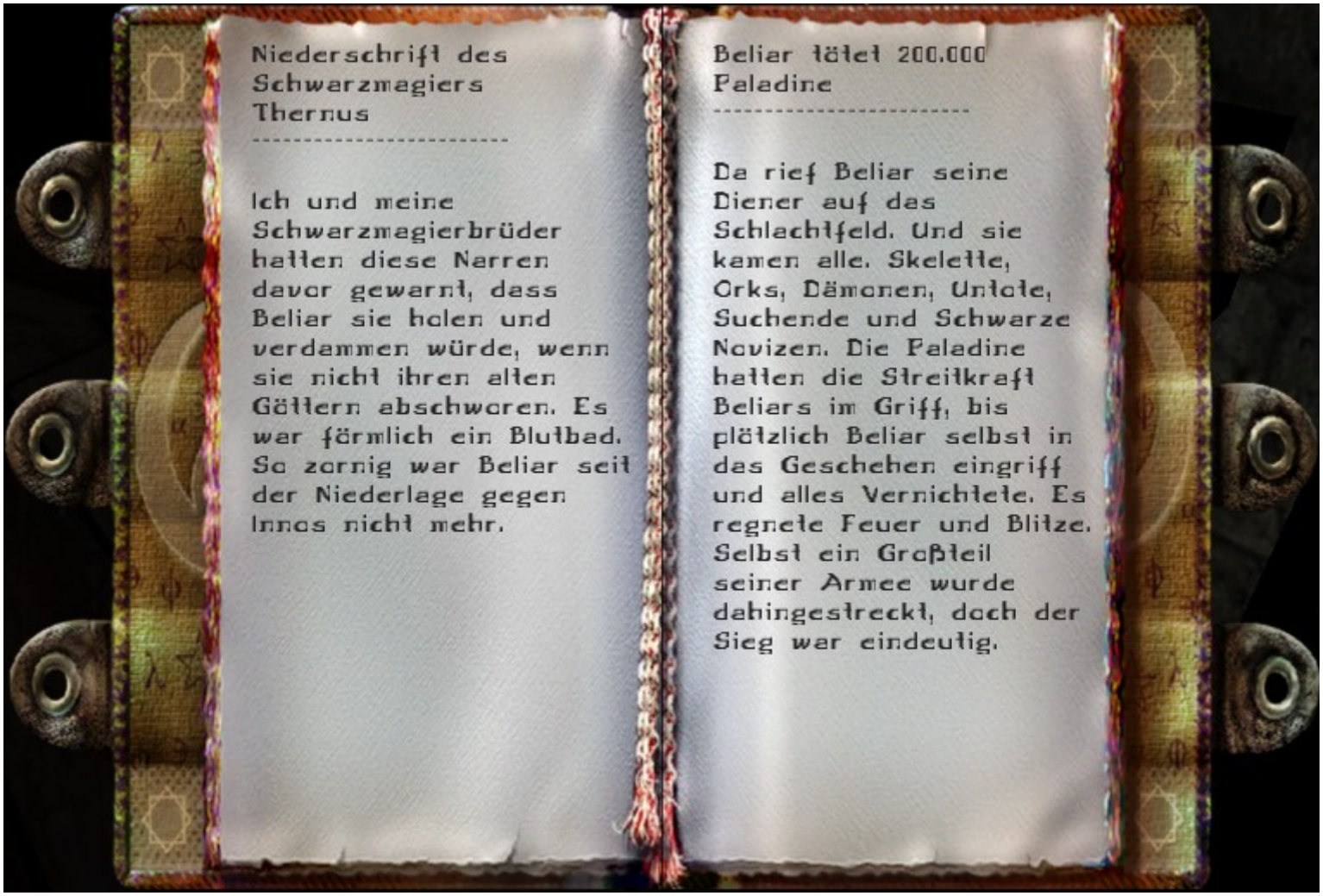
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



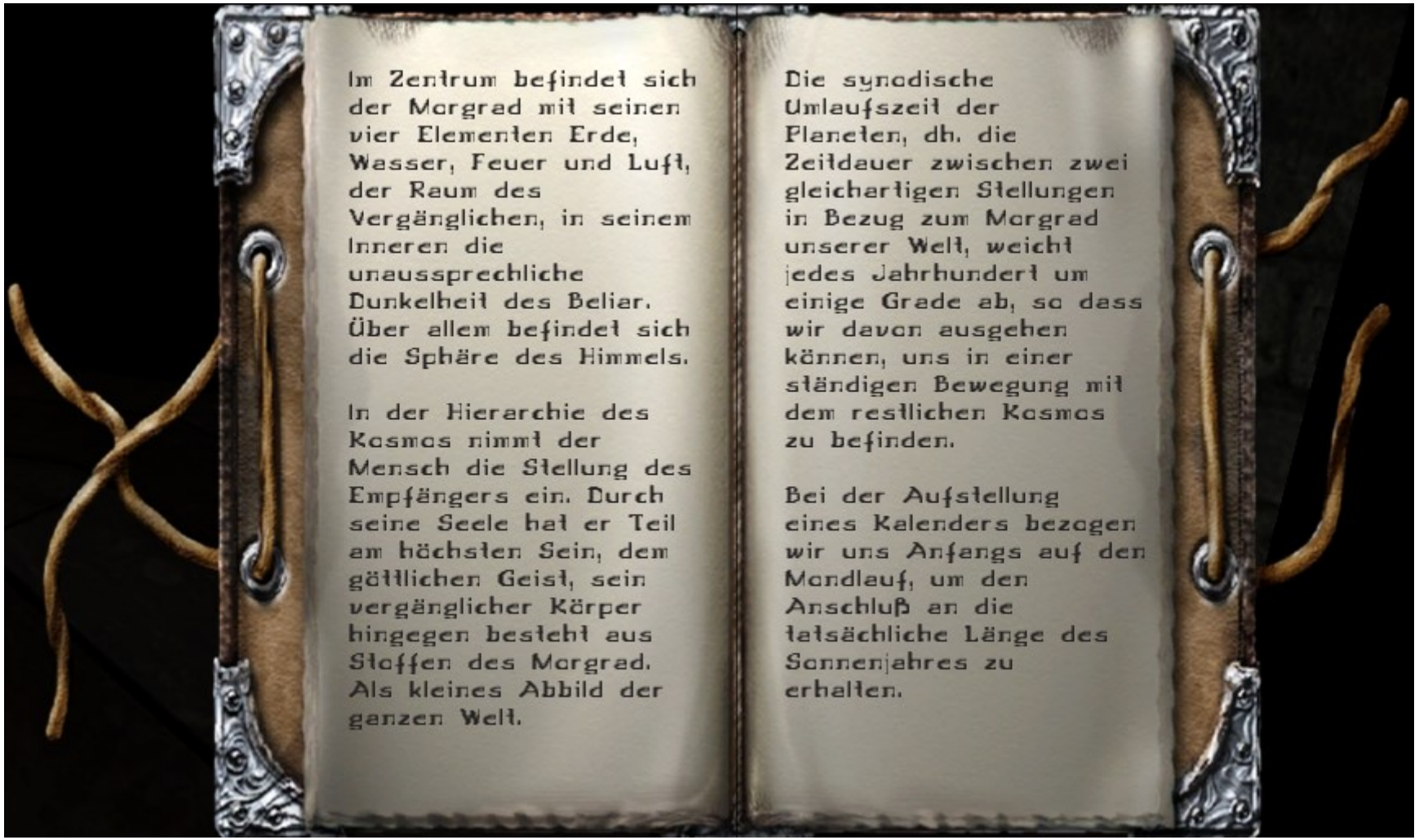
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



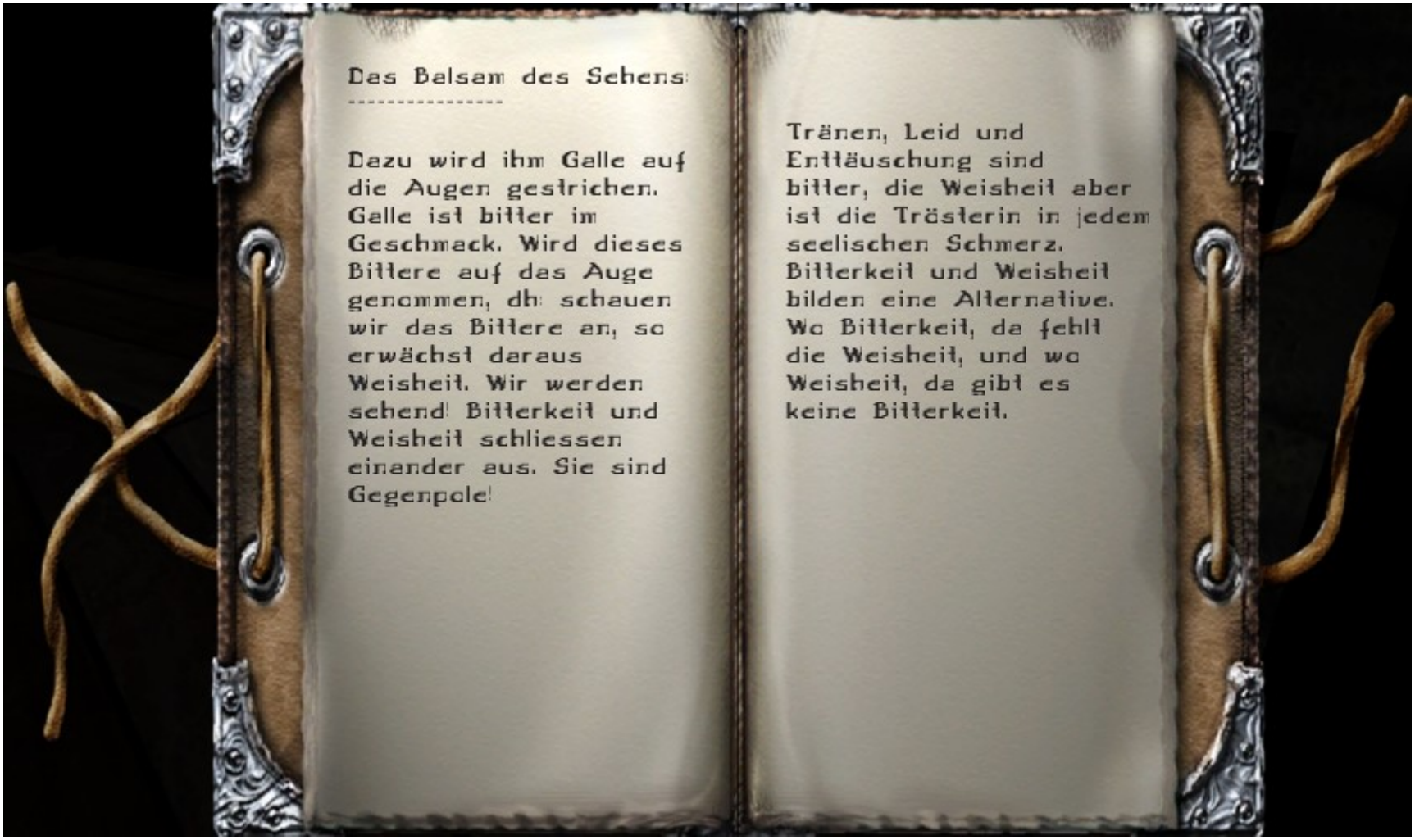
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



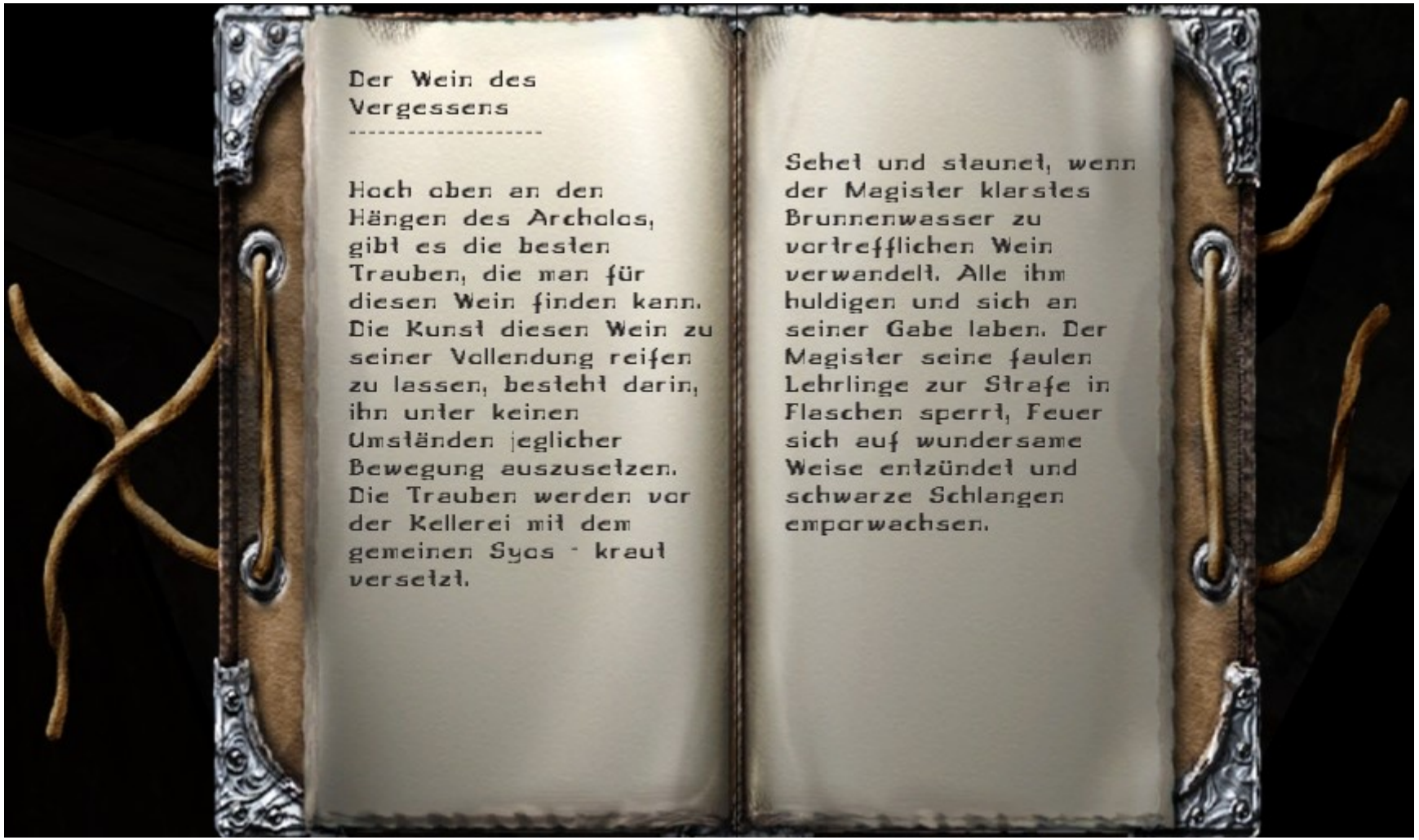
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



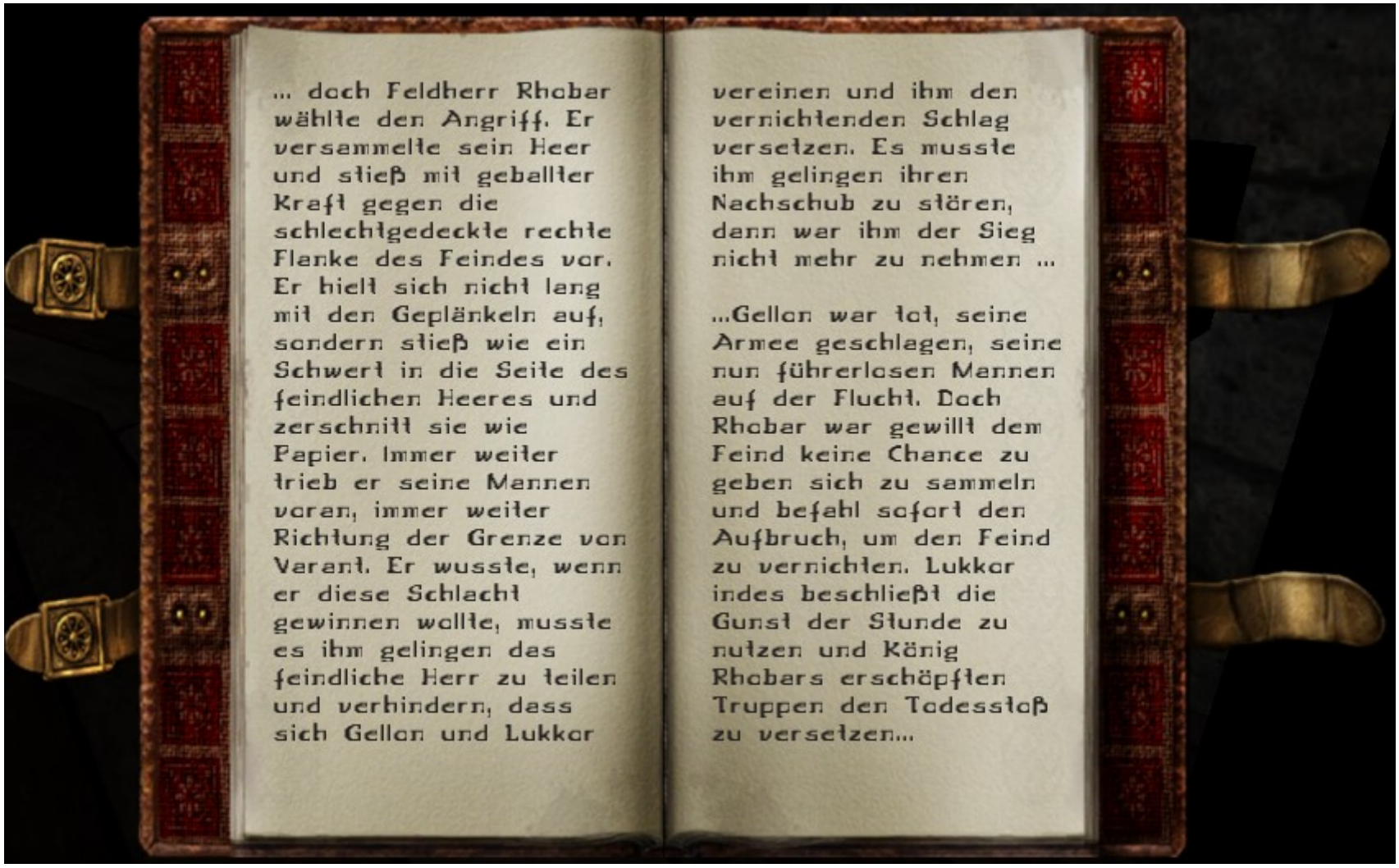
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



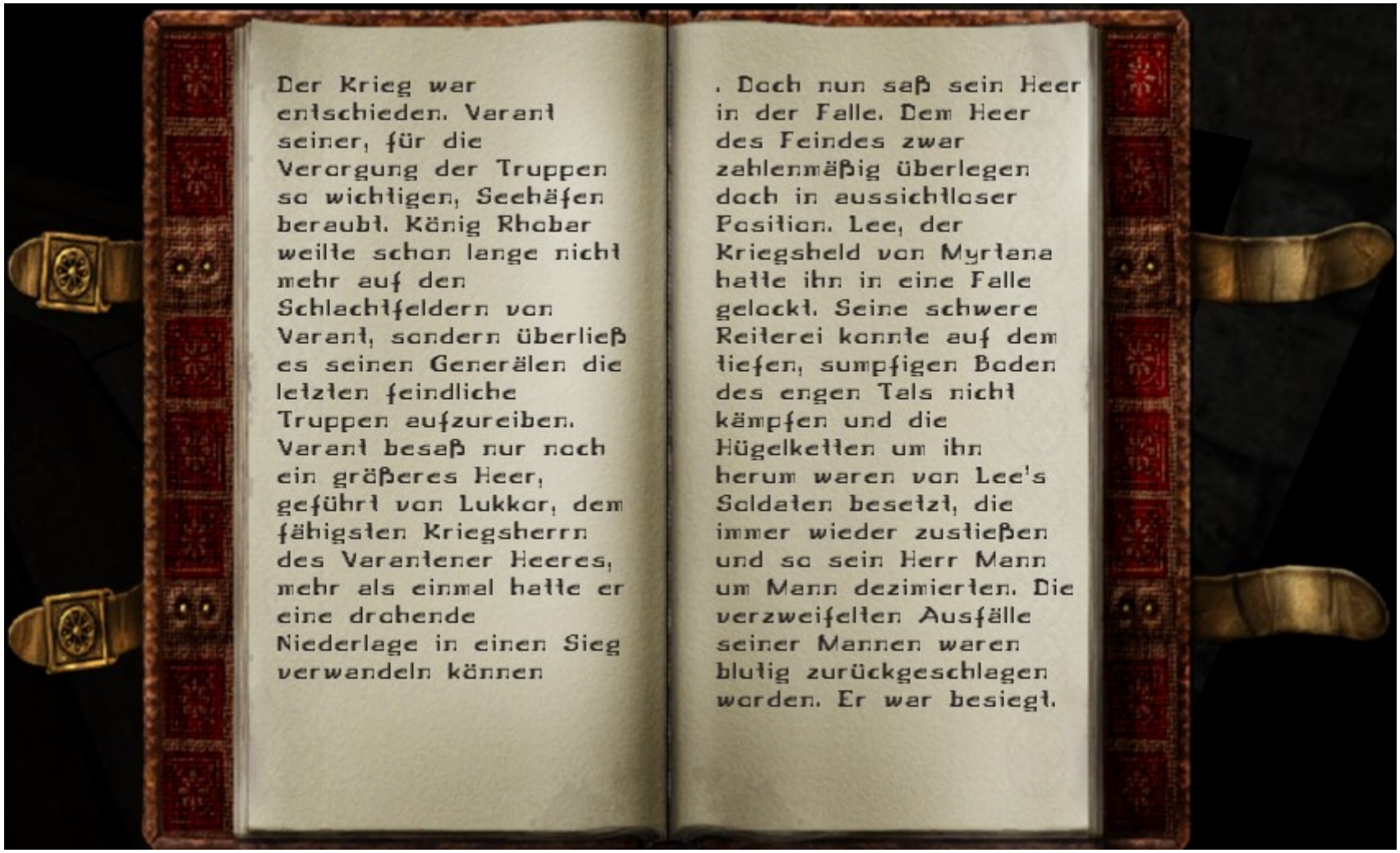
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



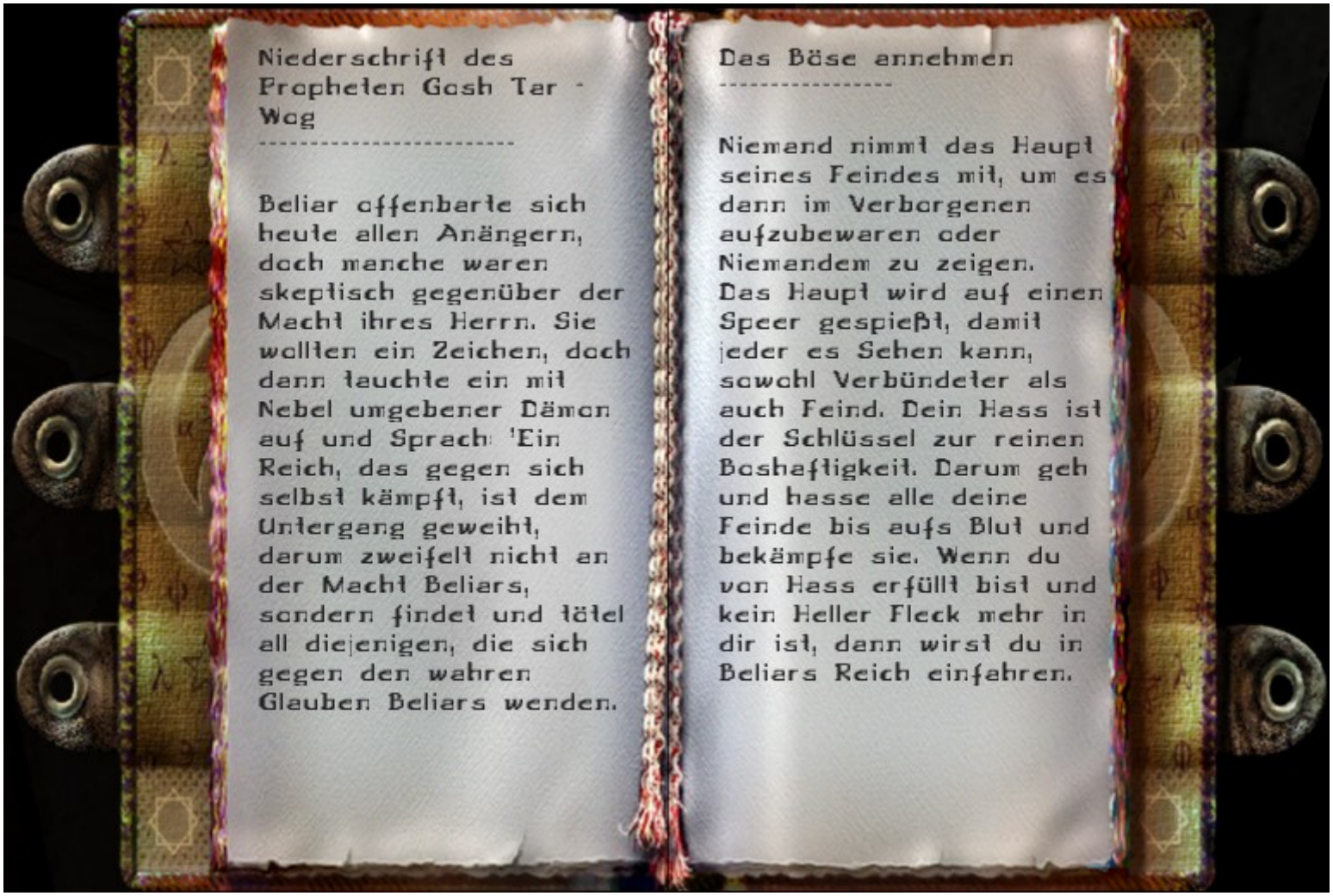
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



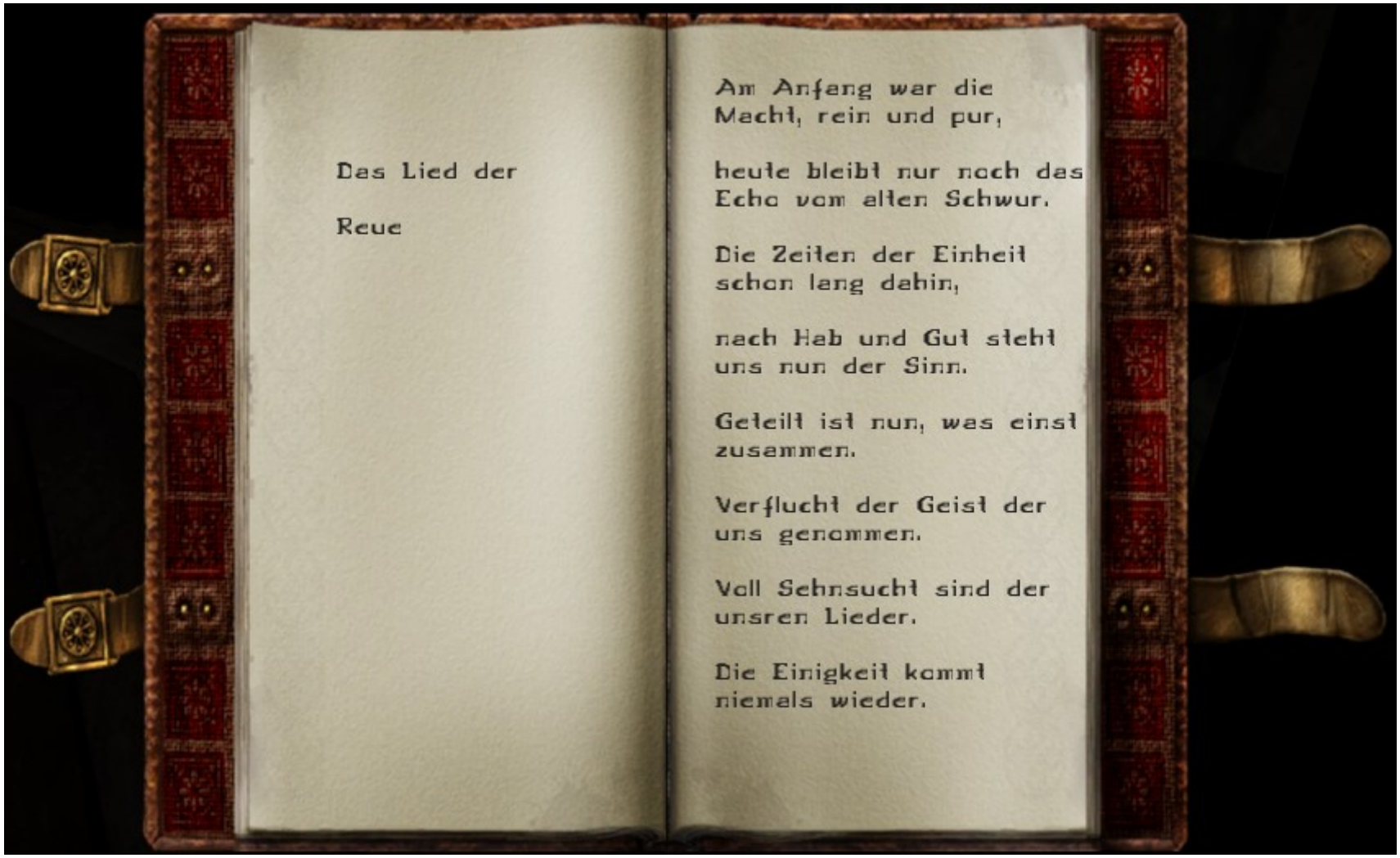
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



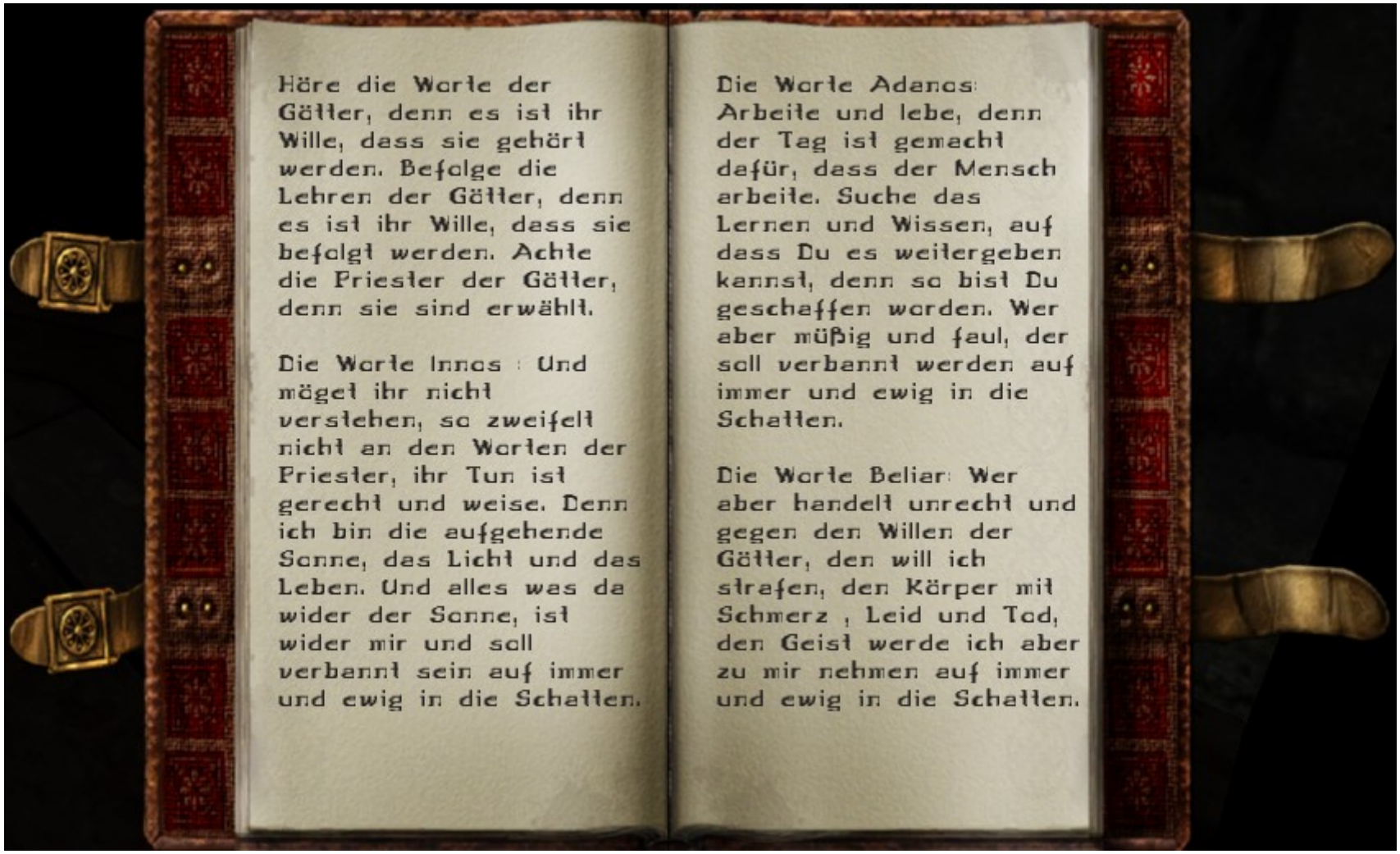
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



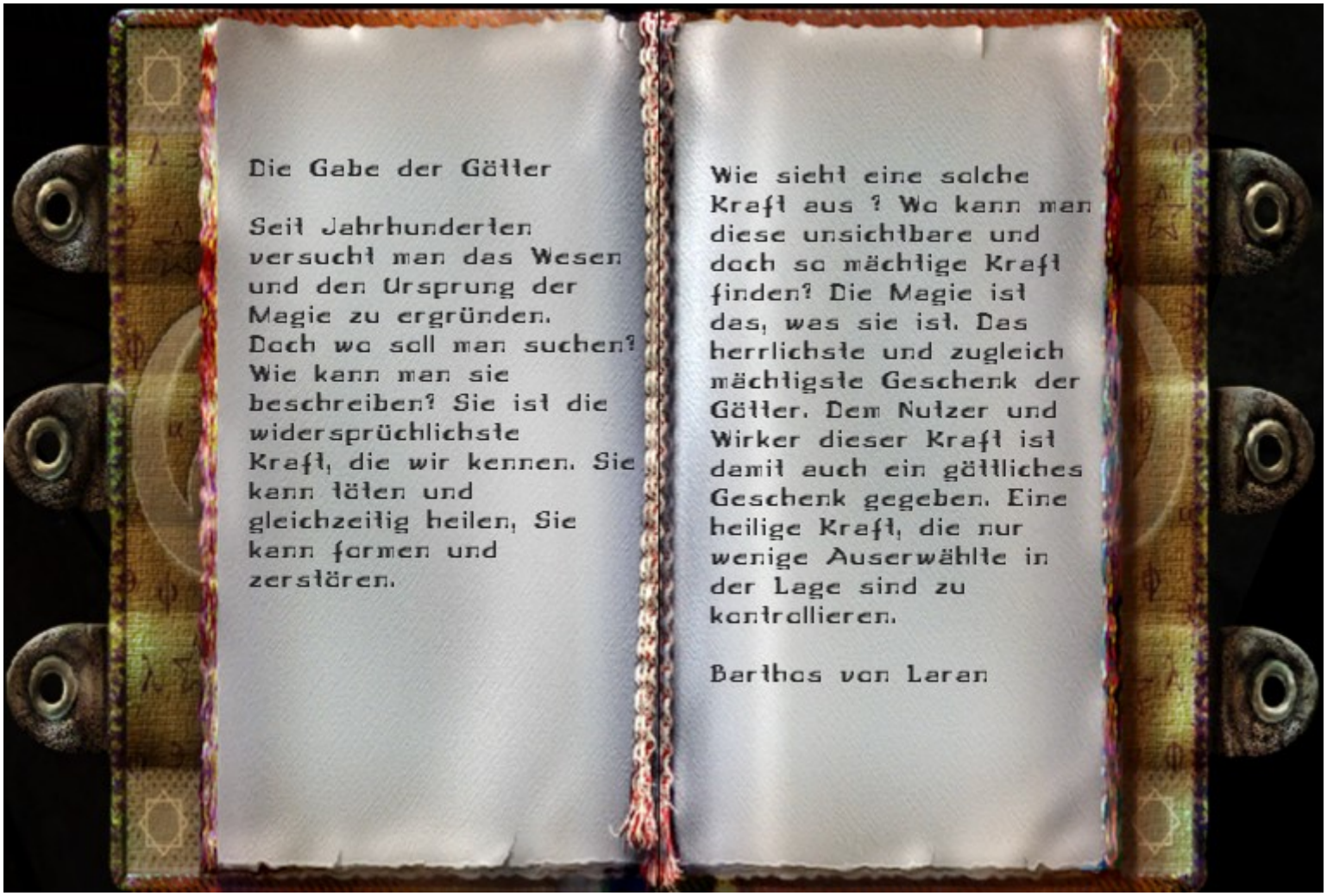
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



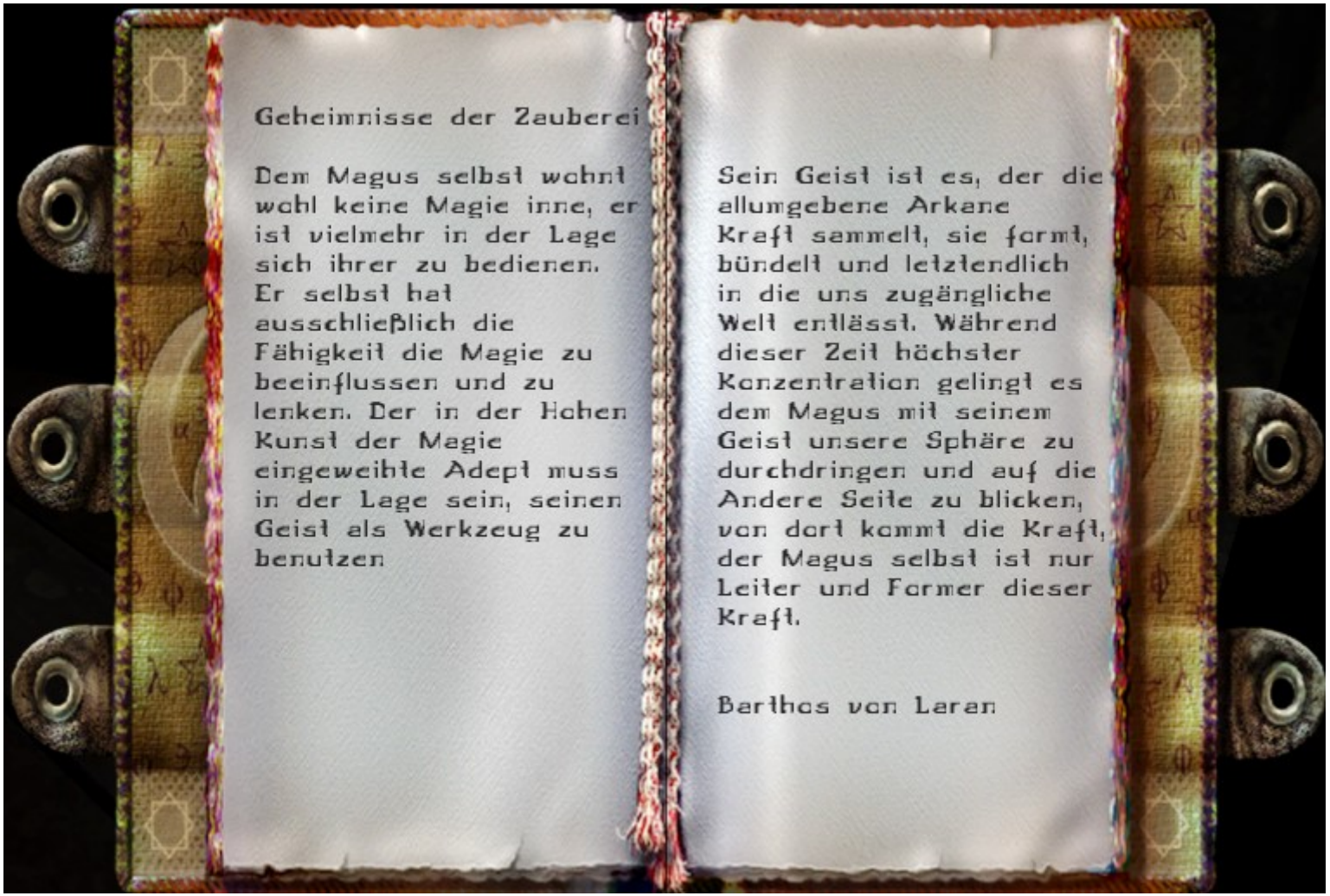
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



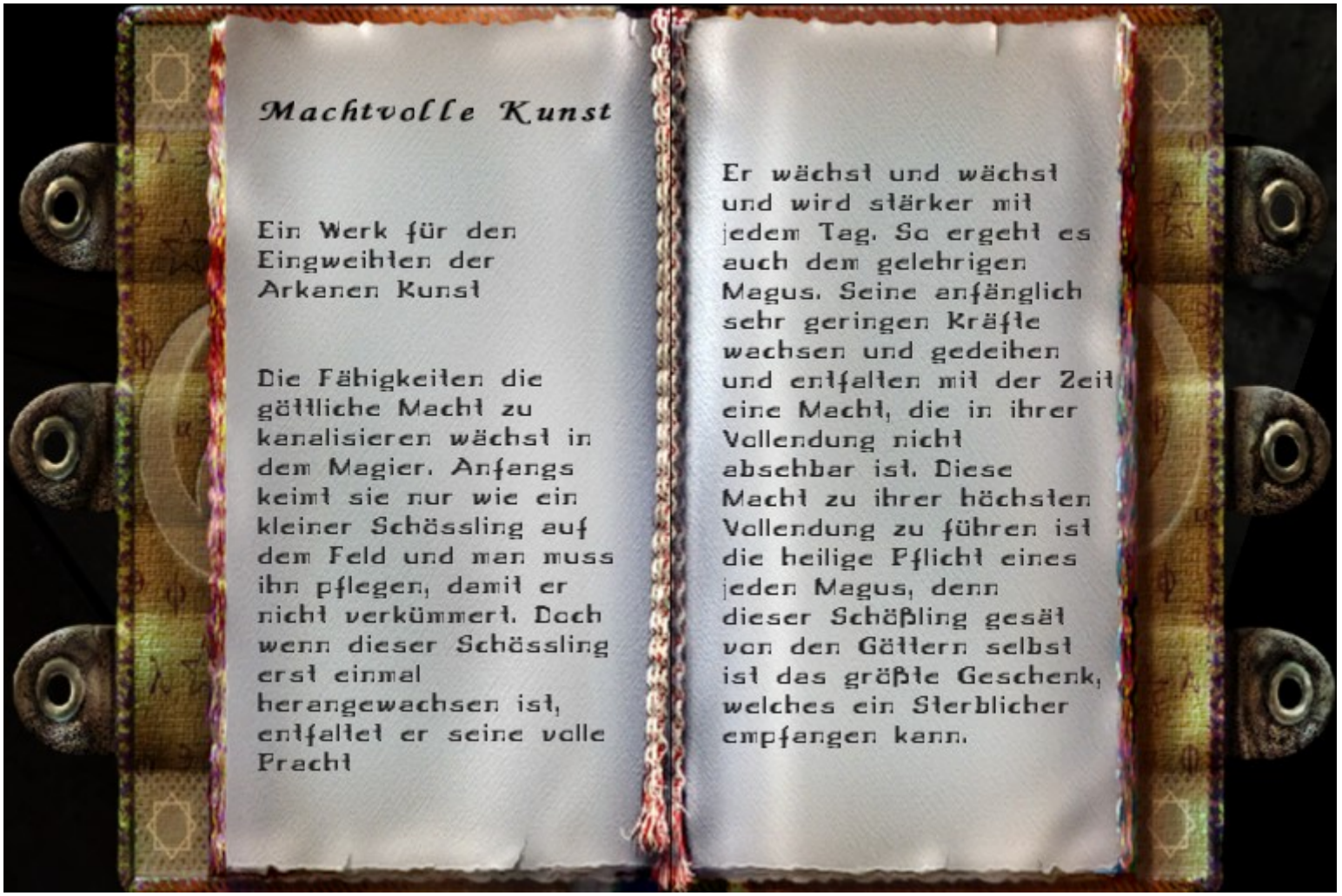
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



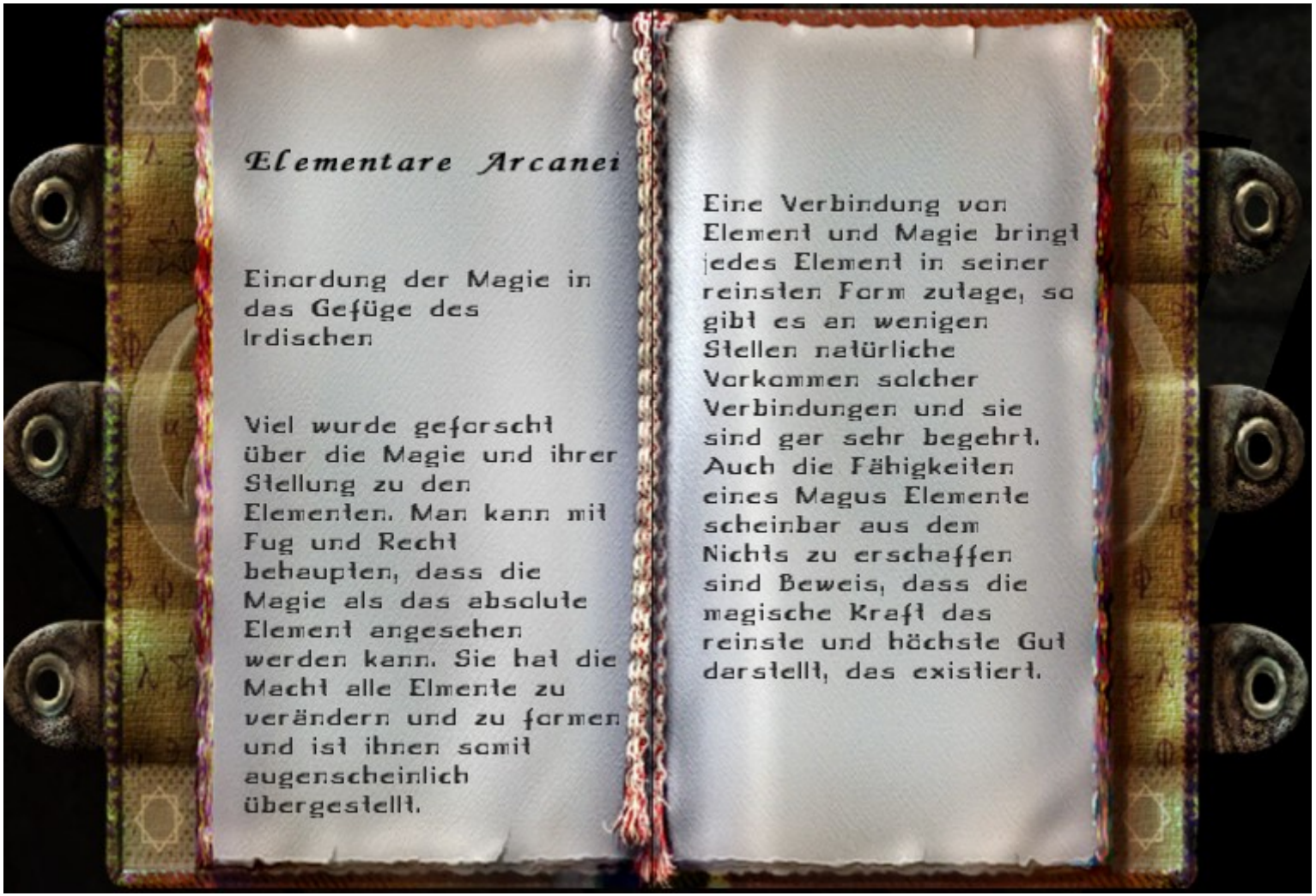
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



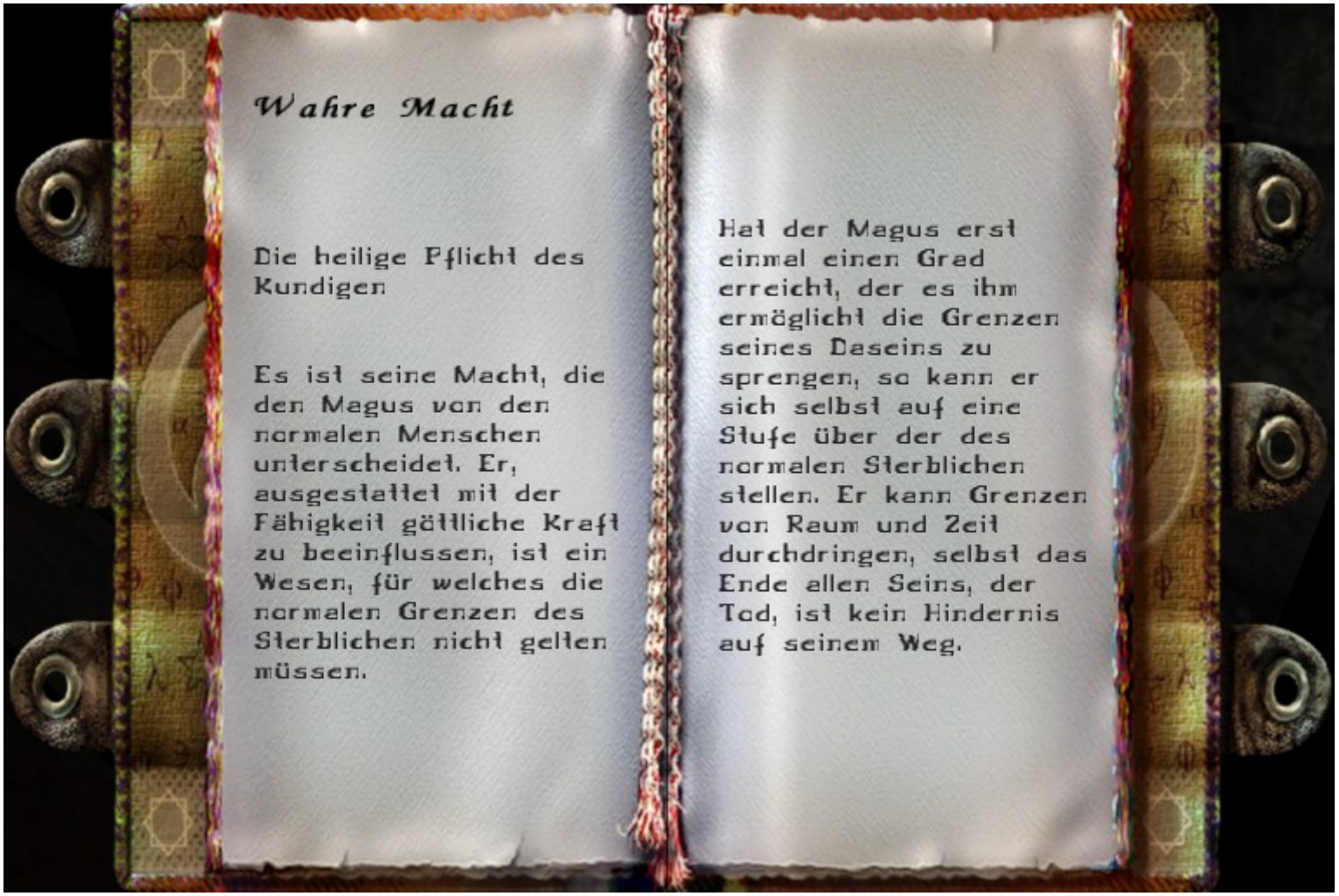
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



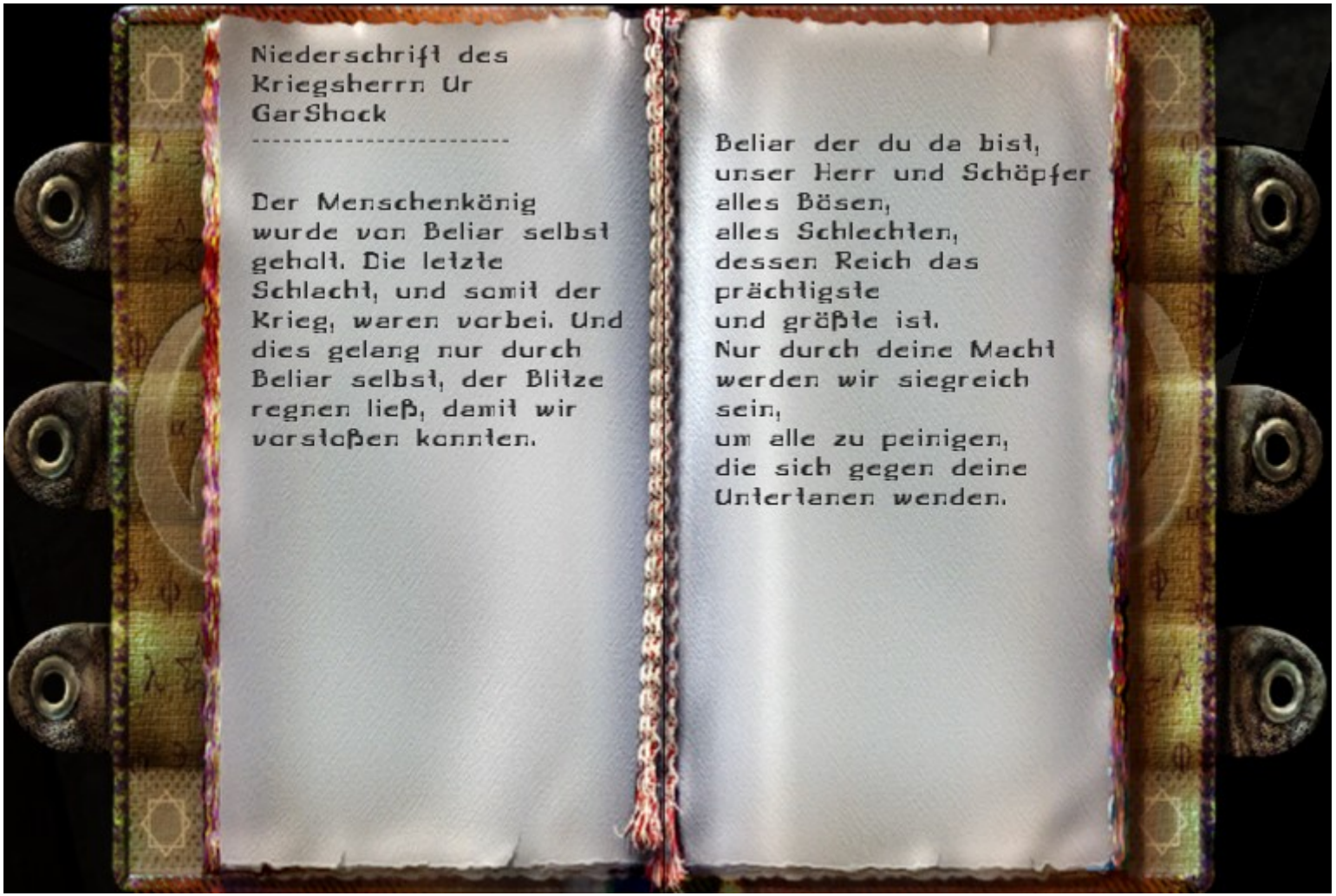
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



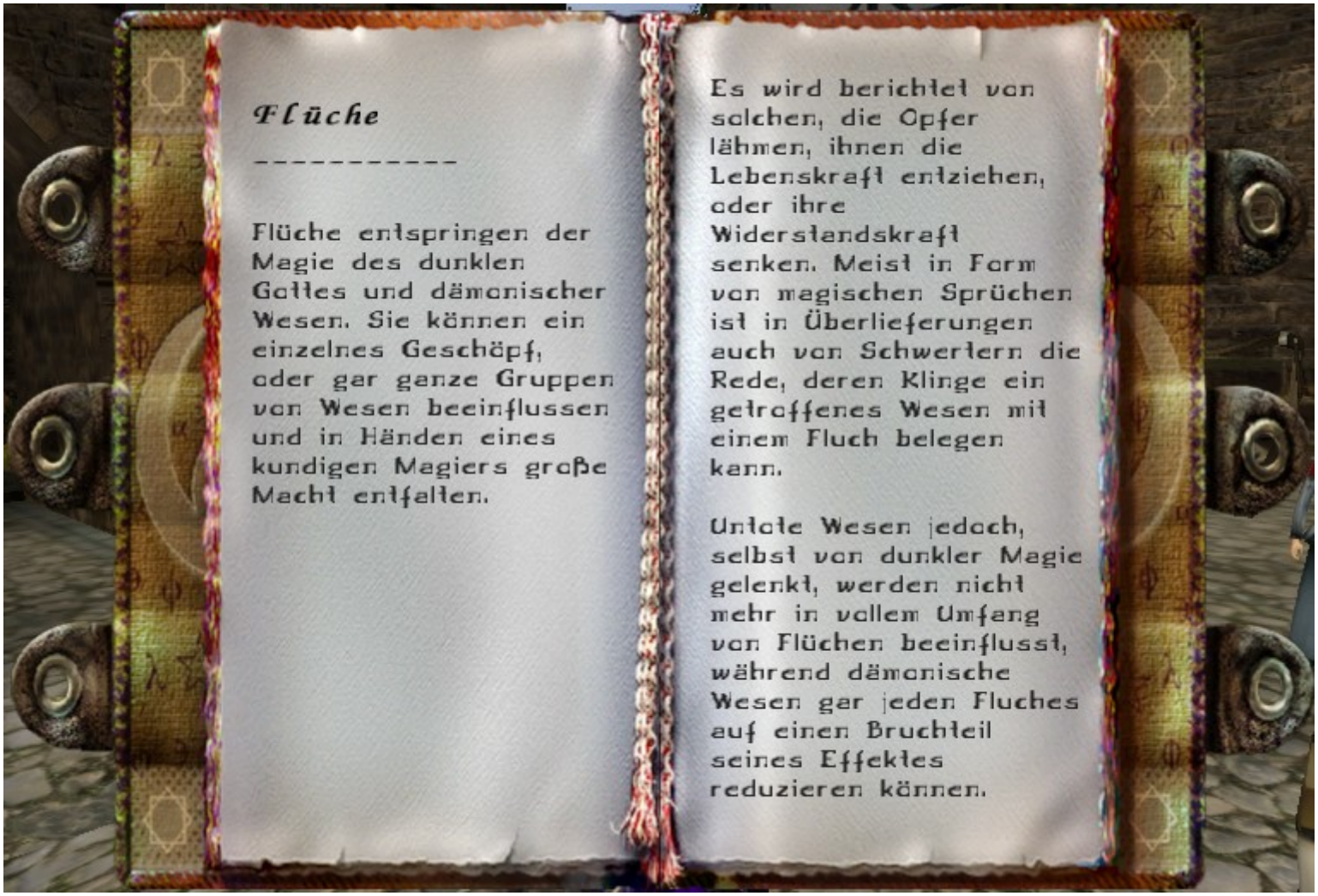
Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Kommode aus der Bibliothek der Beliarfestung

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



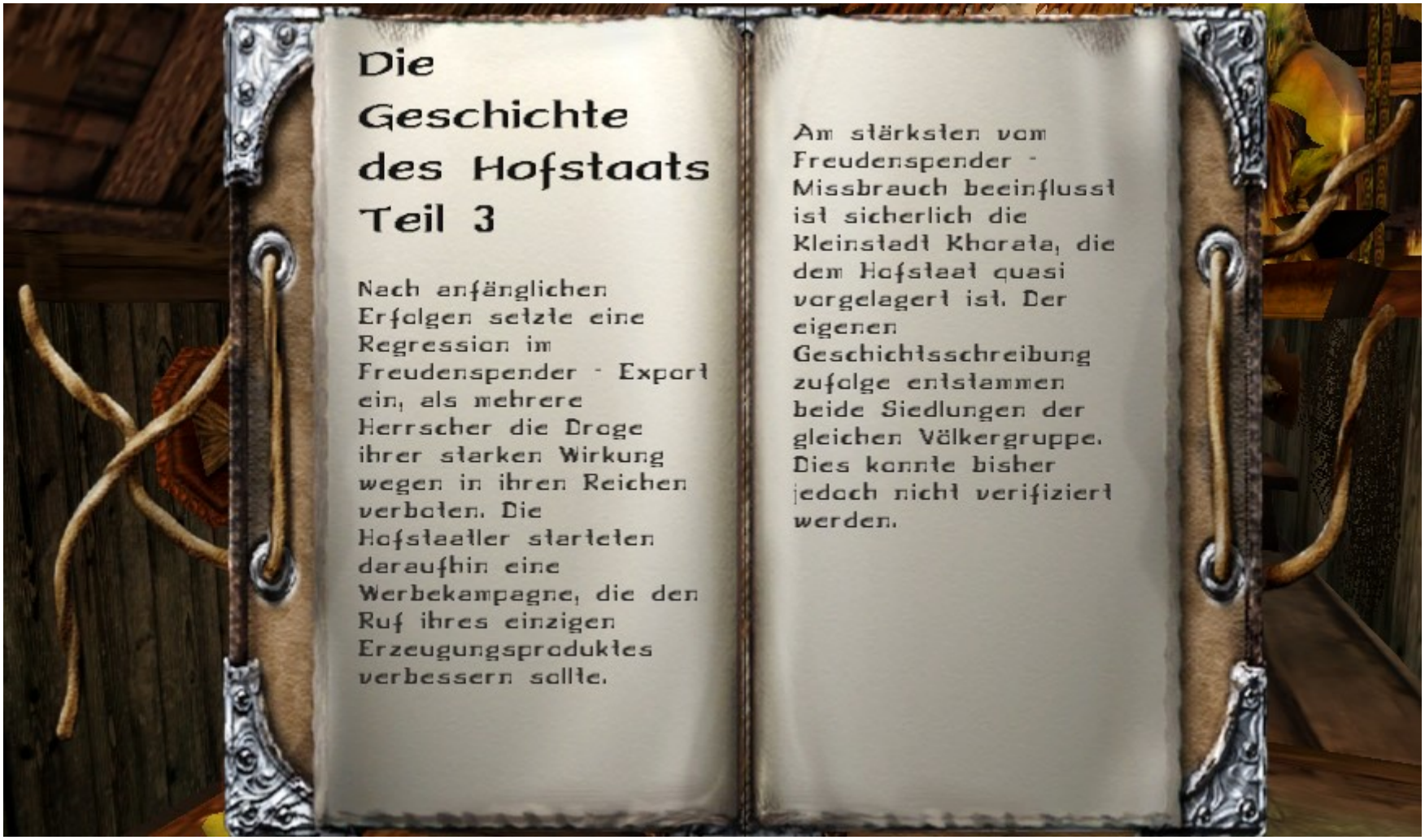
Flüche

Flüche entspringen der Magie des dunklen Gottes und dämonischer Wesen. Sie können ein einzelnes Geschöpf, oder gar ganze Gruppen von Wesen beeinflussen und in Händen eines kundigen Magiers große Macht entfalten.

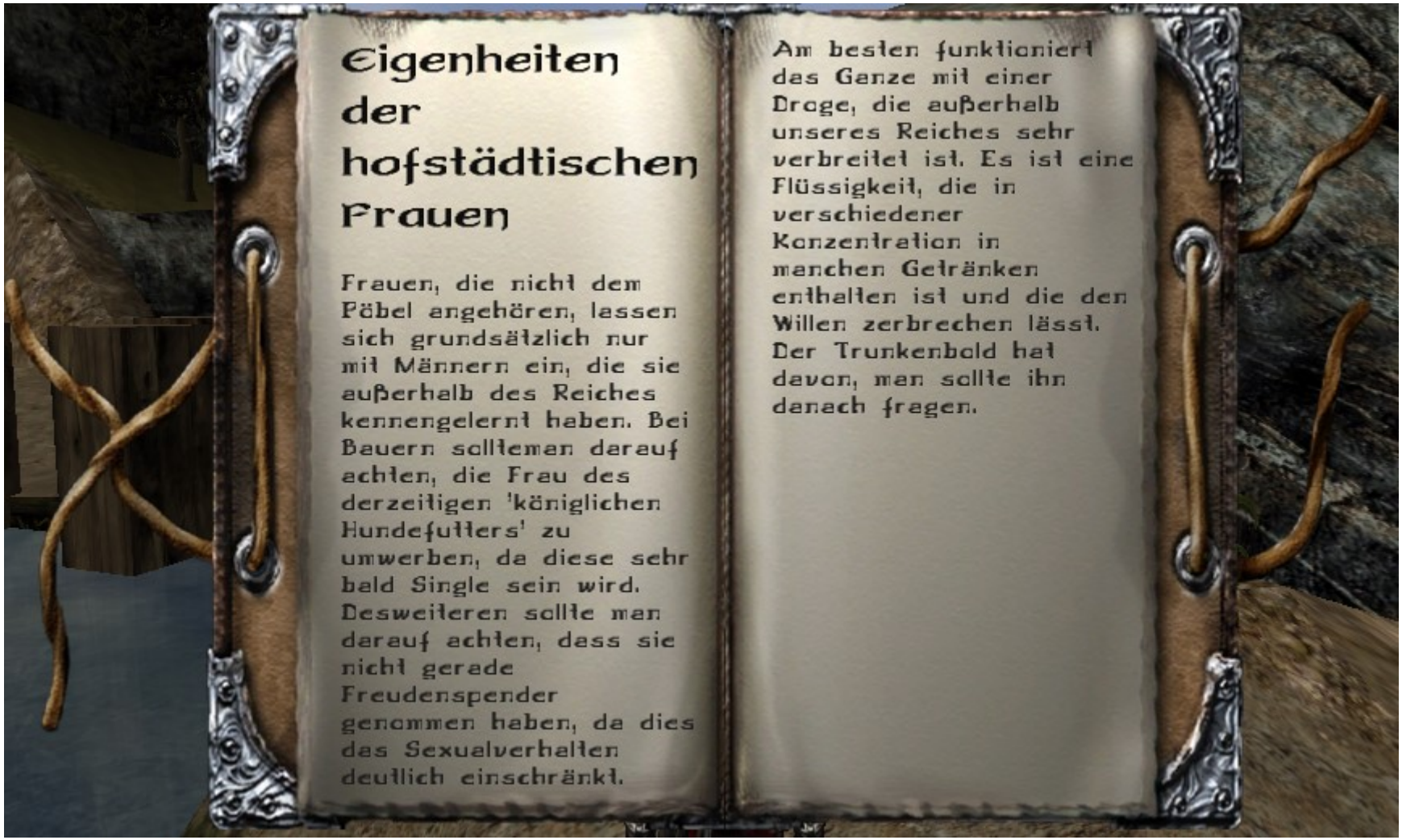
Es wird berichtet von solchen, die Opfer lähmen, ihnen die Lebenskraft entziehen, oder ihre Widerstandskraft senken. Meist in Form von magischen Sprüchen ist in Überlieferungen auch von Schwertern die Rede, deren Klinge ein getroffenes Wesen mit einem Fluch belegen kann.

Untote Wesen jedoch, selbst von dunkler Magie gelenkt, werden nicht mehr in vollem Umfang von Flüchen beeinflusst, während dämonische Wesen gar jeden Fluches auf einen Bruchteil seines Effektes reduzieren können.

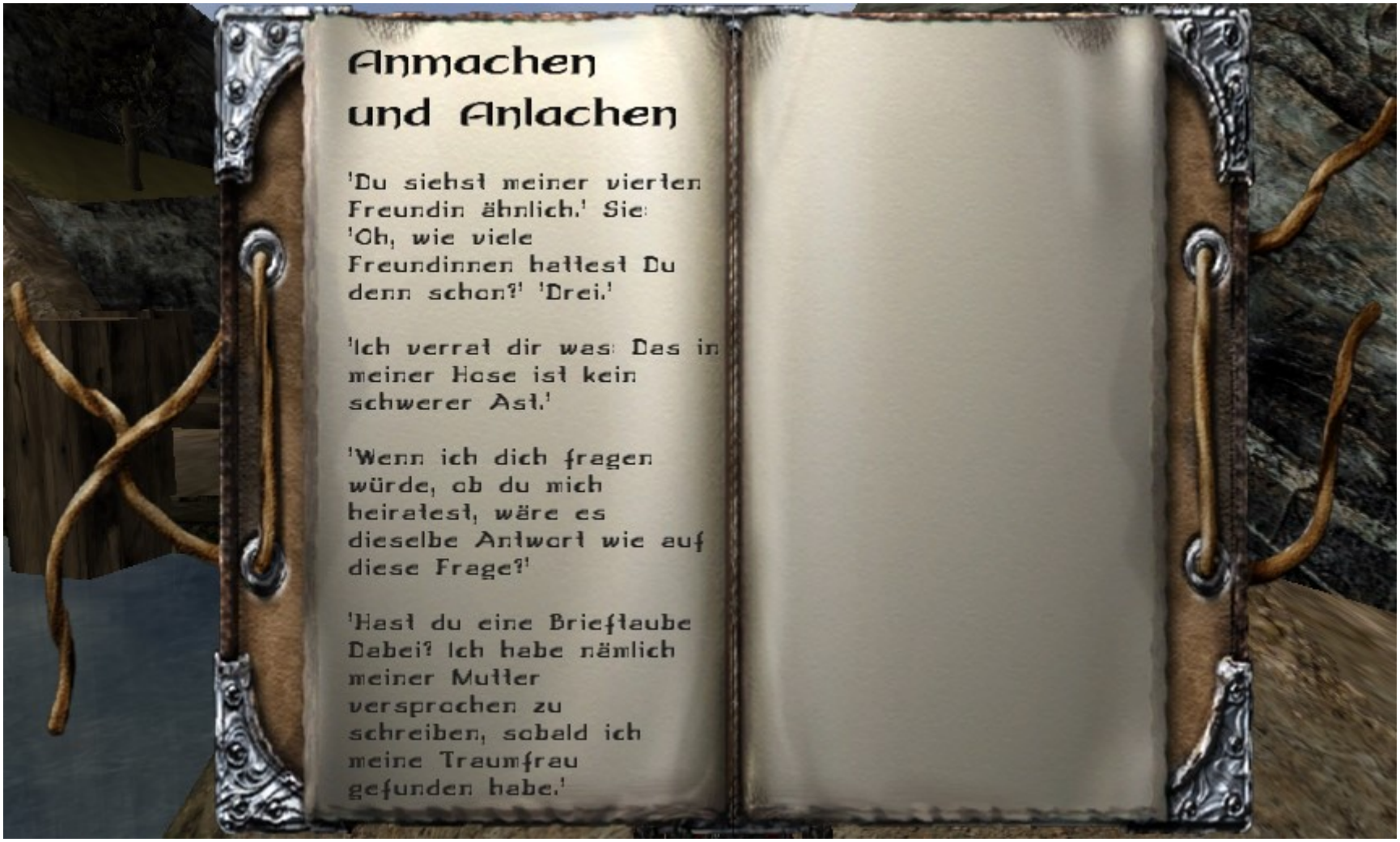
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



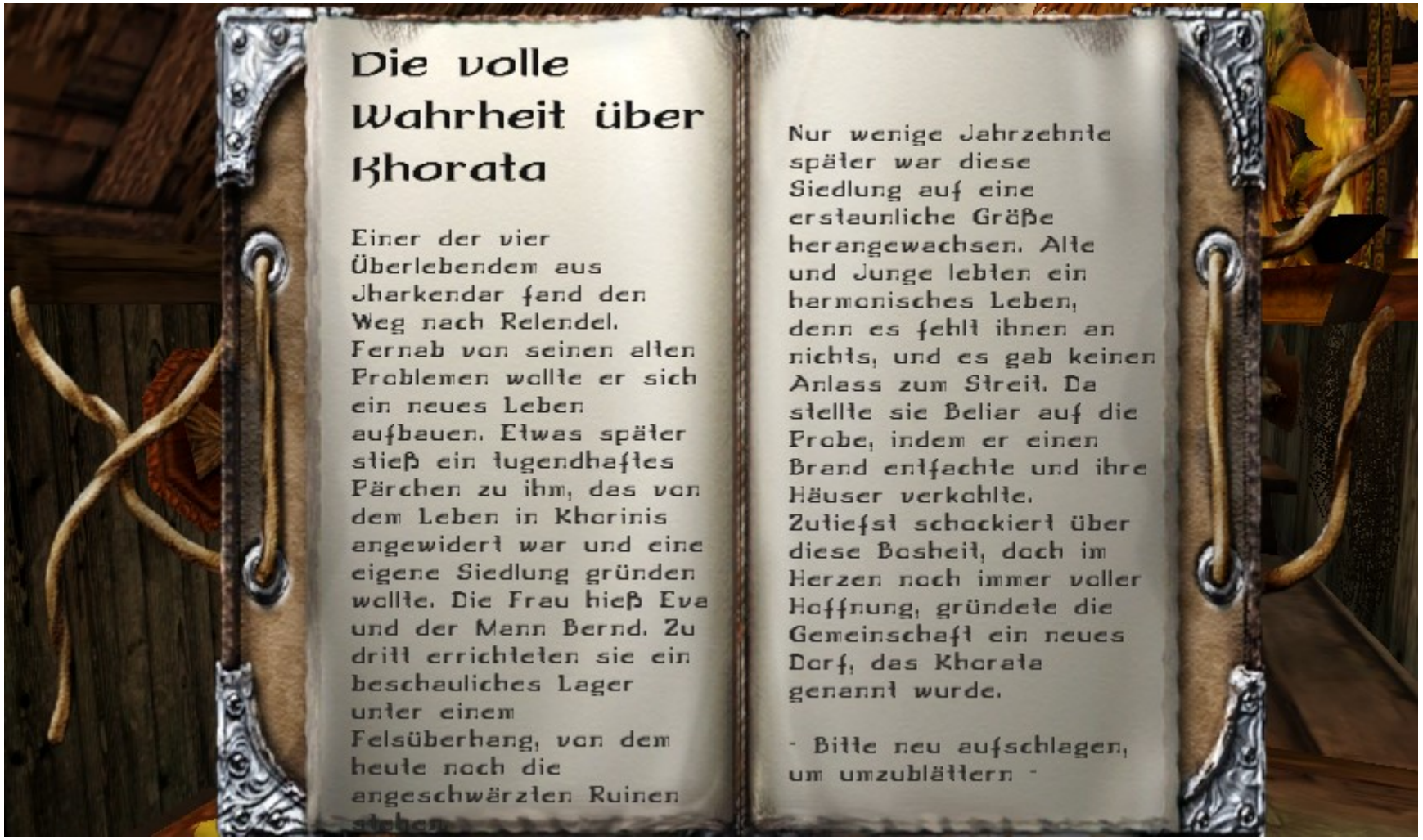
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



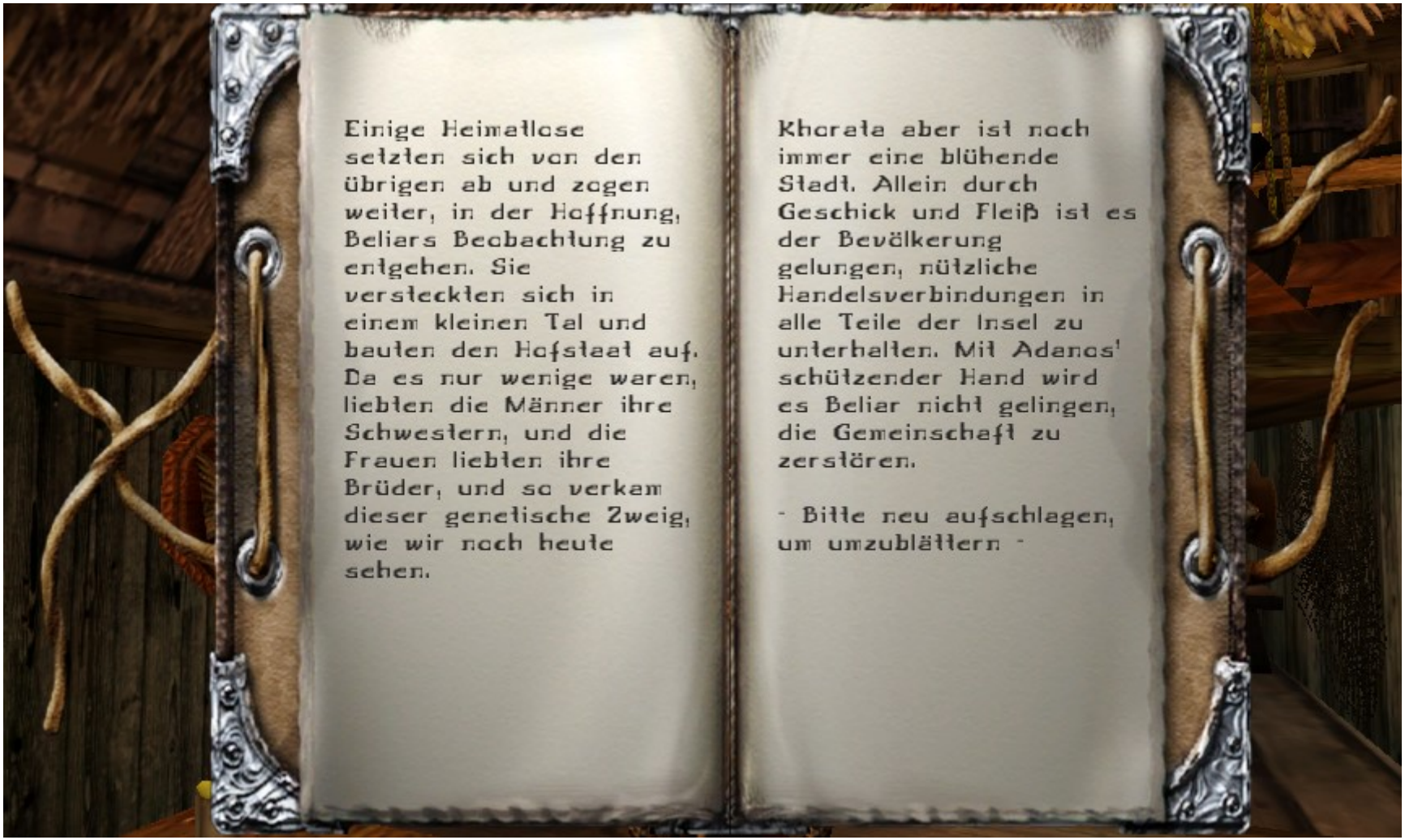
Die volle Wahrheit über Khorata

Einer der vier Überlebendem aus Jharkendar fand den Weg nach Relendel. Fernab von seinen alten Problemen wollte er sich ein neues Leben aufbauen. Etwas später stieß ein tugendhaftes Pärchen zu ihm, das von dem Leben in Khorinis angewidert war und eine eigene Siedlung gründen wollte. Die Frau hieß Eva und der Mann Bernd. Zu dritt errichteten sie ein beschauliches Lager unter einem Felsüberhang, von dem heute noch die angeschwärzten Ruinen stehen.

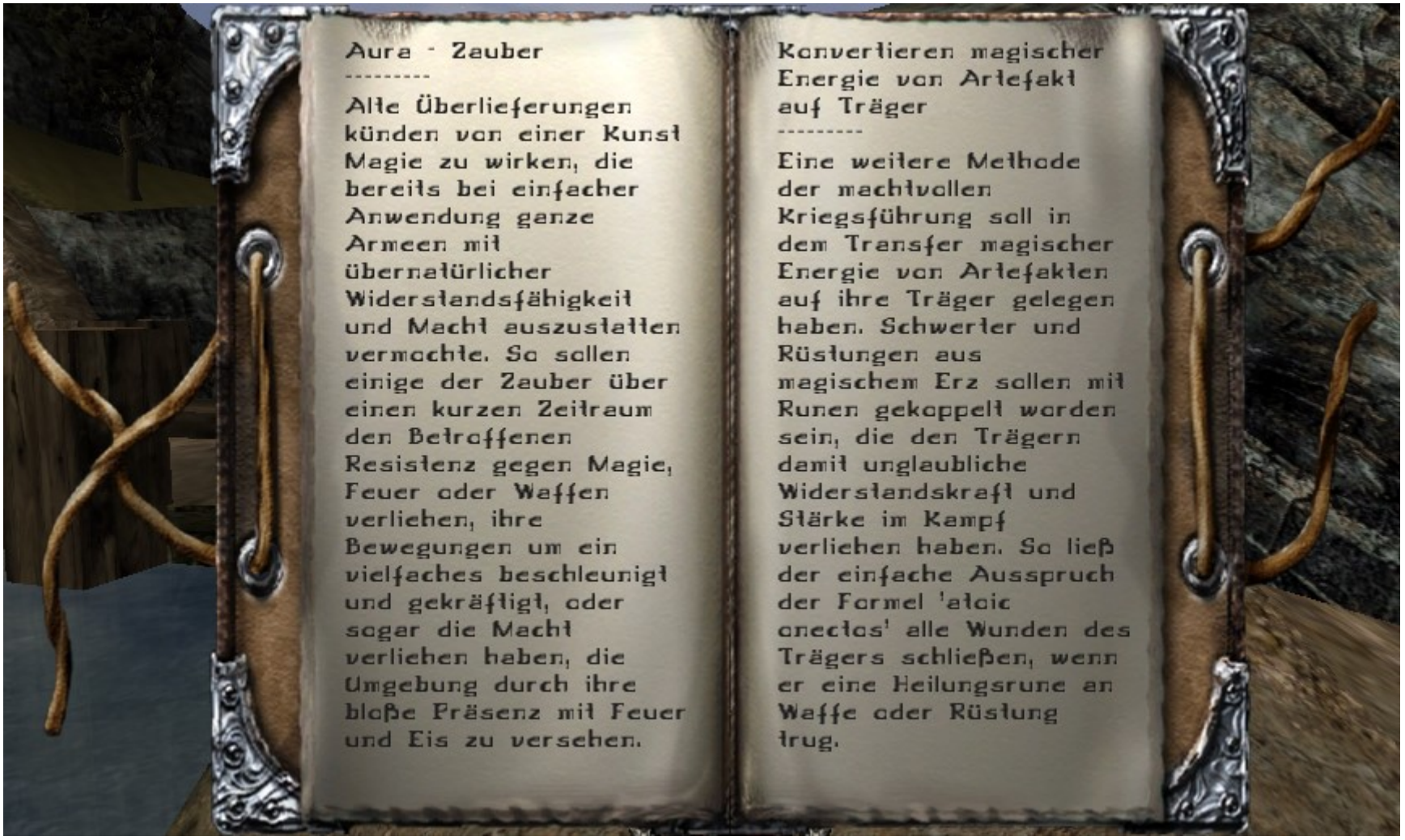
Nur wenige Jahrzehnte später war diese Siedlung auf eine erstaunliche Größe herangewachsen. Alte und Junge lebten ein harmonisches Leben, denn es fehlt ihnen an nichts, und es gab keinen Anlass zum Streit. Da stellte sie Beliar auf die Probe, indem er einen Brand entfachte und ihre Häuser verkohlte. Zutiefst schockiert über diese Bosheit, doch im Herzen noch immer voller Hoffnung, gründete die Gemeinschaft ein neues Dorf, das Khorata genannt wurde.

- Bitte neu aufschlagen, um umzublättern -

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten

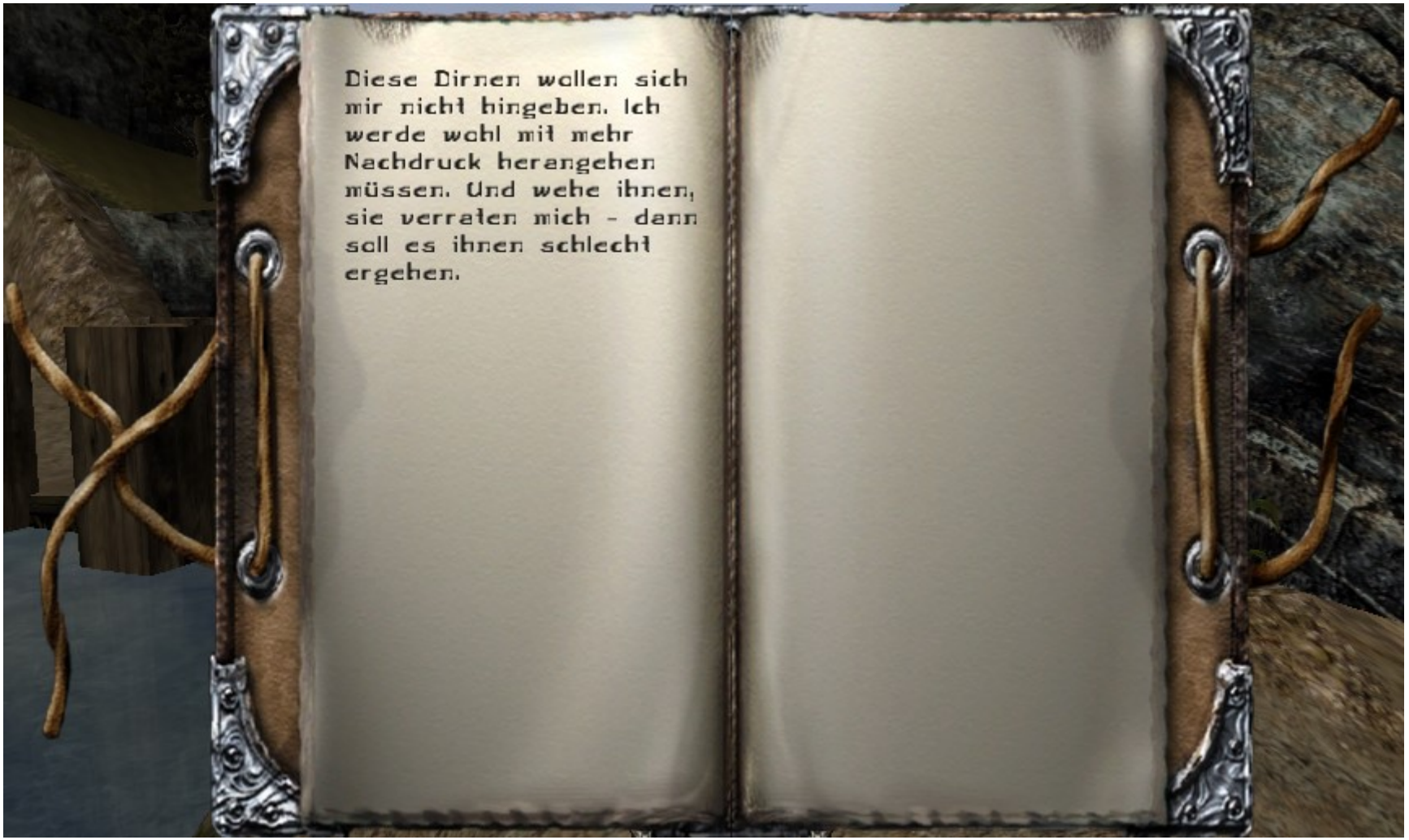


Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



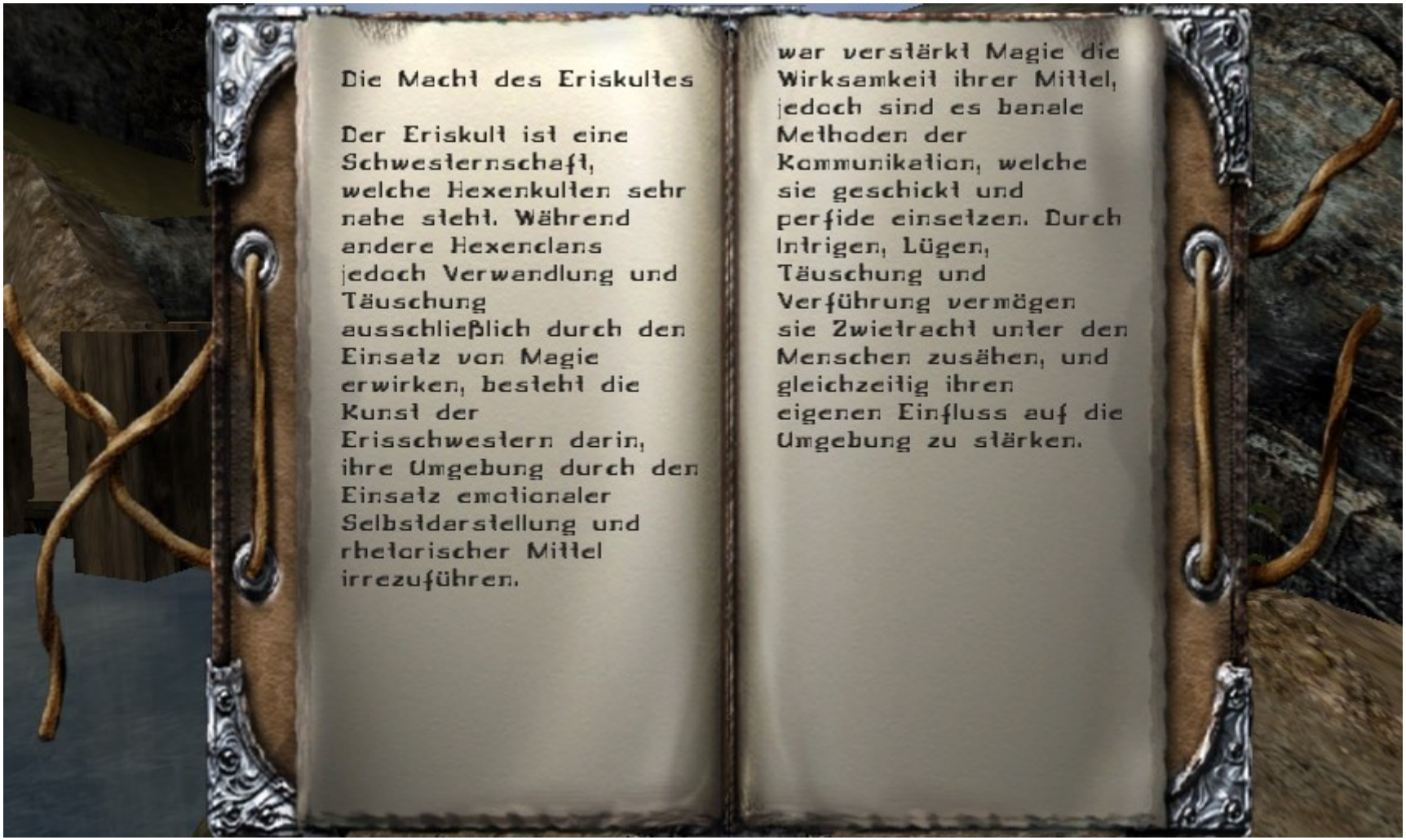
Altes Buch Spielanfang

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



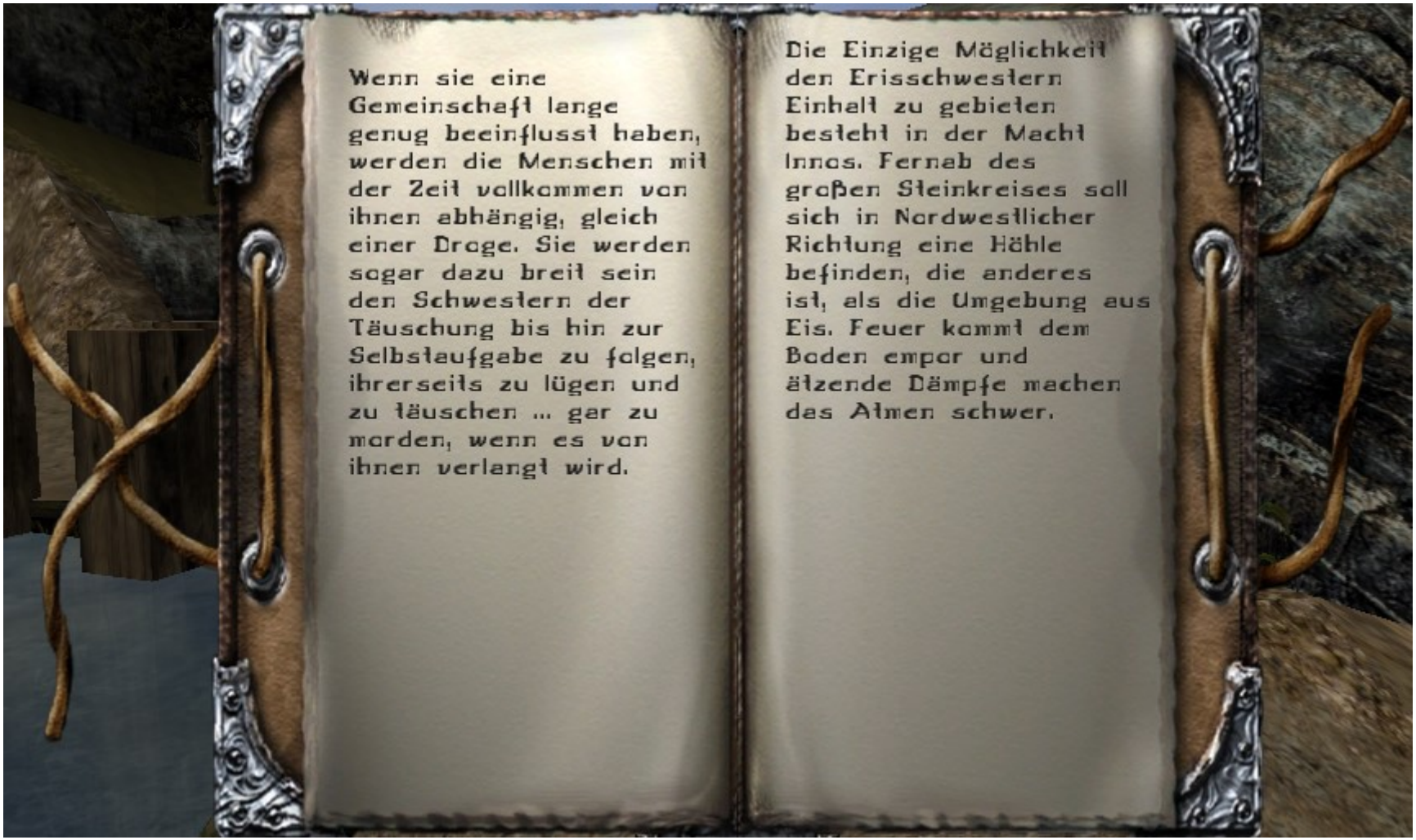
Alvars Tagebuch original (Quest der Eriskult)

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



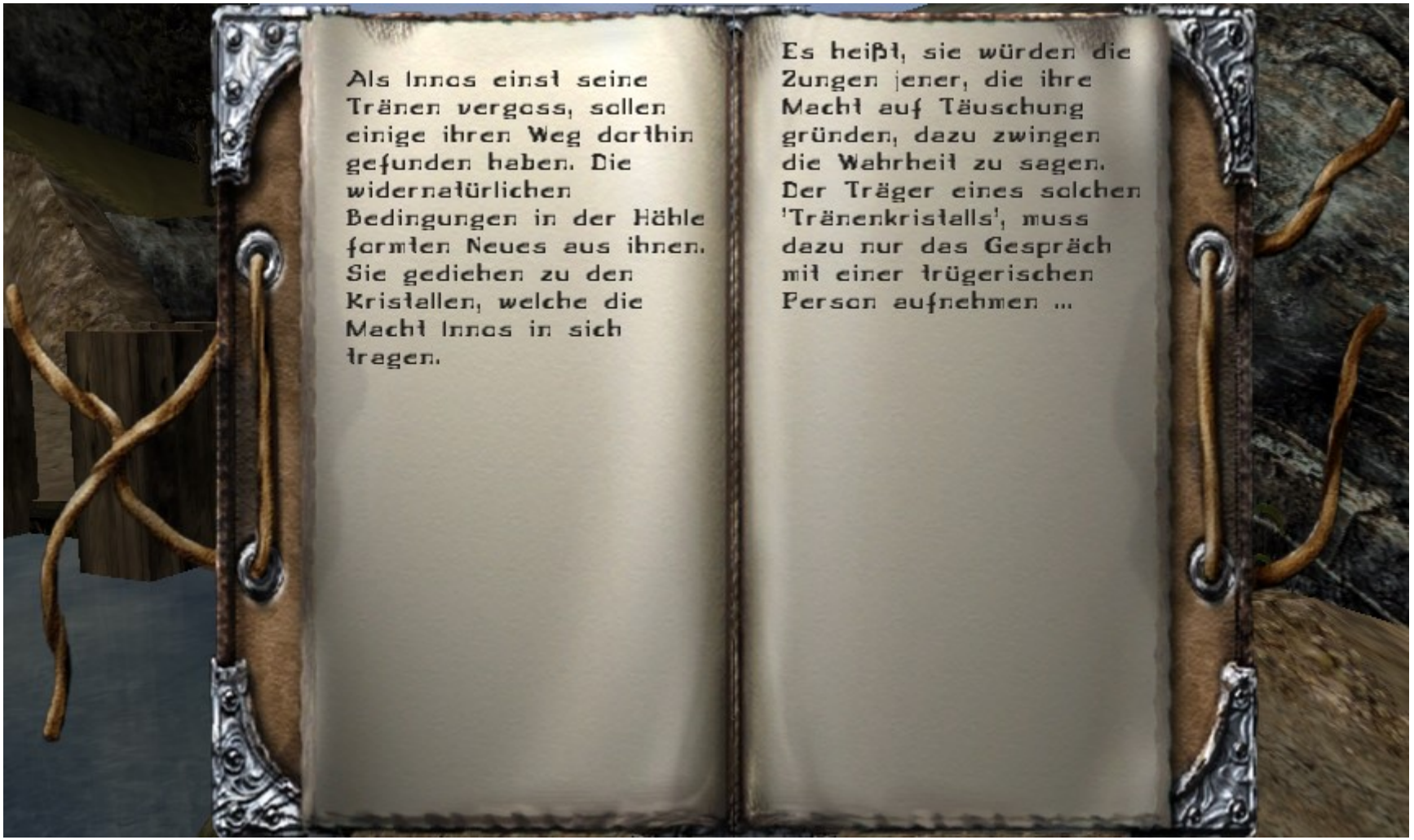
Die Macht des Eriskultes a

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



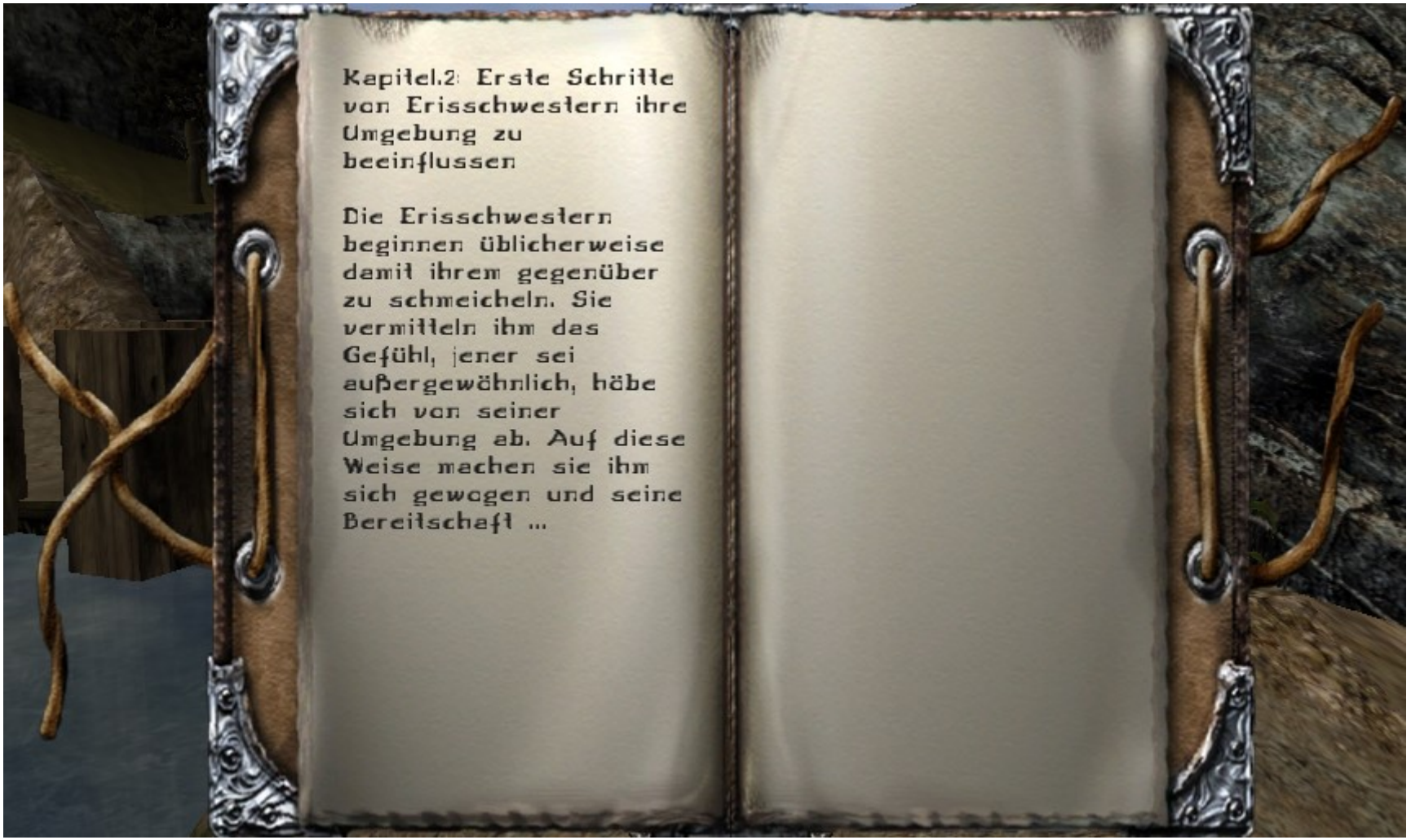
Die Macht des Eriskultes b

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



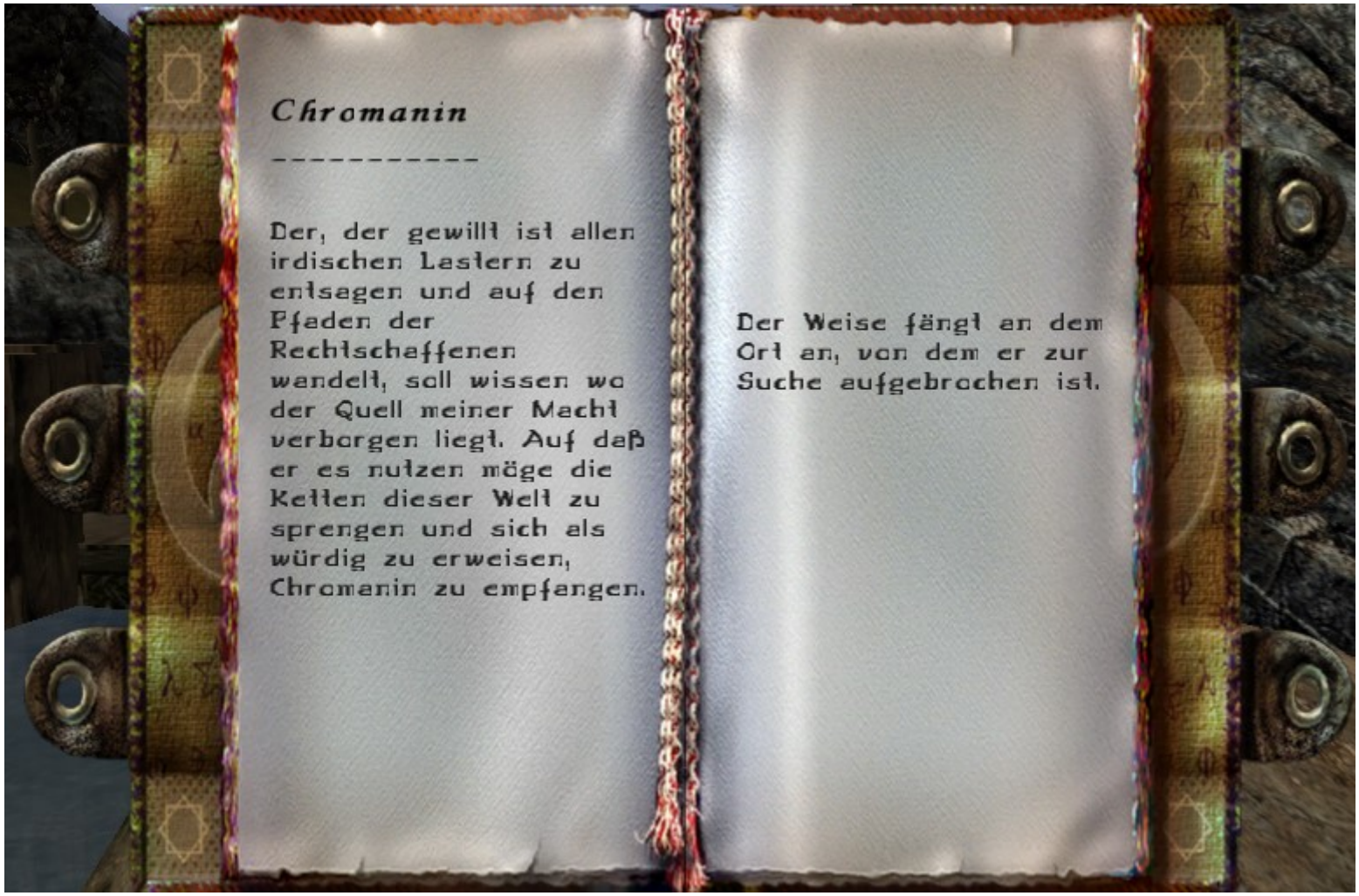
Die Macht des Eriskultes c

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



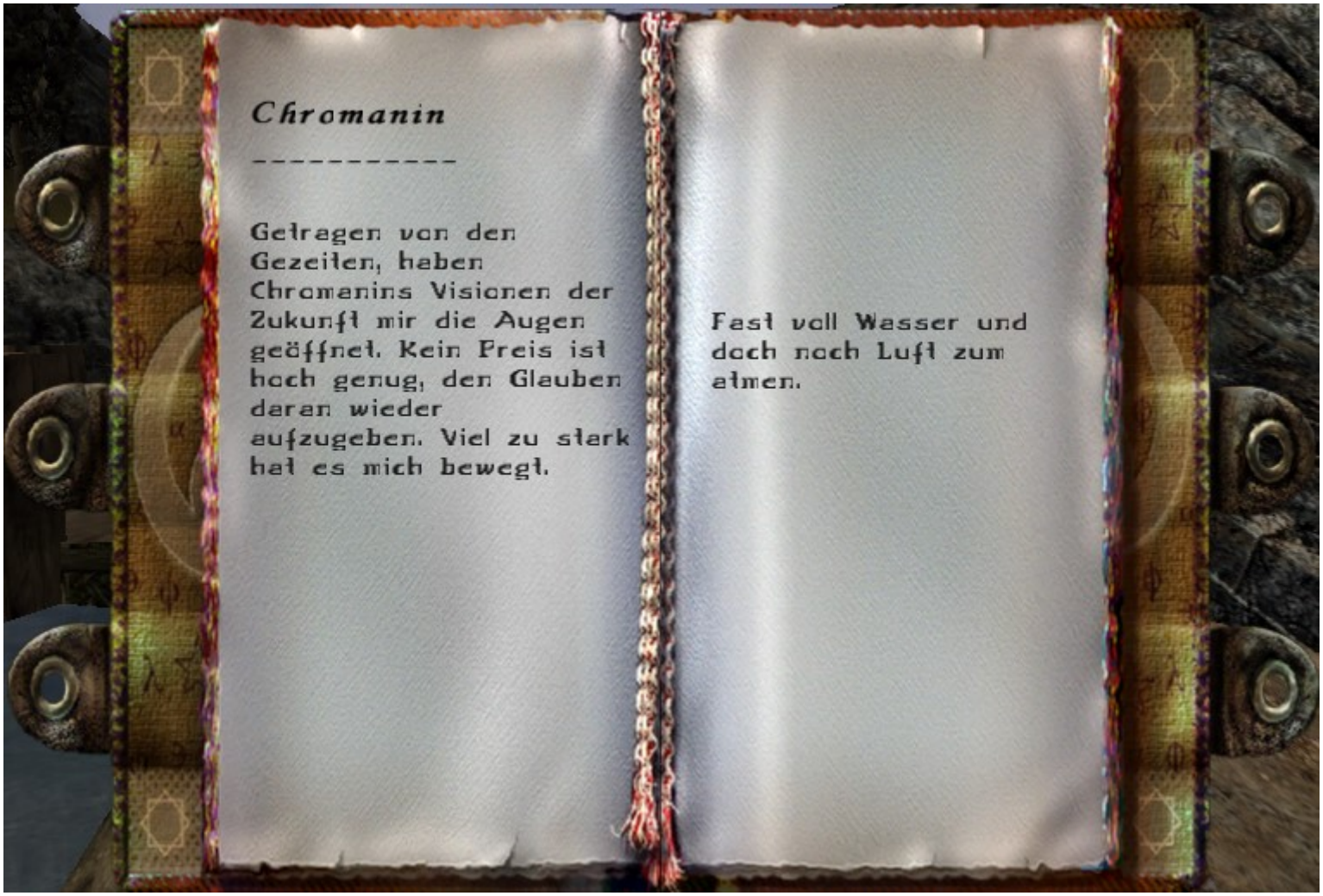
Die Macht des Eriskultes d

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



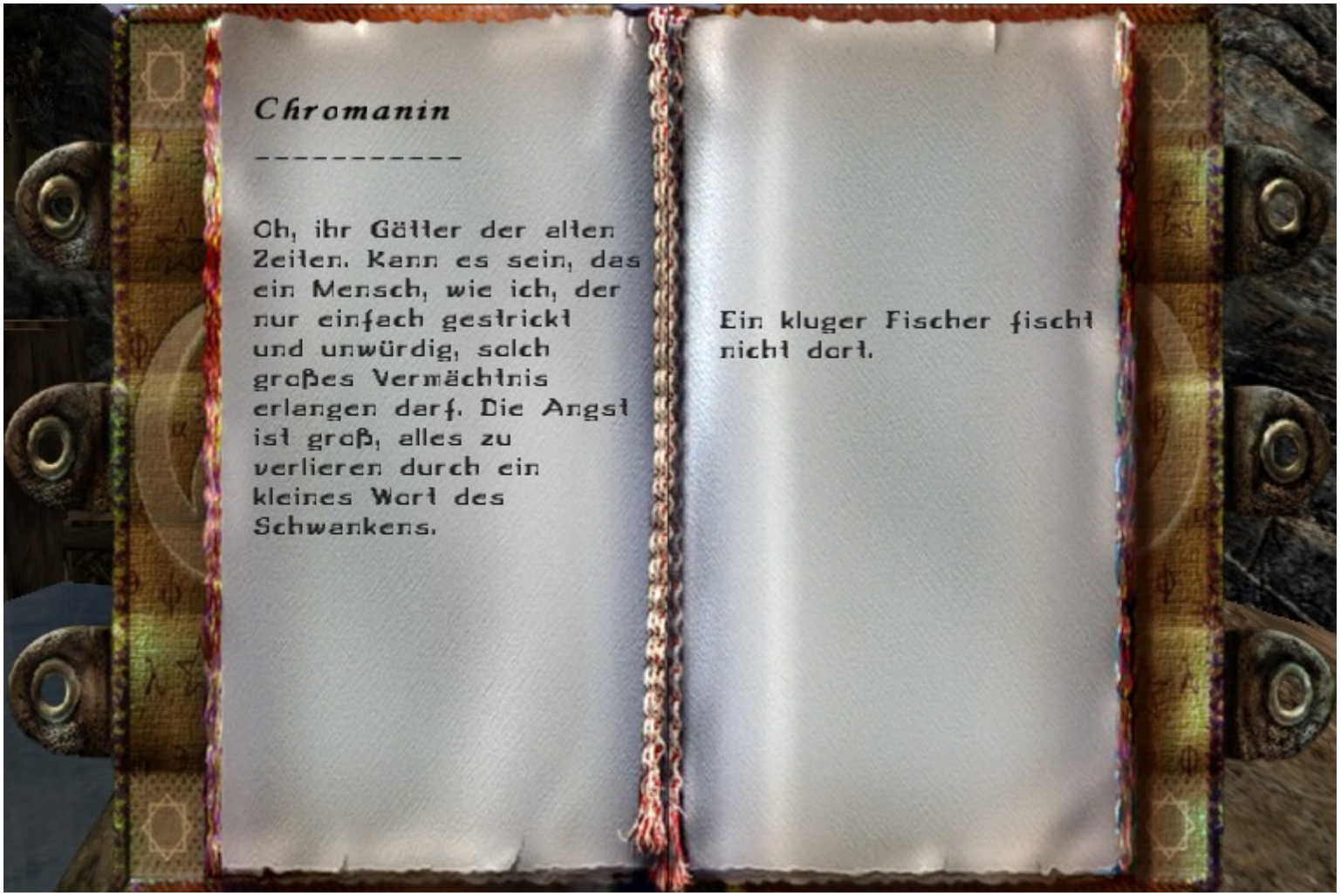
Chromanin 1

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



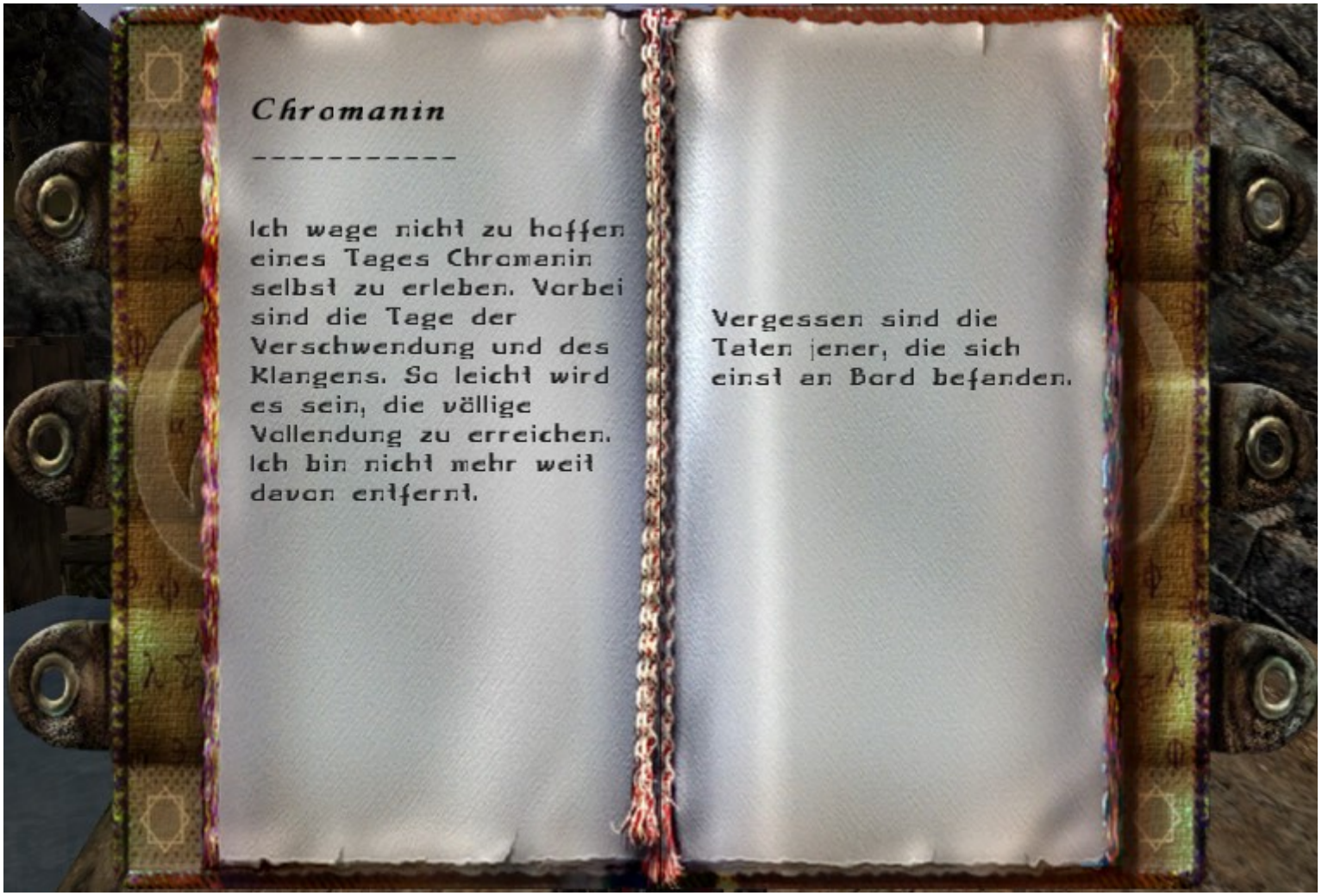
Chromanin 2

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



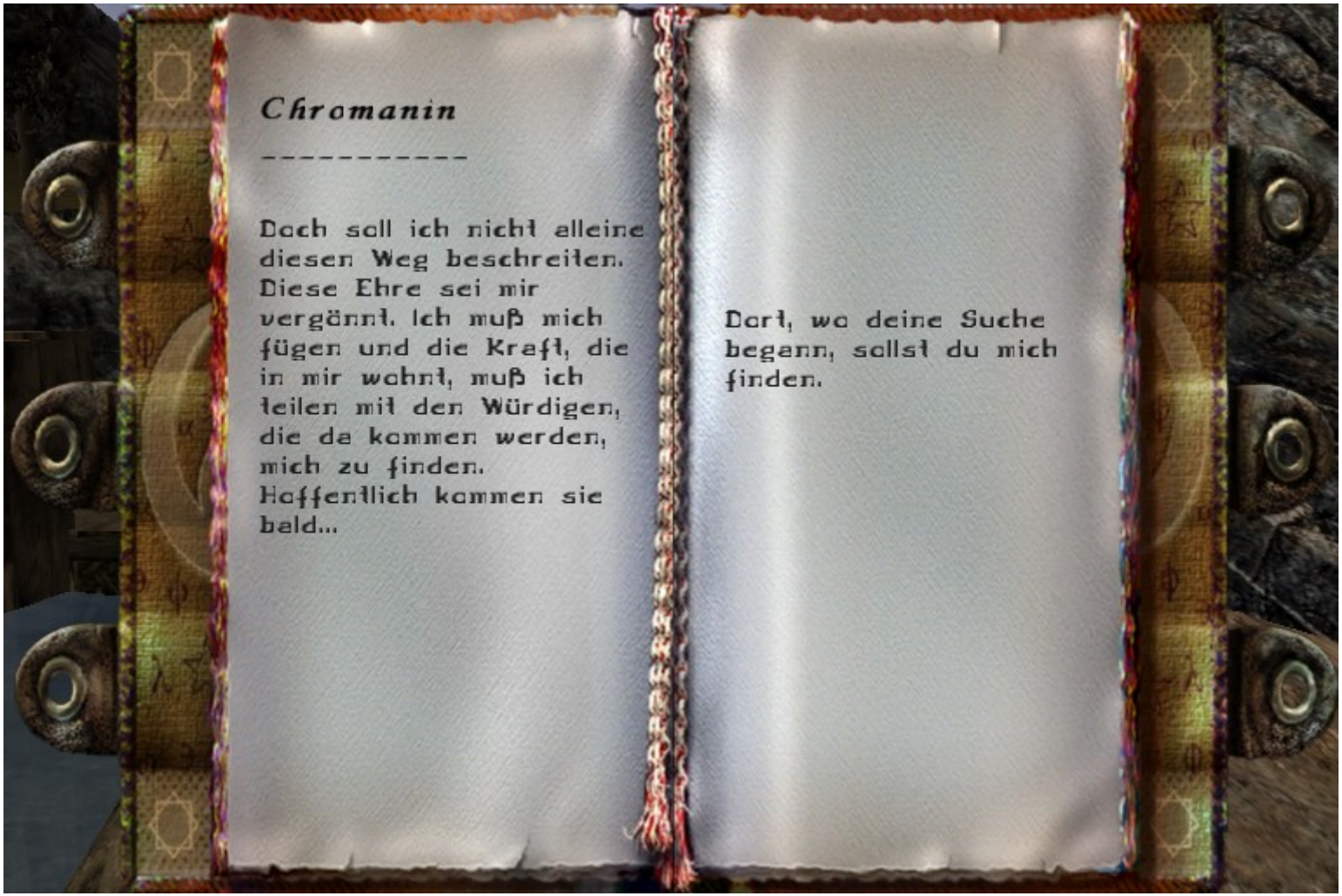
Chromanin3

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



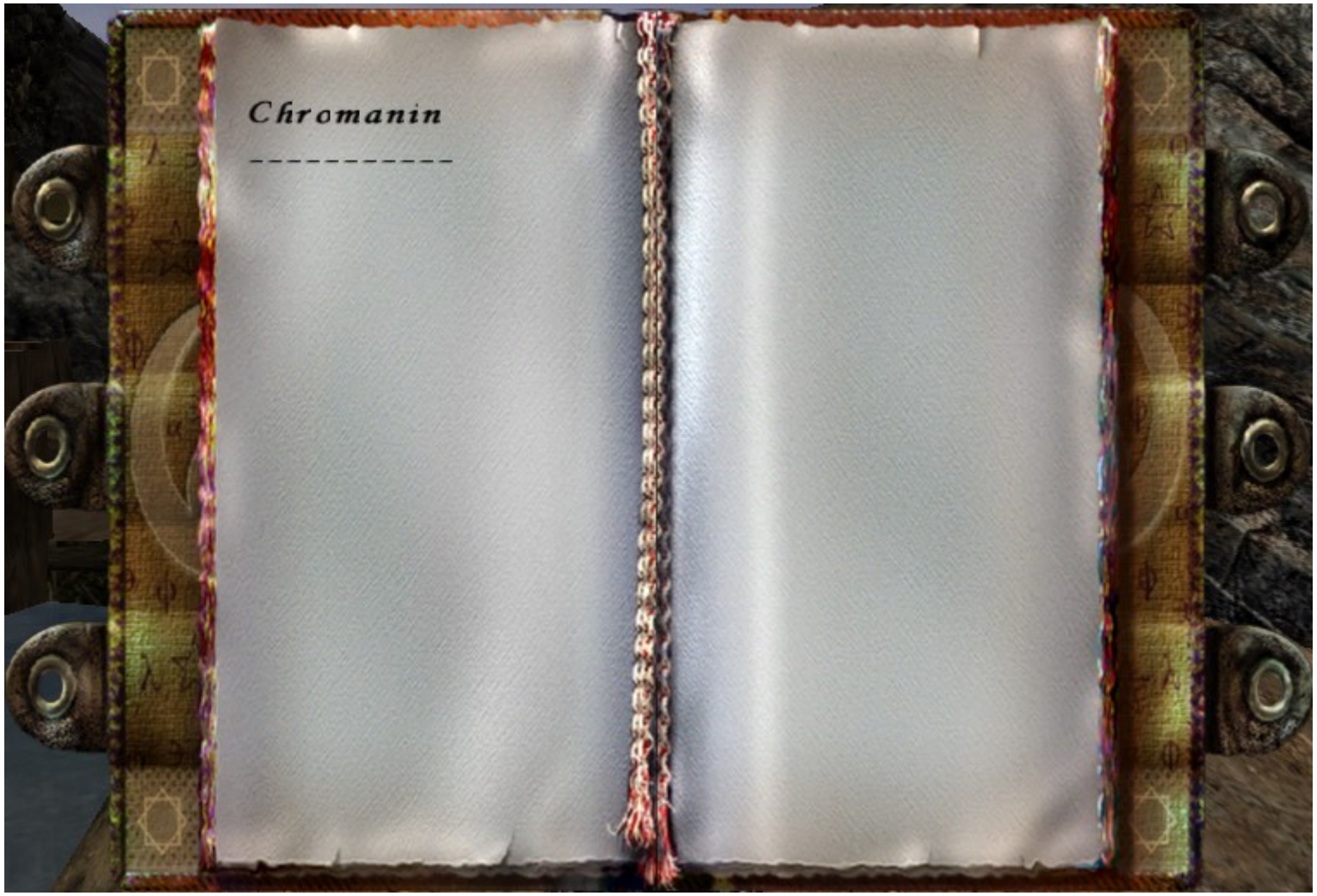
Chromanin 4

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



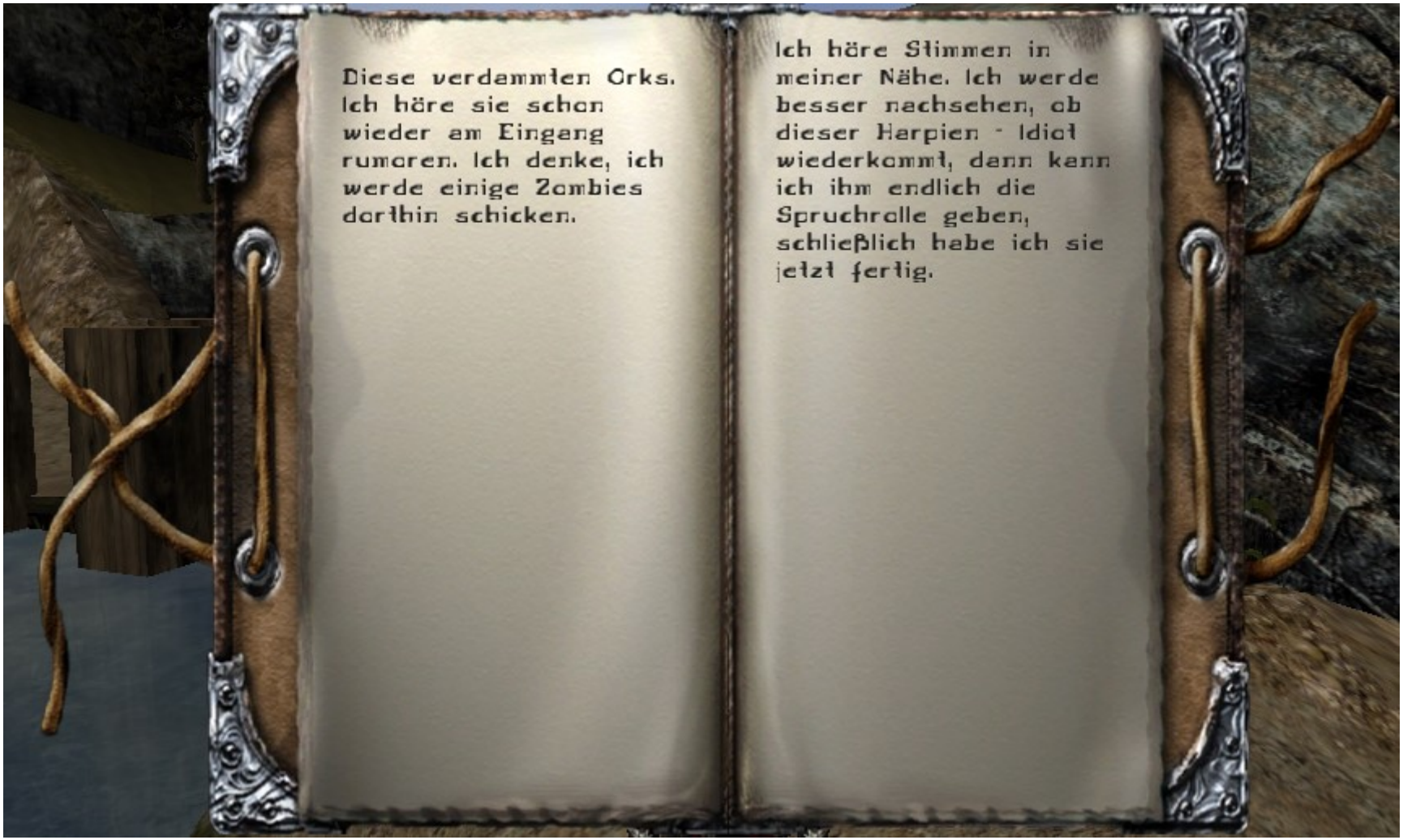
Chromanin 5

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



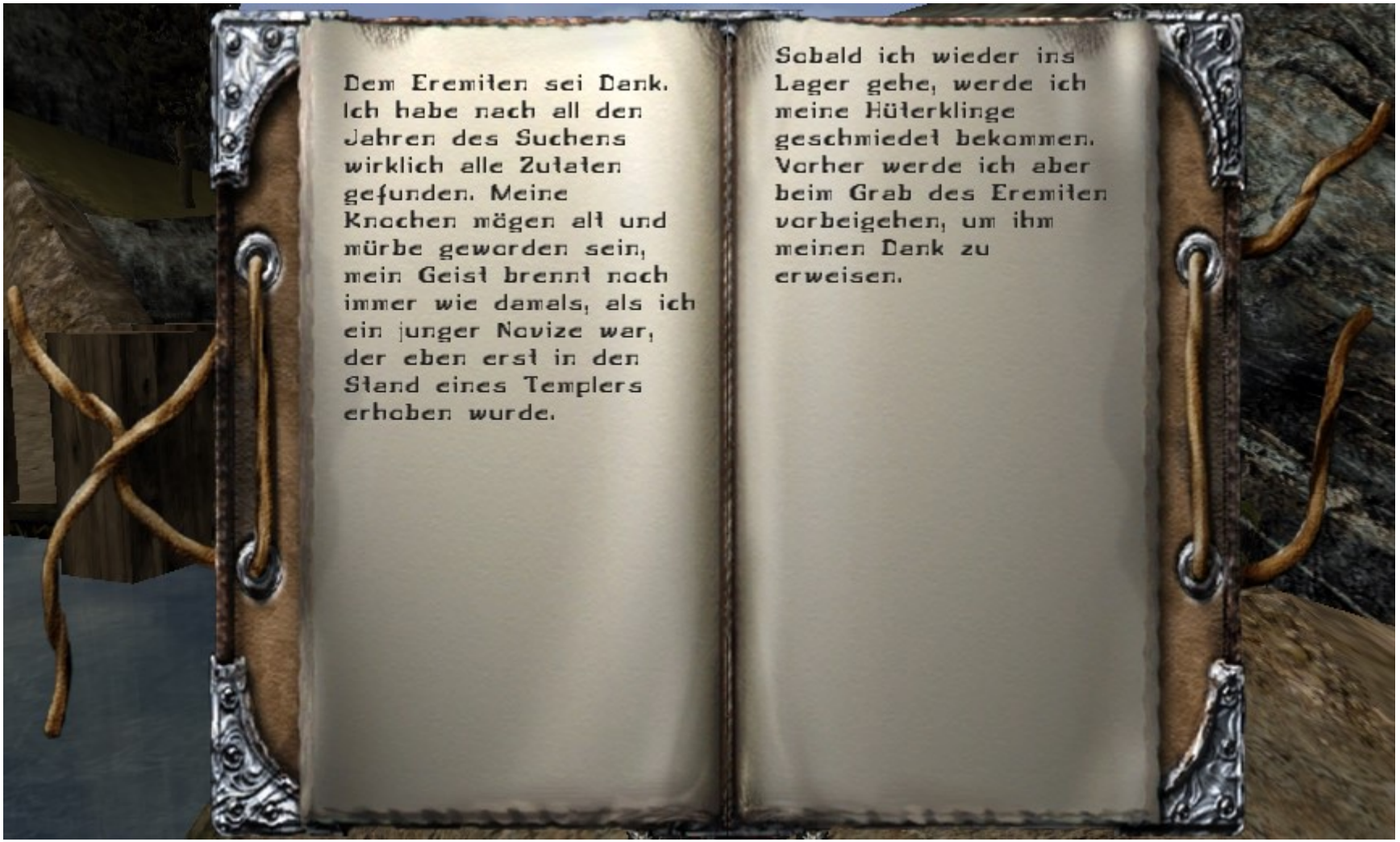
Chromanin 6

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Tagebuch der Emerin

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



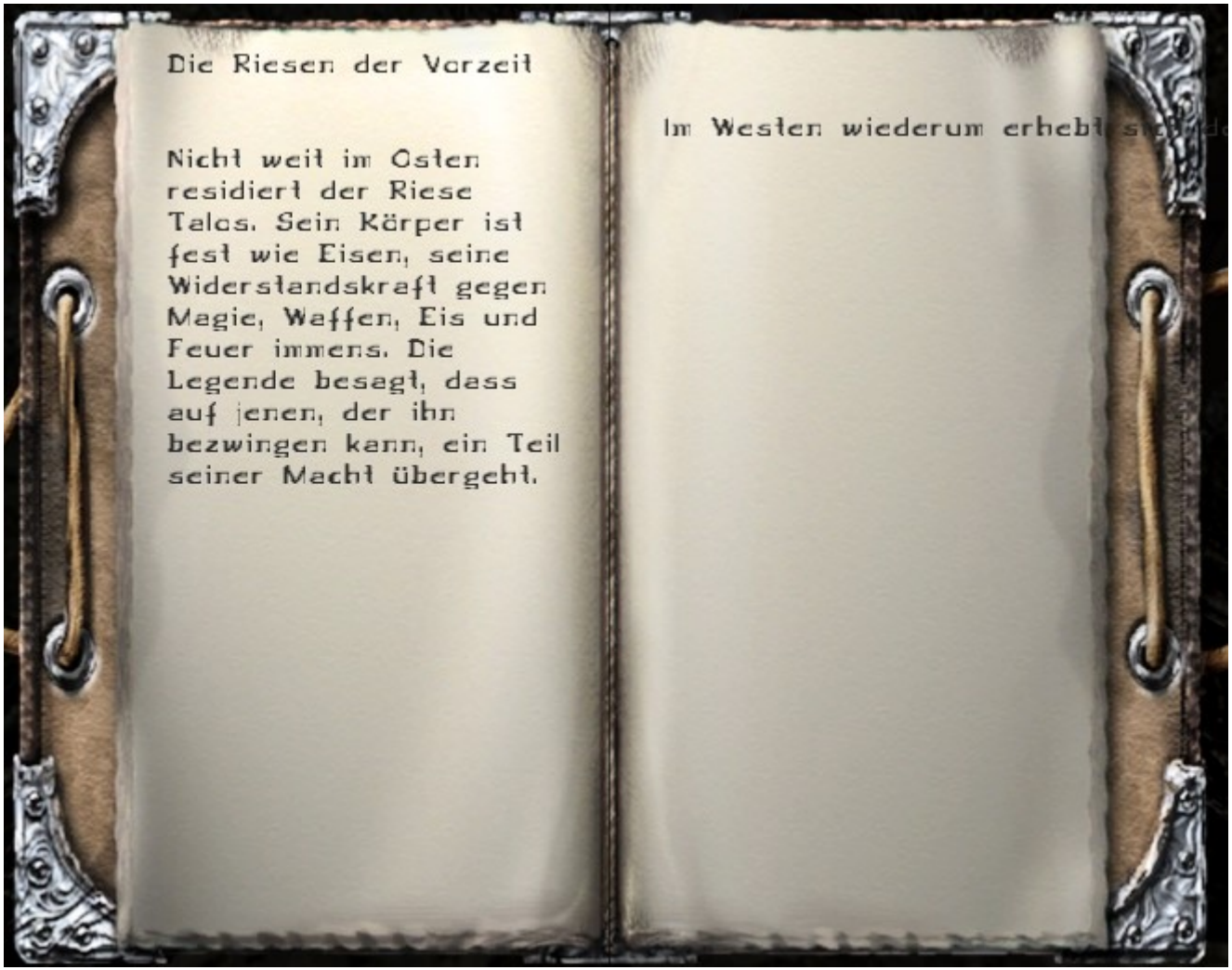
Verstaubtes Tagebuch Gor Na Kosh 1

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



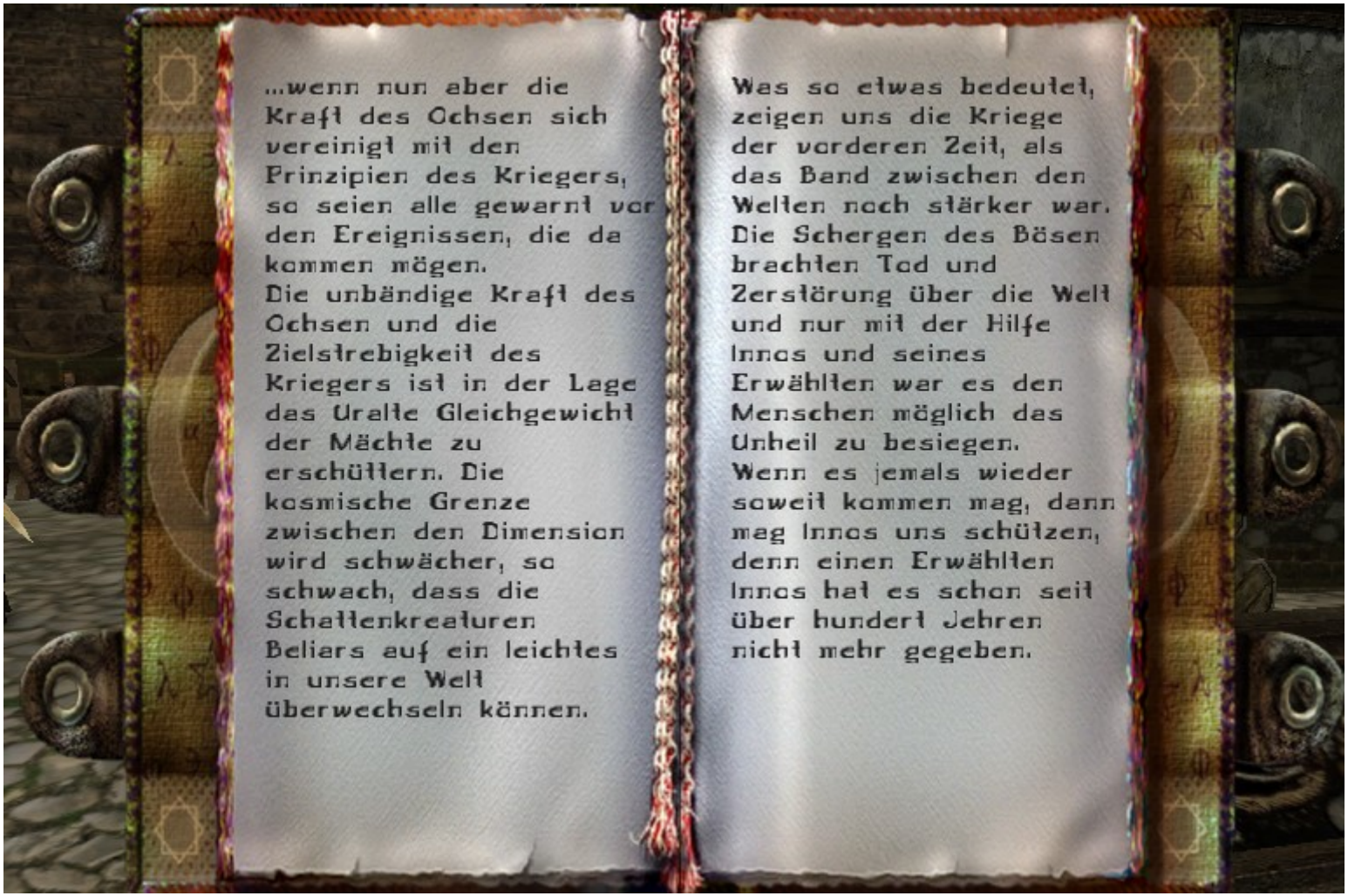
Pult in der Sprache der schwarzen Magie

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



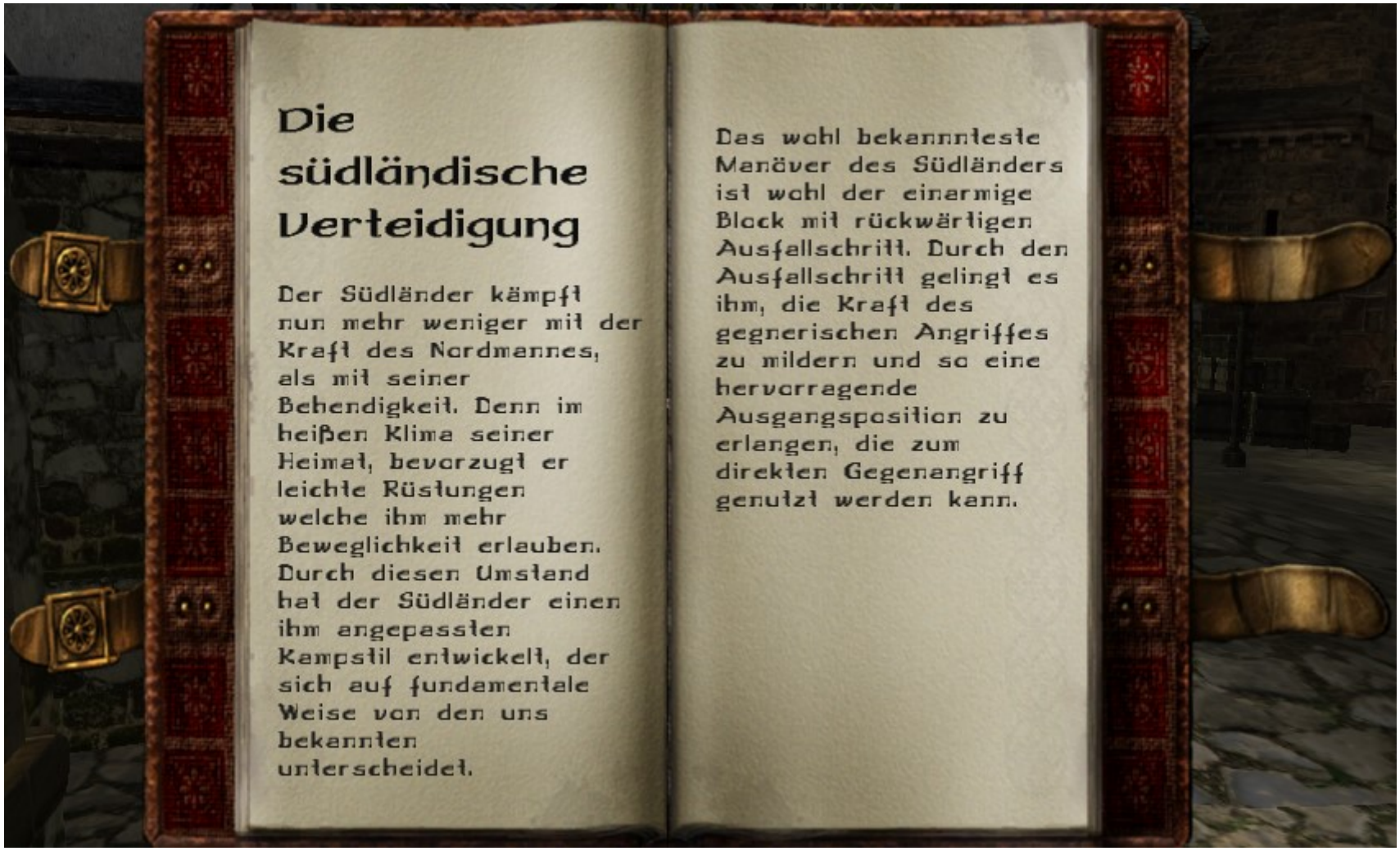
Pult Griselda mit Hinweis auf Talos

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten

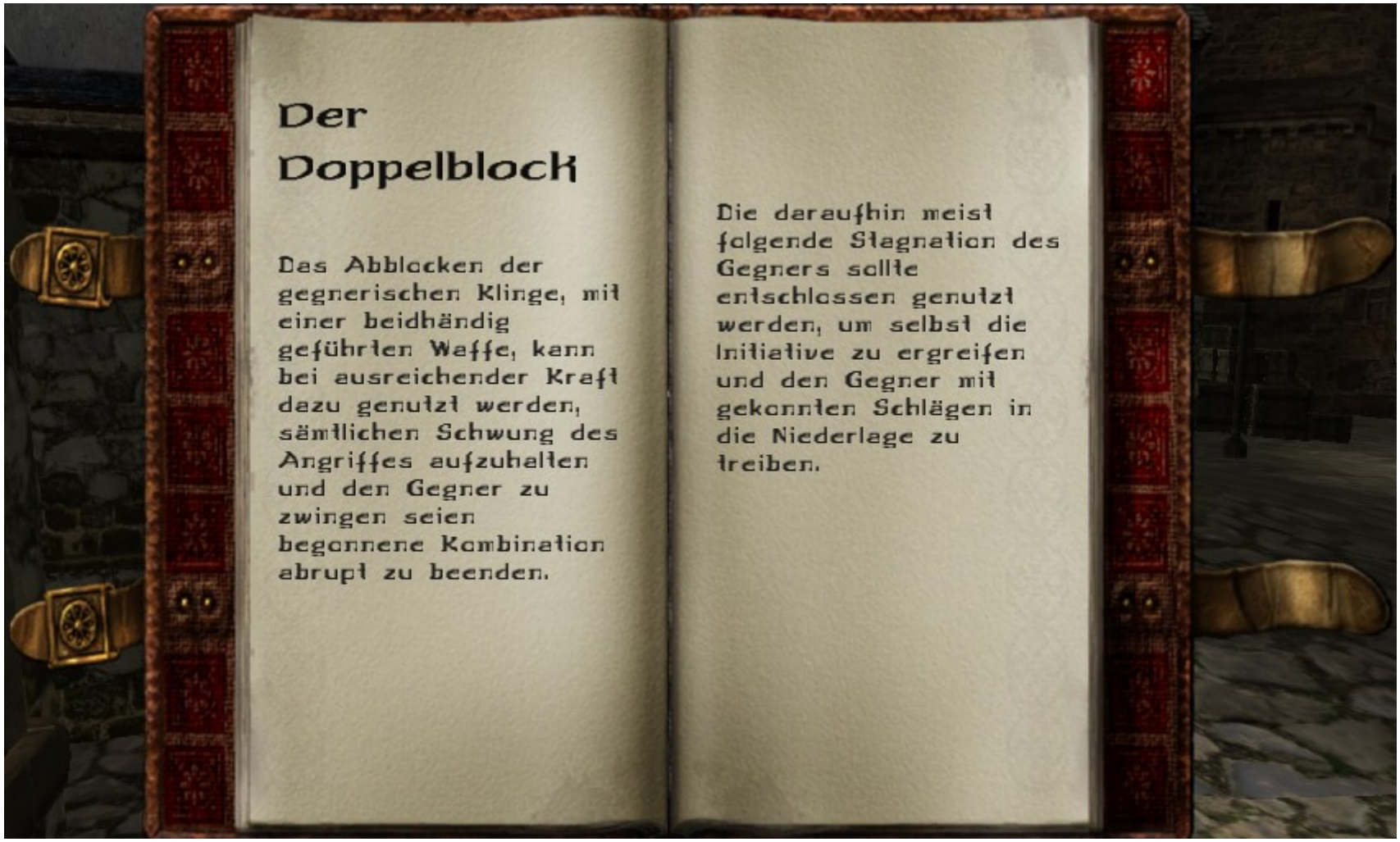


Die göttliche Kraft der Gestirne

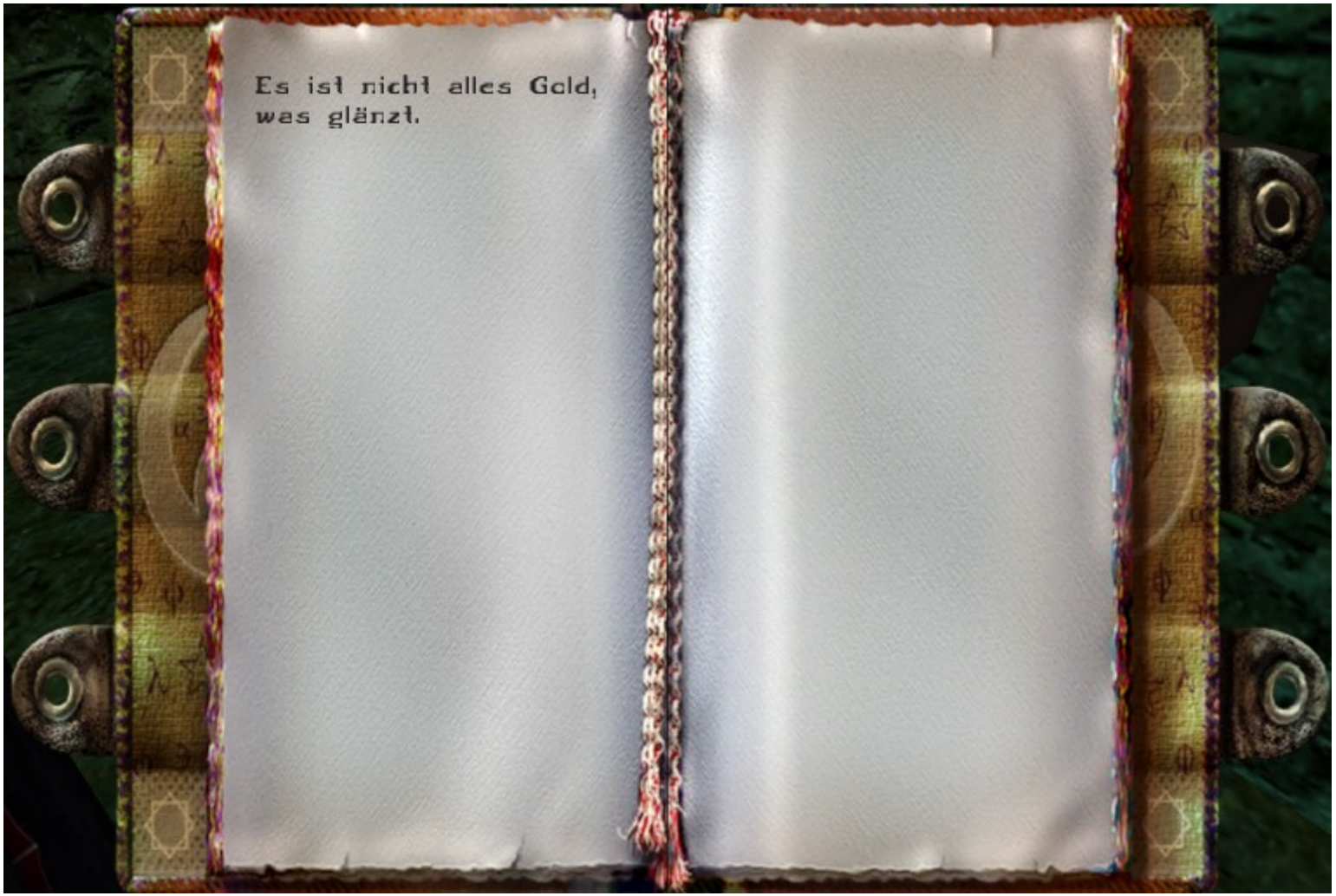
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



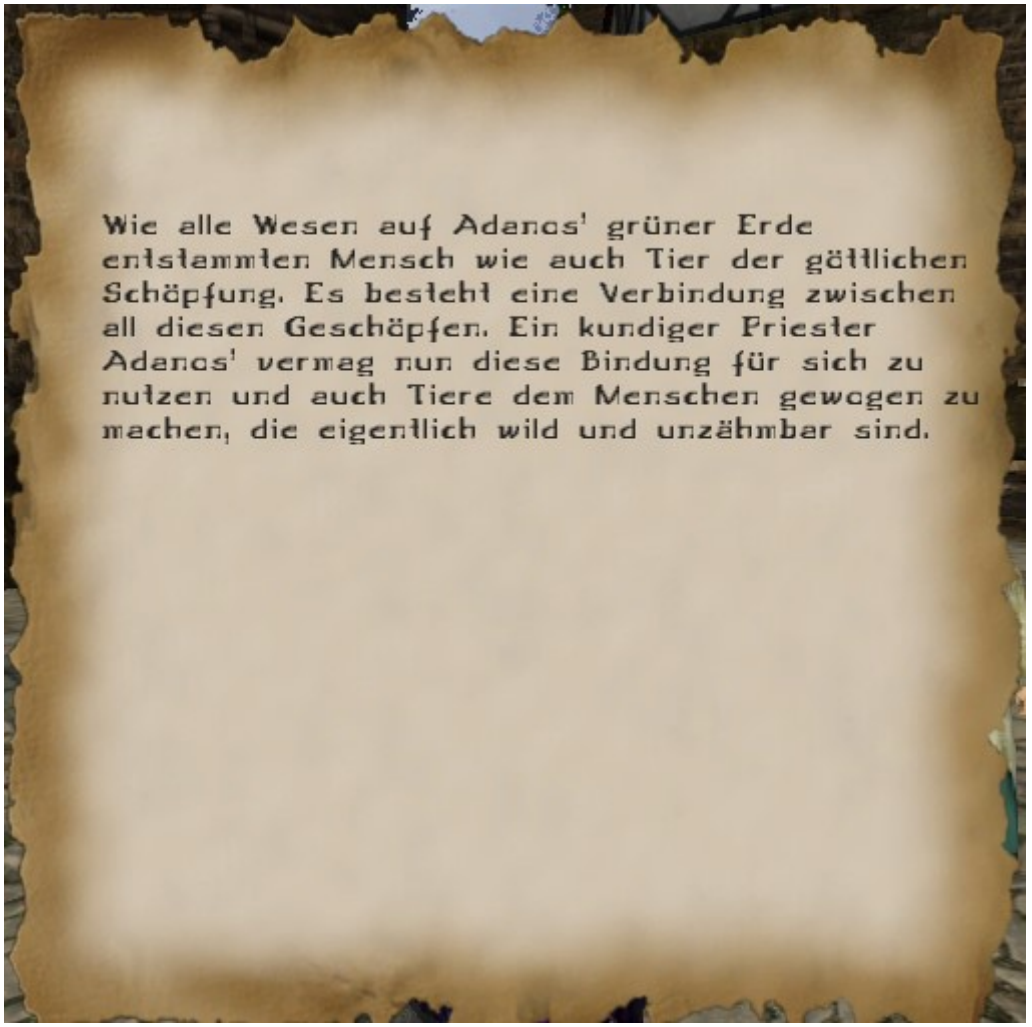
Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten

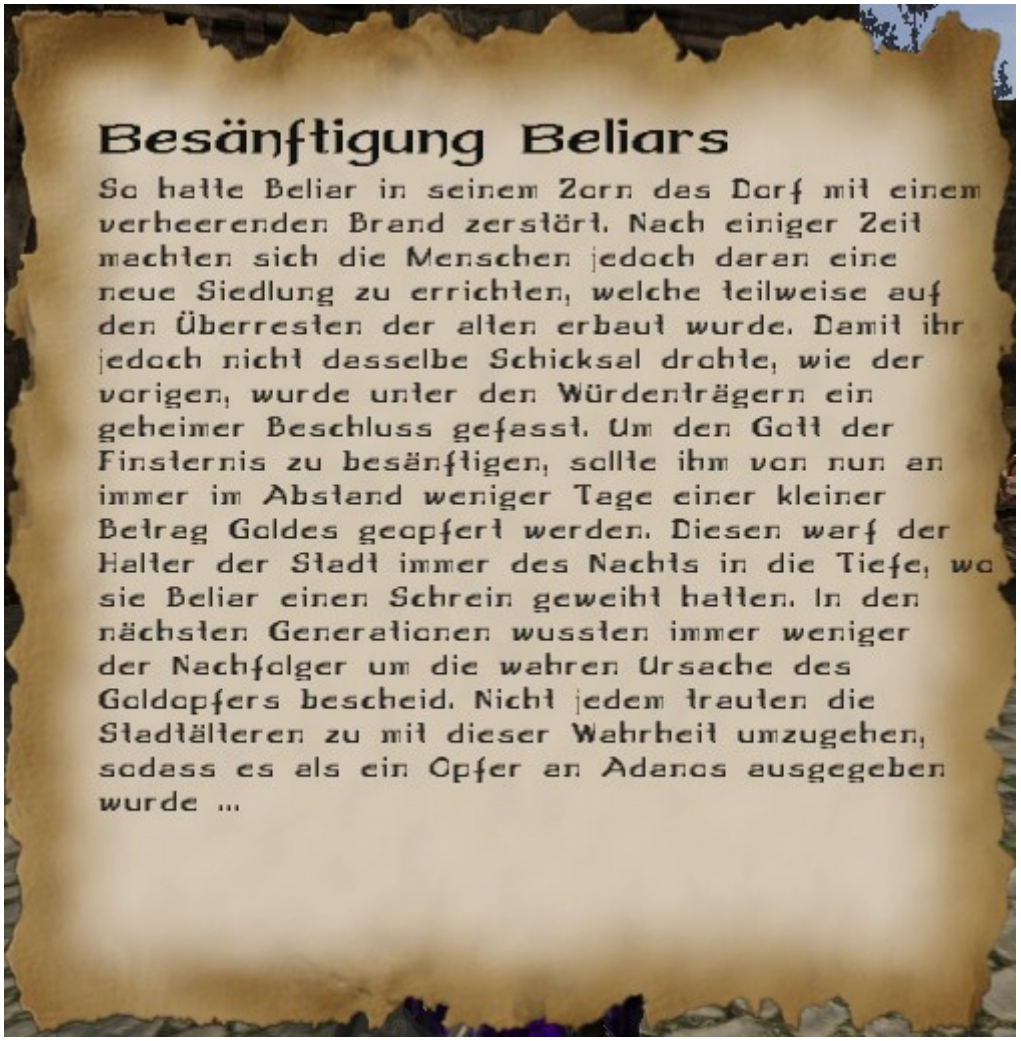


Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Adanos Gabe der Gewogenheit

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten

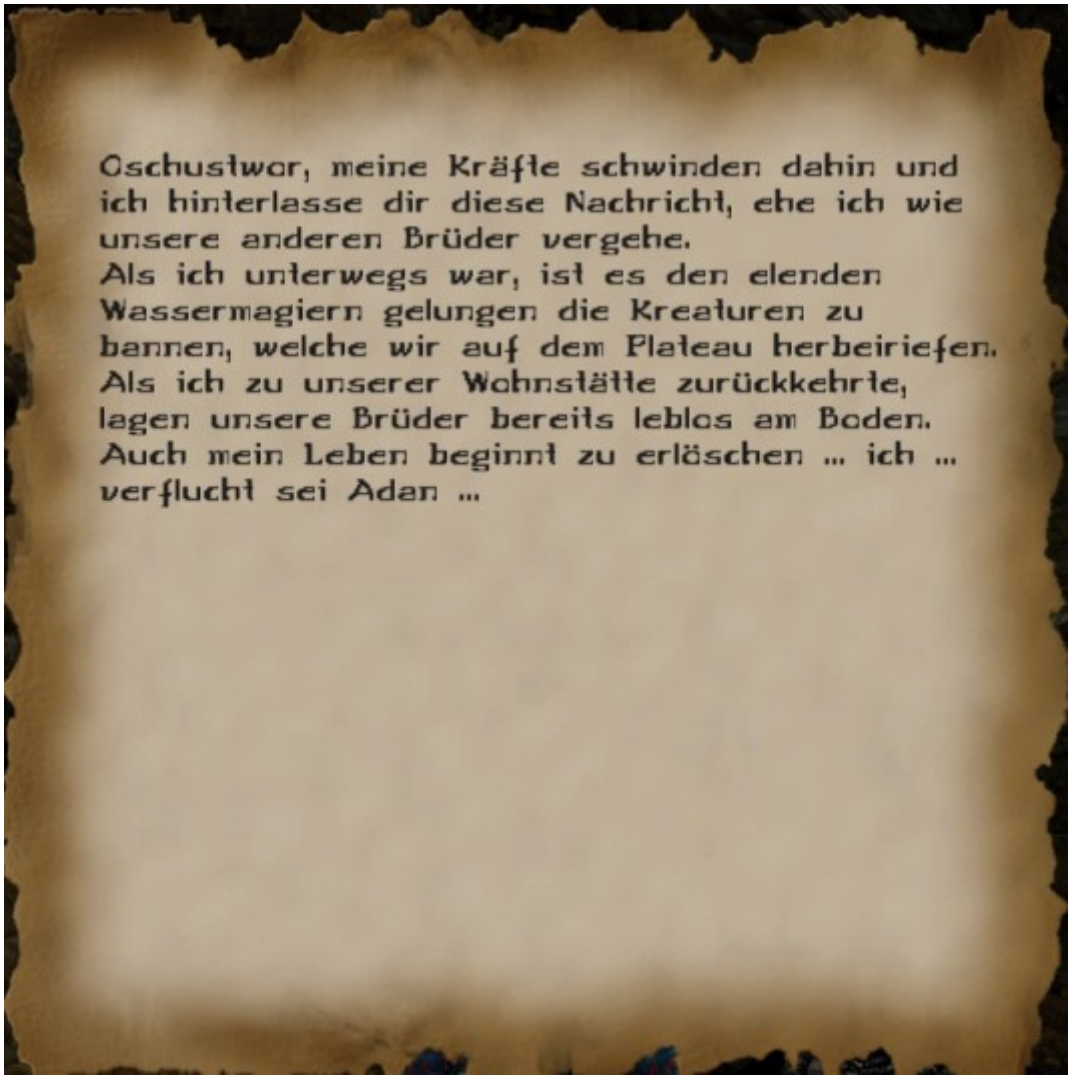


Besänftigung Beliars

So hatte Beliar in seinem Zorn das Dorf mit einem verheerenden Brand zerstört. Nach einiger Zeit machten sich die Menschen jedoch daran eine neue Siedlung zu errichten, welche teilweise auf den Überresten der alten erbaut wurde. Damit ihr jedoch nicht dasselbe Schicksal drohte, wie der vorigen, wurde unter den Würdenträgern ein geheimer Beschluss gefasst. Um den Gott der Finsternis zu besänftigen, sollte ihm von nun an immer im Abstand weniger Tage einer kleiner Betrag Goldes geopfert werden. Diesen warf der Halter der Stadt immer des Nachts in die Tiefe, wo sie Beliar einen Schrein geweiht hatten. In den nächsten Generationen wussten immer weniger der Nachfolger um die wahren Ursache des Goldopfers bescheid. Nicht jedem trauten die Stadtälteren zu mit dieser Wahrheit umzugehen, sodass es als ein Opfer an Adanos ausgegeben wurde ...

Besänftigung Beliars

Buchkommoden, Bücher, Pulte, Schriften und Steinplatten



Von einem Magier des Blutkultes.