Werte für Tränke und deren Verwendung

Bezeichnung	Lebensenergie	Mana	Geschick	Stärke	Bild
Heiltränke					
Essenz der Heilung	+50				
Extrakt der Heilung	+70				
Elixier der Heilung	+100				
Trank der schnellen Heilung	+35				

Werte für Tränke und deren Verwendung

Bezeichnung	Lebensenergie	Mana	Geschick	Stärke	Bild
Leichter Heiltrank	**+45**				
Reine Lebensenergie (Vollständige Regeneration)					

Werte für Tränke und deren Verwendung

Bezeichnung	Lebensenergie	Mana	Geschick	Stärke	Bild
Mana Tränke					
Mana Essenz		**+50**			
Mana Extrakt		**+75**			
Mana Elixier		**+100**			

Werte für Tränke und deren Verwendung

Bezeichnung	Lebensenergie	Mana	Geschick	Stärke	Bild
Trank des Leichten Mana		**+40**			
Reines Mana (Vollständige Mana – Regeneration)					
Permanente Tränke					
Trank des Geistes		**+10**			
Embarla Firgasto (+15 auf STR oder Dex je nachdem welches höher geskillt ist)			**+15**	**+15**	

Werte für Tränke und deren Verwendung

Bezeichnung	Lebensenergie	Mana	Geschick	Stärke	Bild
Minecrawlersekret (Gewonnen aus 3 Zangen von Minecrawler)		**+1**			
Starkes Minecrawlersekret (Gewonnen aus dem Ei eines Minecrawler)		**+3**			
Trank des Geschicks			**+3**		
Andere Tränke					
Blutfliegensecret					

Werte für Tränke und deren Verwendung

Bezeichnung	Lebensenergie	Mana	Geschick	Stärke	Bild
Trank der Geschwindigkeit (Ermöglicht kurzzeitiges Sprinten Dauer 5 Minuten)					
Trank der Geschwindigkeit von Andre (Ermöglicht kurzzeitiges Sprinten Dauer unbegrenzt Minuten)					
Trank des Zufalls (Wirkungsdauer 10 Minuten Wirkung unbekannt)					
Echter Seemanns Grog	**+1**				

Werte für Tränke und deren Verwendung

Bezeichnung	Lebensenergie	Mana	Geschick	Stärke	Bild
Weißer Rum		**+10**			
Schneller Hering **Sieht gefährlich aus** Wirkung unbekannt Nebenwirkungen wahrscheinlich)					
Freudenspender					
Dragomirs Feldräuberaroma					
Gifte und Gegengifte					

Werte für Tränke und deren Verwendung

Bezeichnung	Lebensenergie	Mana	Geschick	Stärke	Bild
Gifttrank					
Tiergift (kann zum Vergiften von Pfeilen und Waffen genutzt werden)					
Pflanzengift (kann zum Vergiften von Pfeilen und Waffen genutzt werden)					
Gegengift					

Werte für Tränke und deren Verwendung

Bezeichnung	Lebensenergie	Mana	Geschick	Stärke	Bild
Trank der temporären Giftimmunität					
Verändernde und beeinflussende Tränke					
Die Tränen Innos (Magiern des Feuers verleiht dieser Trank ungeahnte Kräfte. Jeder andere wird den Tod finden.)					
Drachensud der Manaverbrennung **Schutz permanent** **Vor Waffen +10, Vor Geschossen +10,** **Vor Drachenfeuer +20, Vor Magie +10**					

Werte für Tränke und deren Verwendung

Bezeichnung	Lebensenergie	Mana	Geschick	Stärke	Bild
Purpurmond (Traumfantasie für Kommendes)					
Regenerationstrank (2% HP und Mana für 1 Minute)					
Hexenblut					
Heilung der Besessenheit (Heilung vom Bösen Blick)					

Werte für Tränke und deren Verwendung

Bezeichnung	Lebensenergie	Mana	Geschick	Stärke	Bild
Trank der Geistesveränderung (Vor der Anwendung sollte man sich ABSICHERN! Kann der Verstand derbe beeinflussen oder den Anwender töten)					
Menschenblut					
Trank der Folgsamkeit des Snappers (Griselda Quest)					
Freudenspender-ähnliche Pampe					

Werte für Tränke und deren Verwendung

Bezeichnung	Lebensenergie	Mana	Geschick	Stärke	Bild
Sabines privates Freudenspender Fläschchen					
Starkes Minecrawlersekret		**+3**			
Trunken					

Anderes

Sprengstoff					