Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.

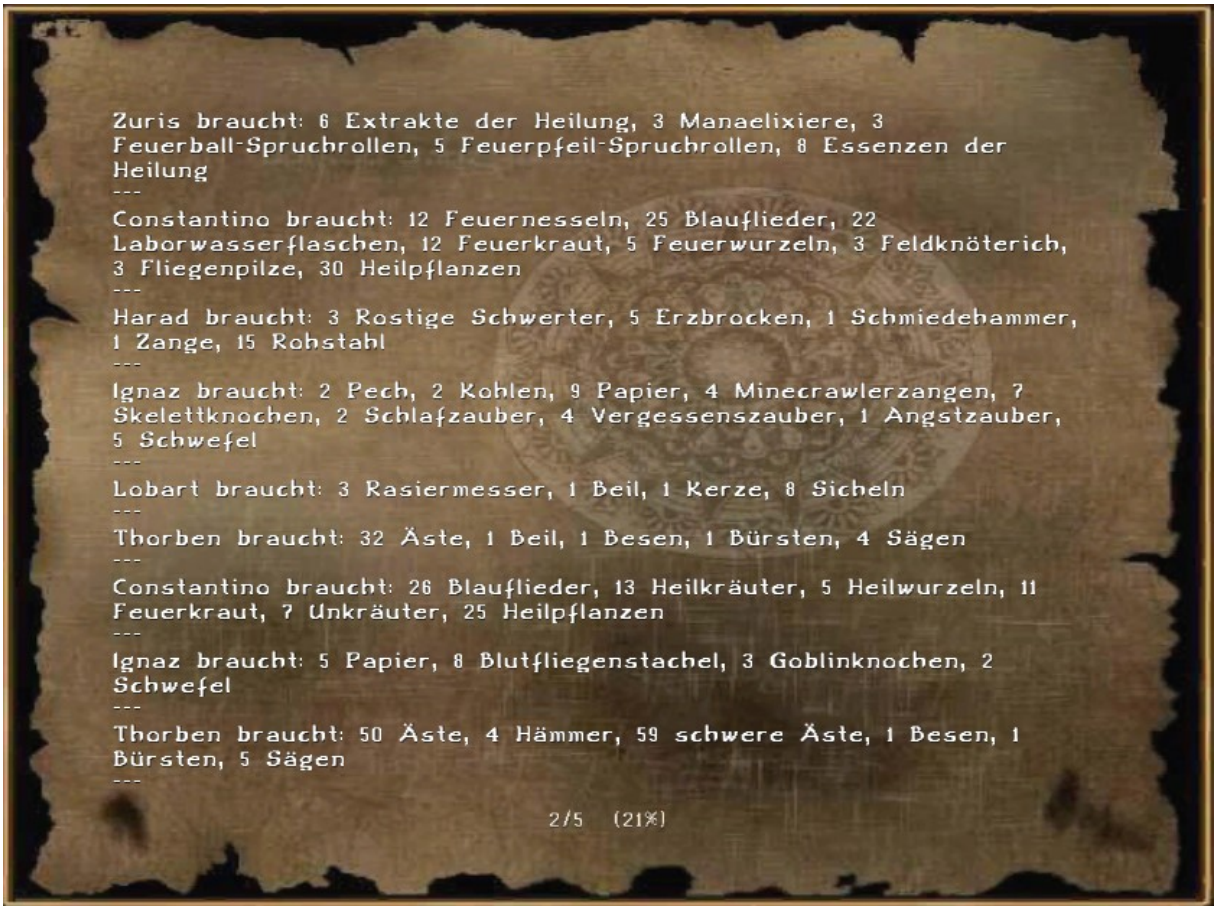




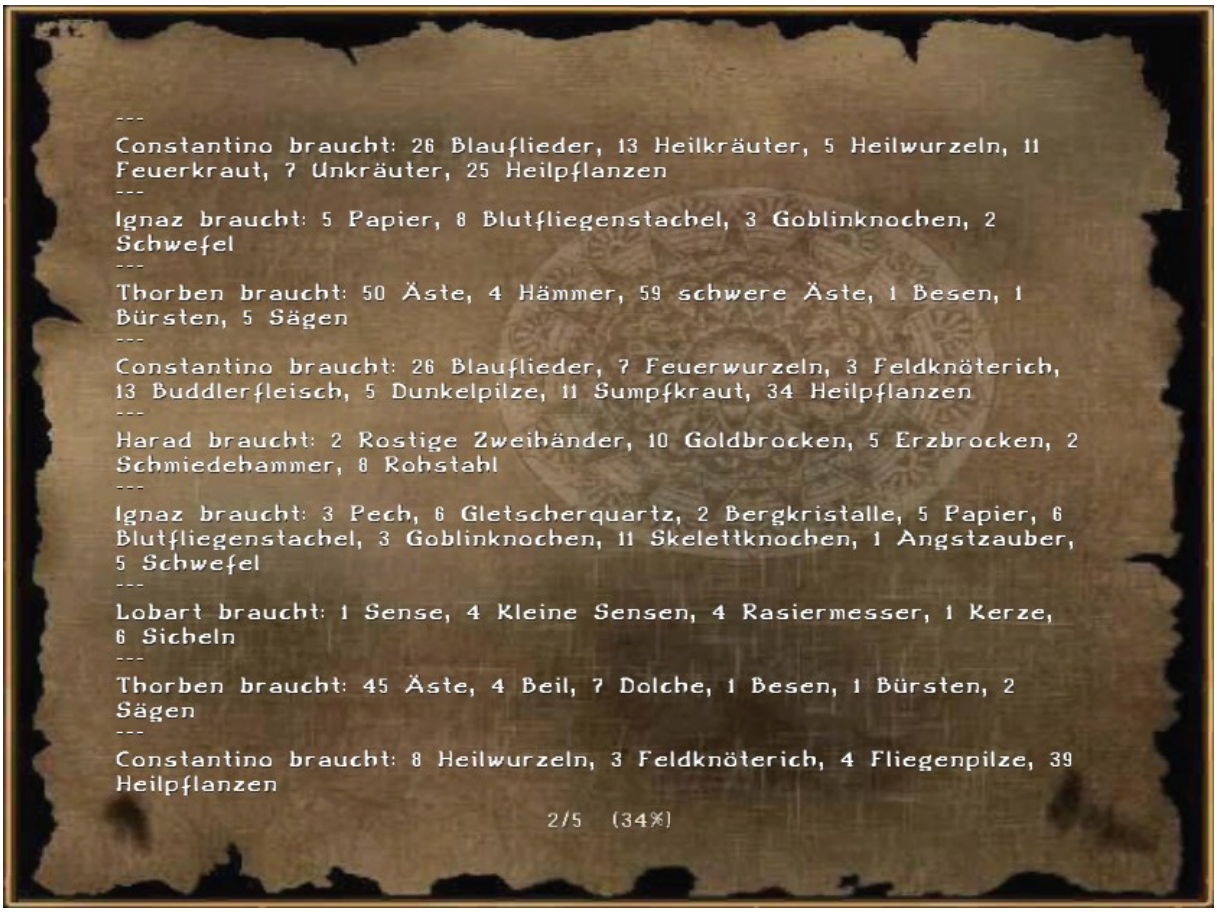
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.

Zettel der Anschlagtafel als Dämonenritter

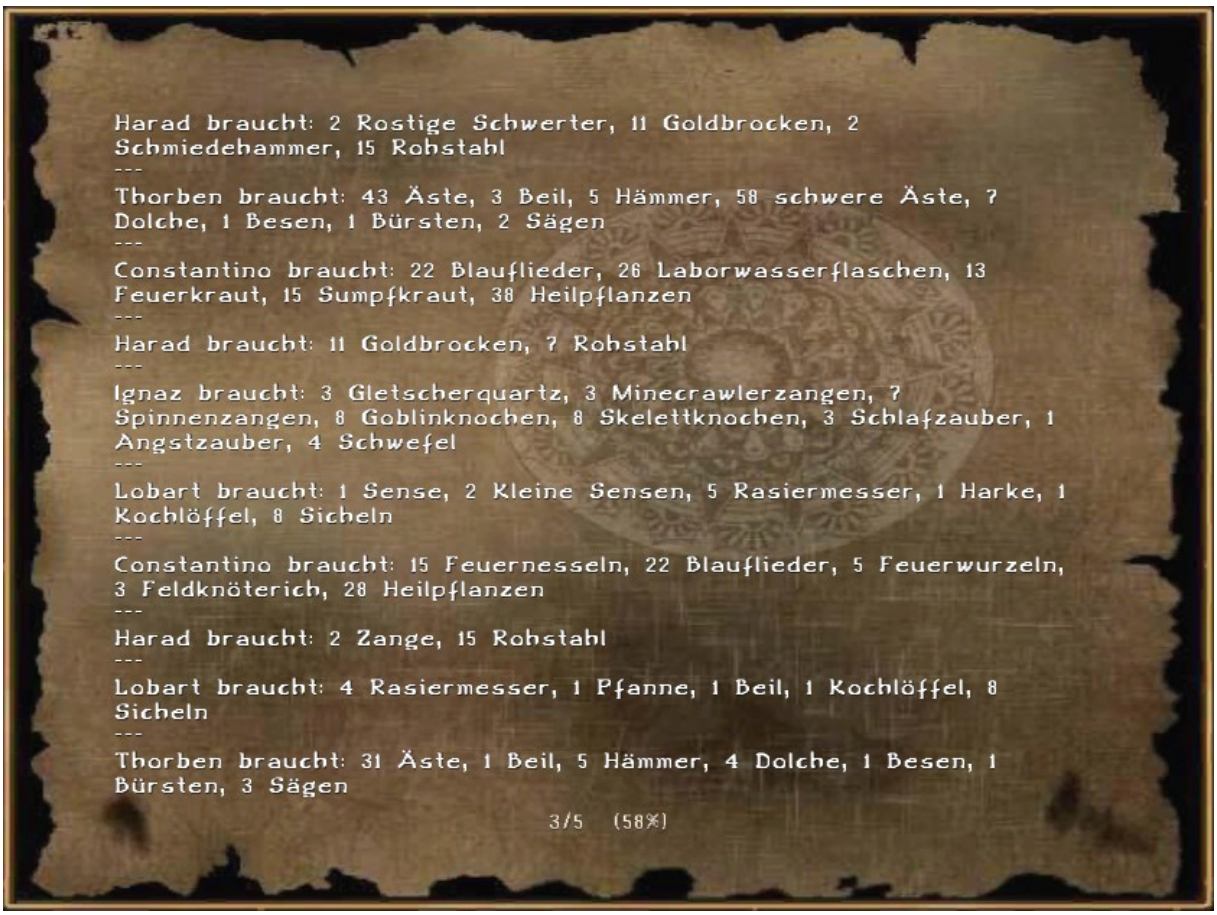




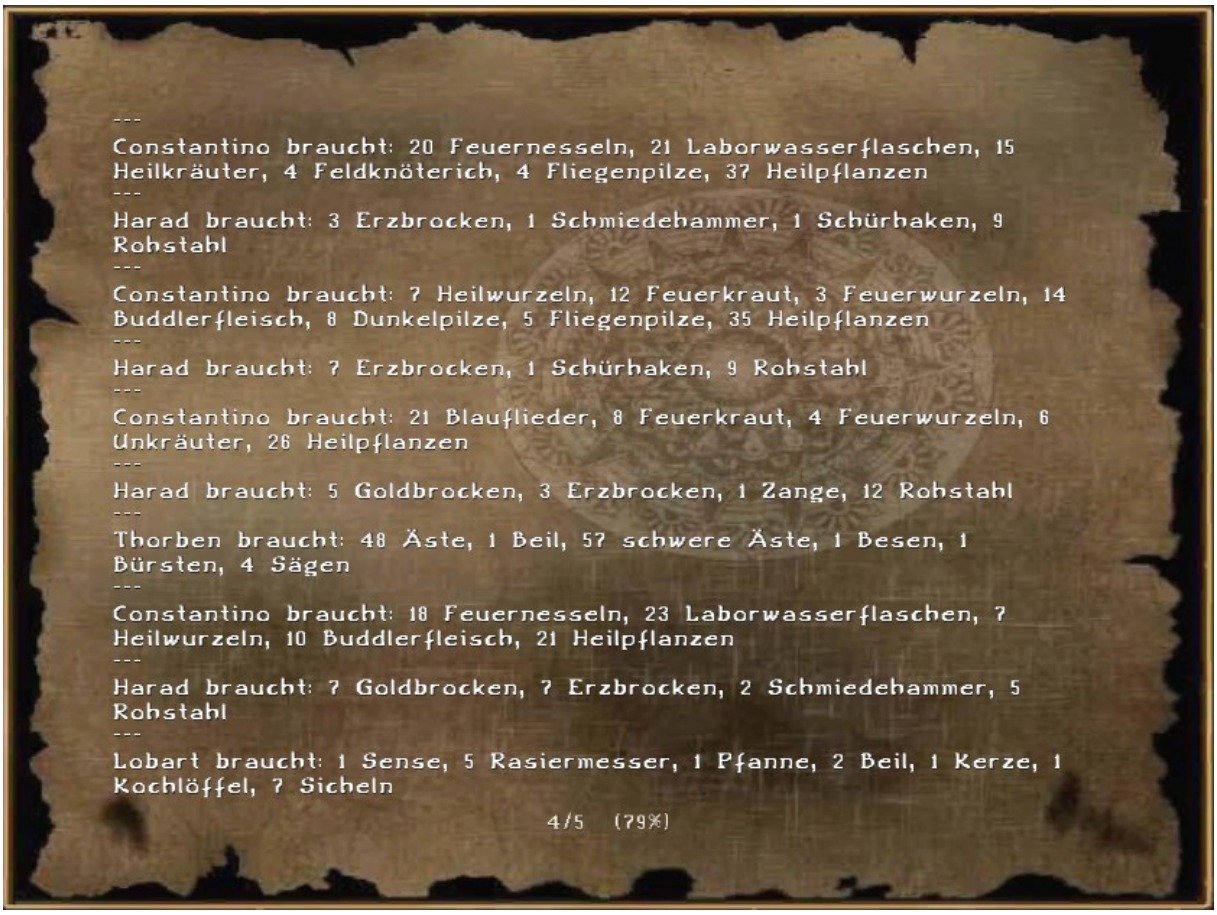
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



Hier ist eine bestimmte Sense gemeint **(insert itmw_sense_02)**

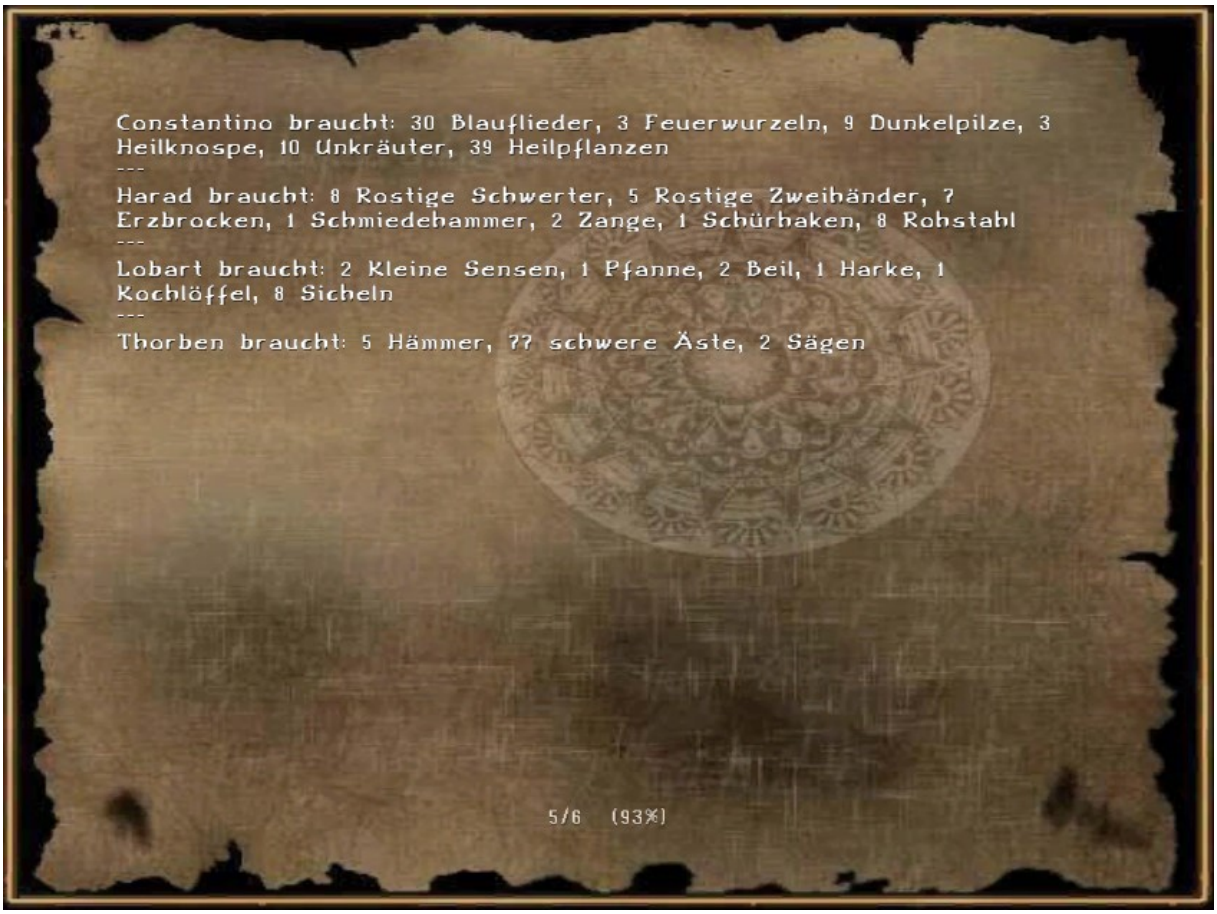


Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.

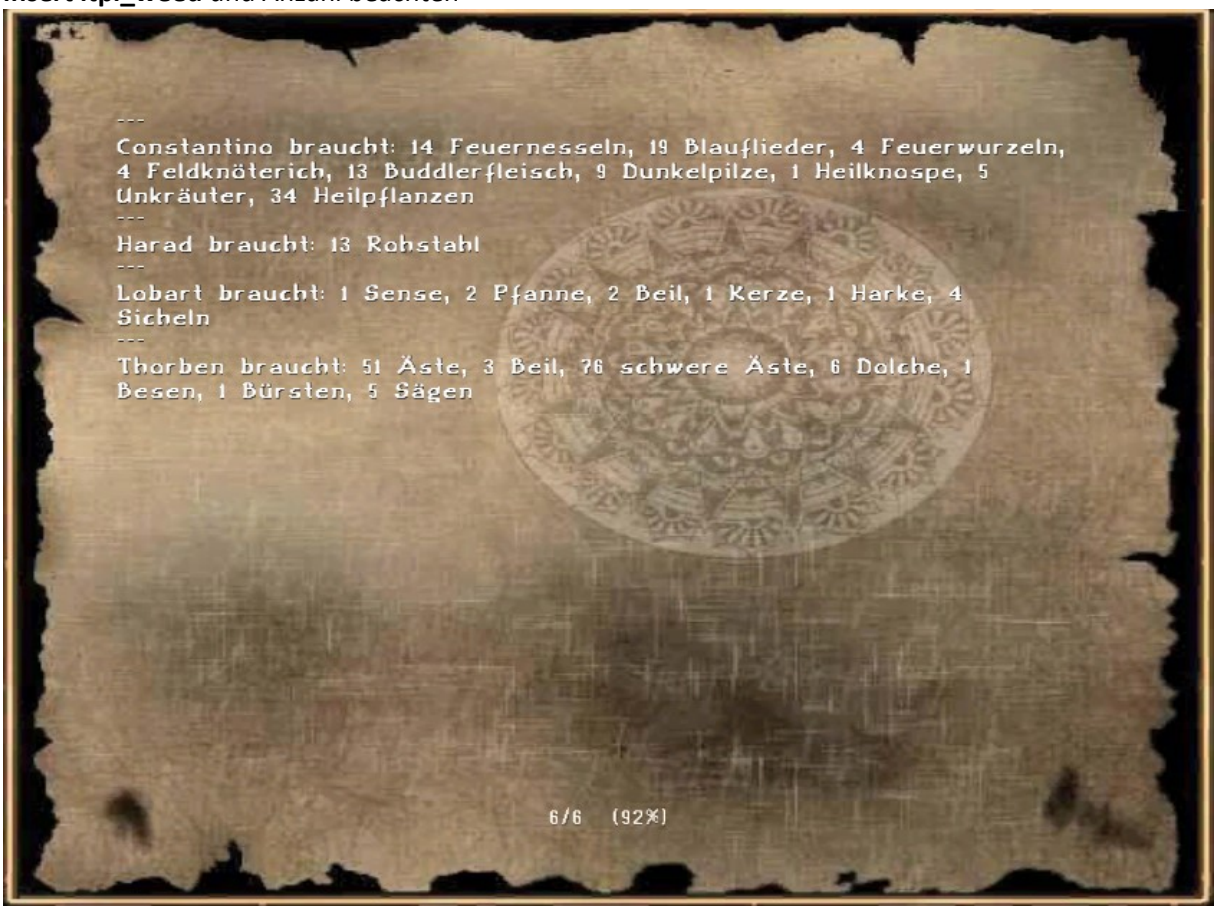


Hier ist eine bestimmte Sense gemeint **(insert itmw_sense_02)**

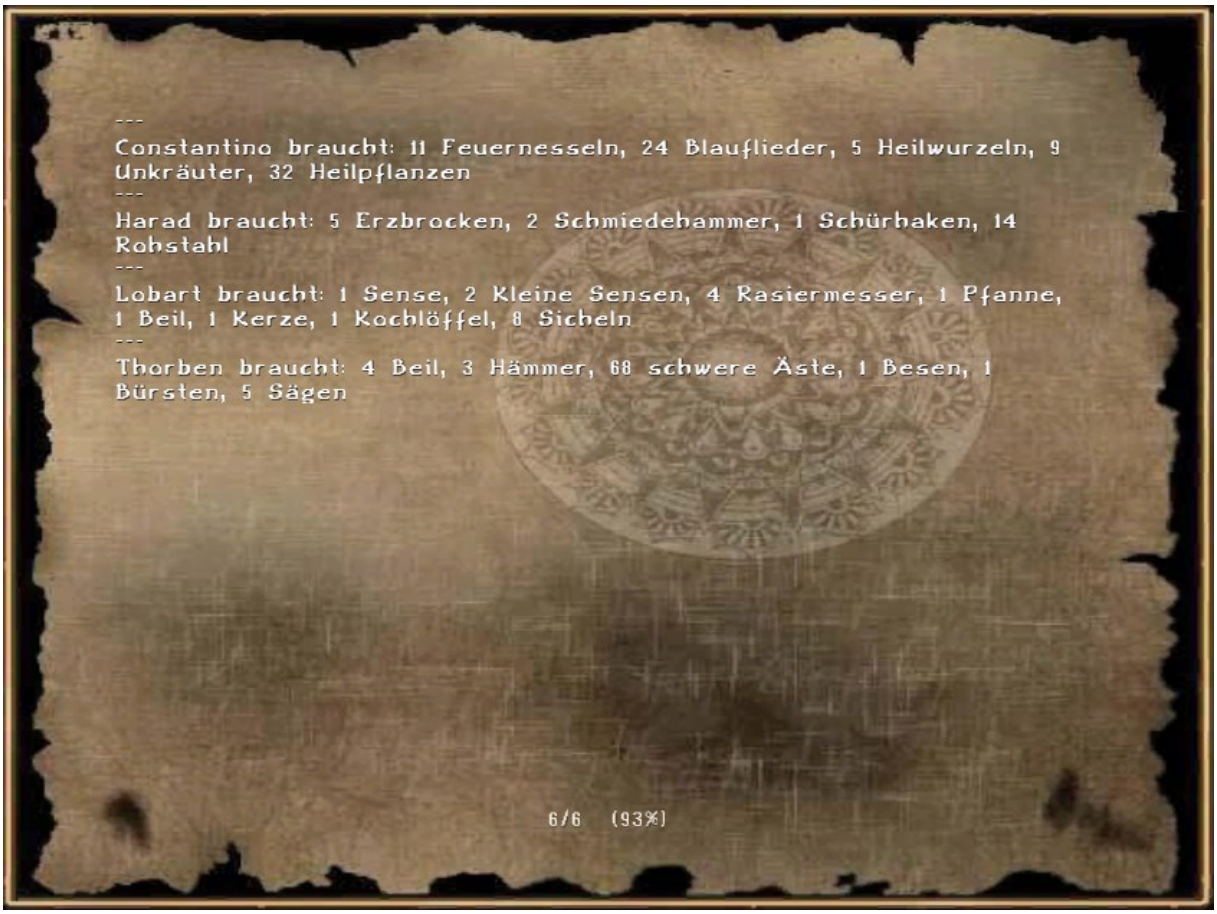
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



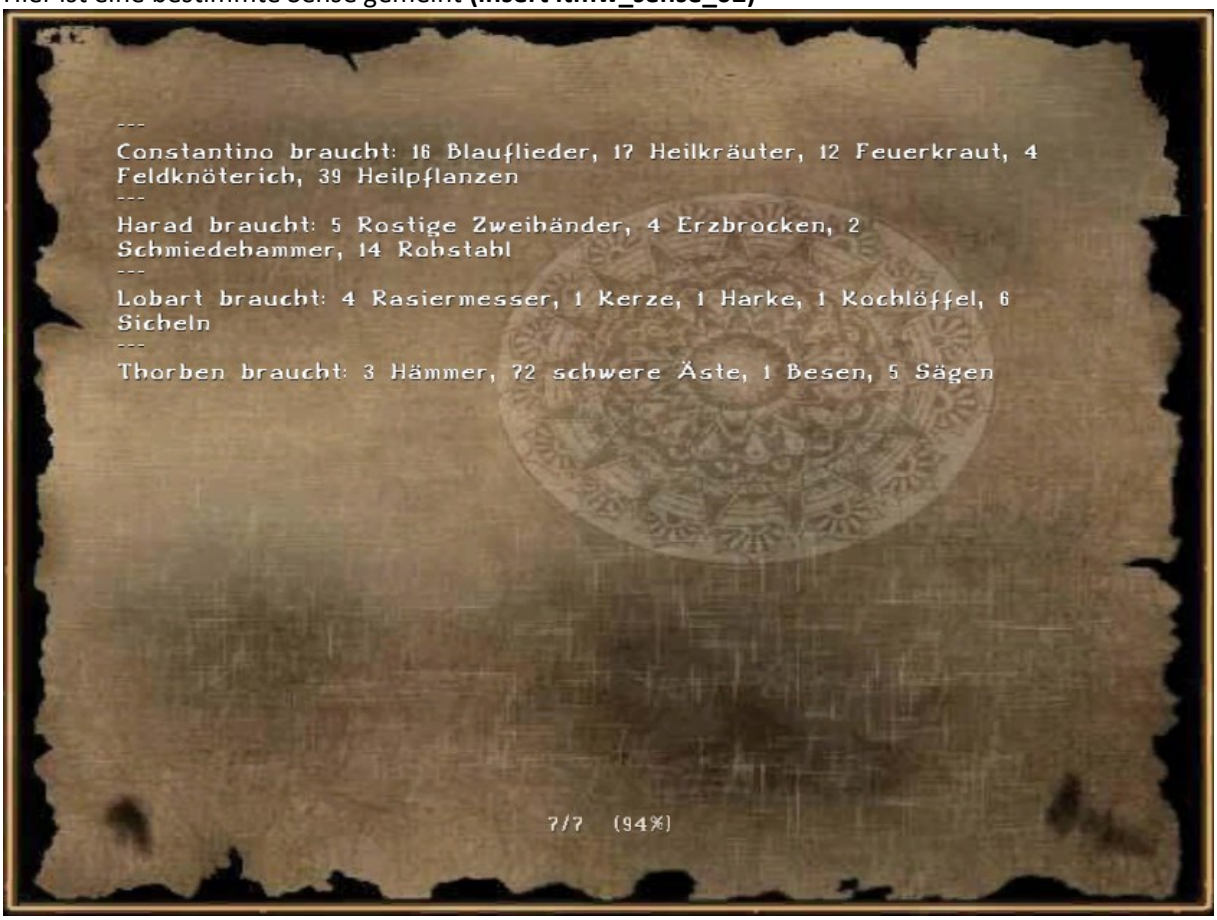
Achtung bei Constantino, man hat plötzlich 2 verschiedene Unkräuter, aber nur eins geht **insert itpl_weed** und Anzahl beachten



Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.

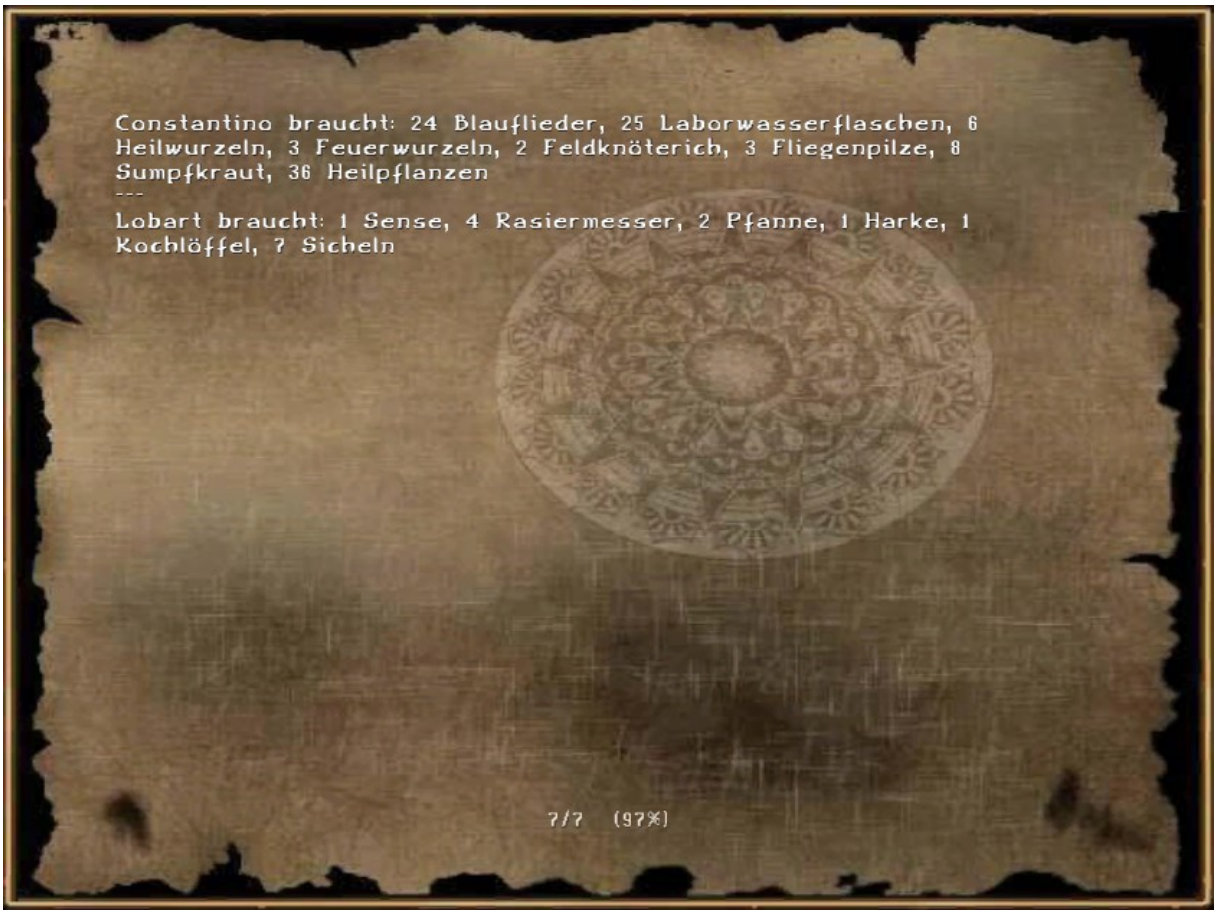


Hier ist eine bestimmte Sense gemeint **(insert itmw_sense_02)**

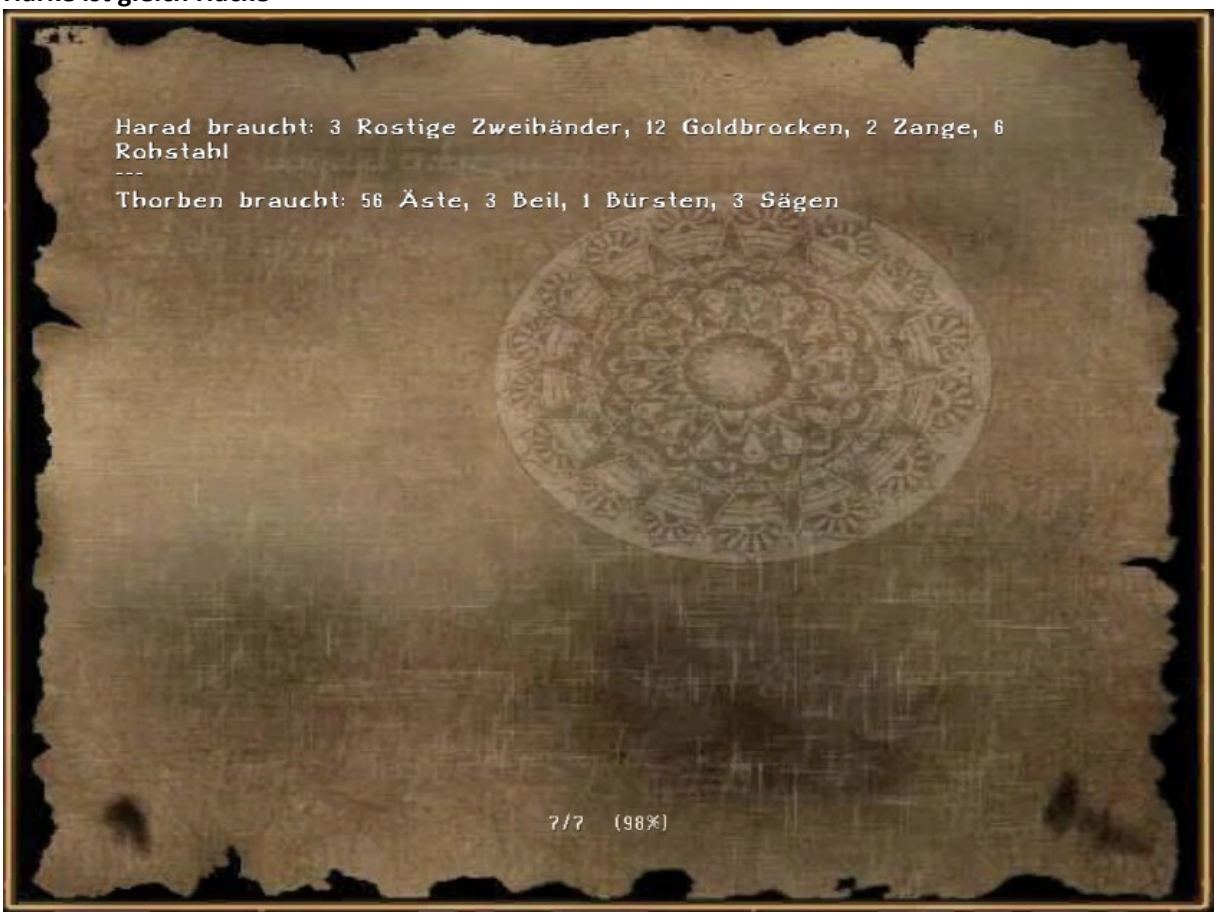


Harke ist gleich Hacke

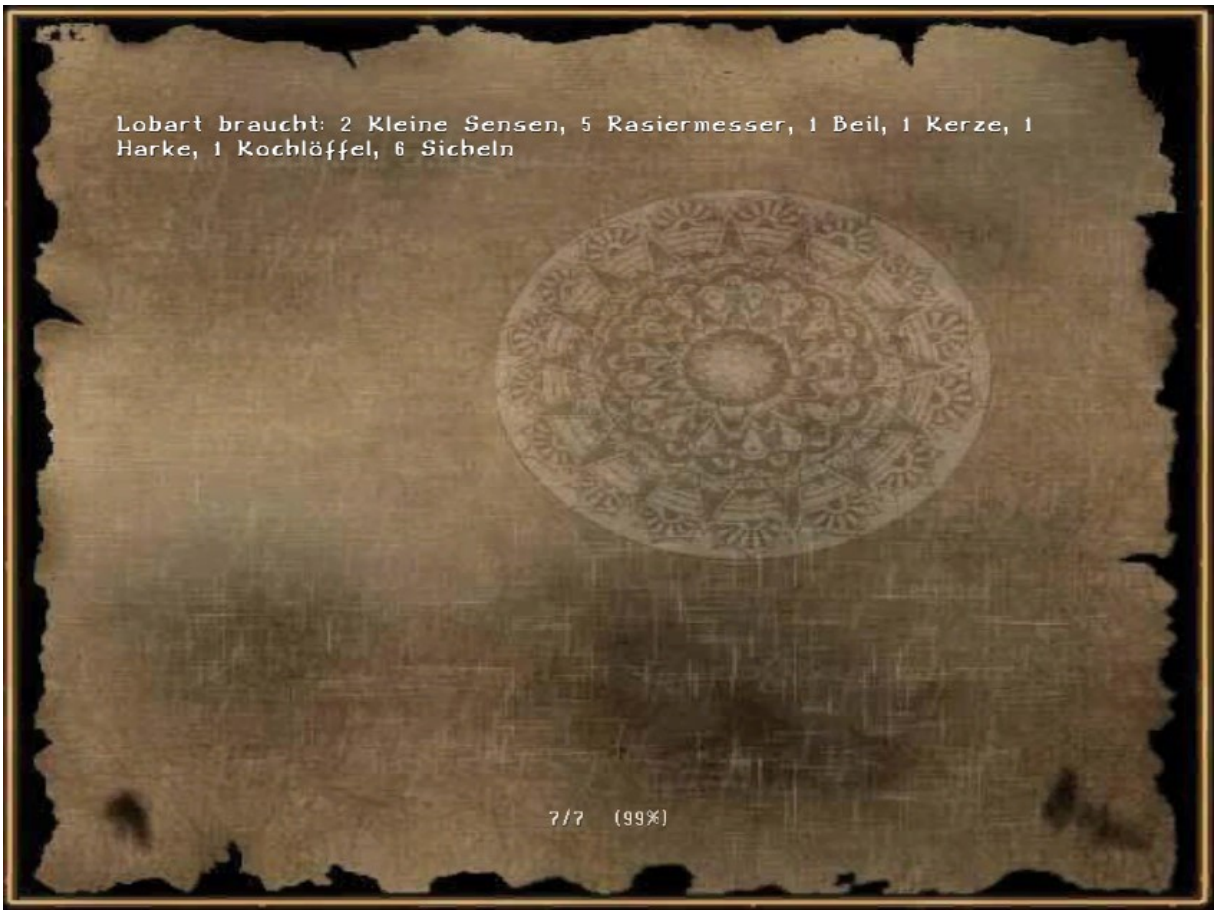
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



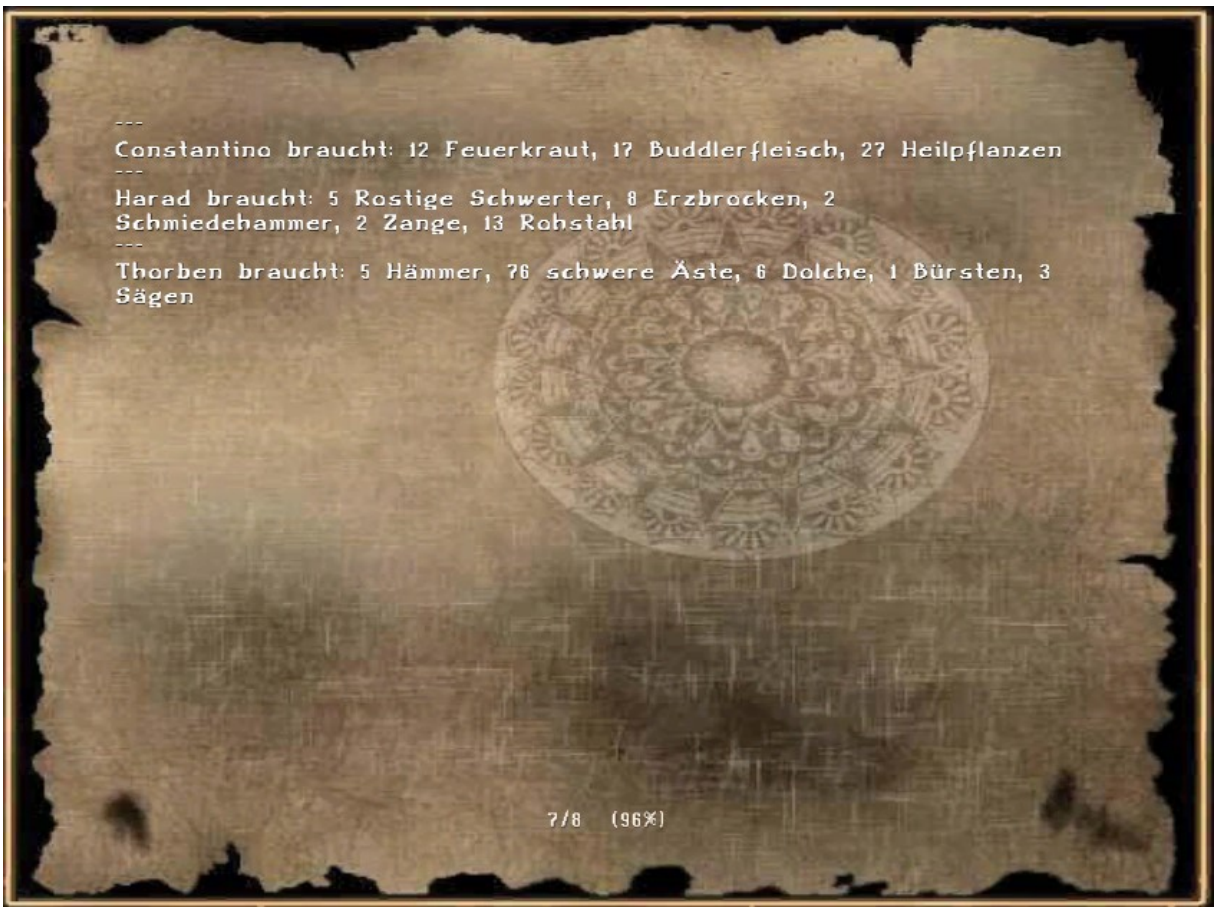
Harke ist gleich Hacke



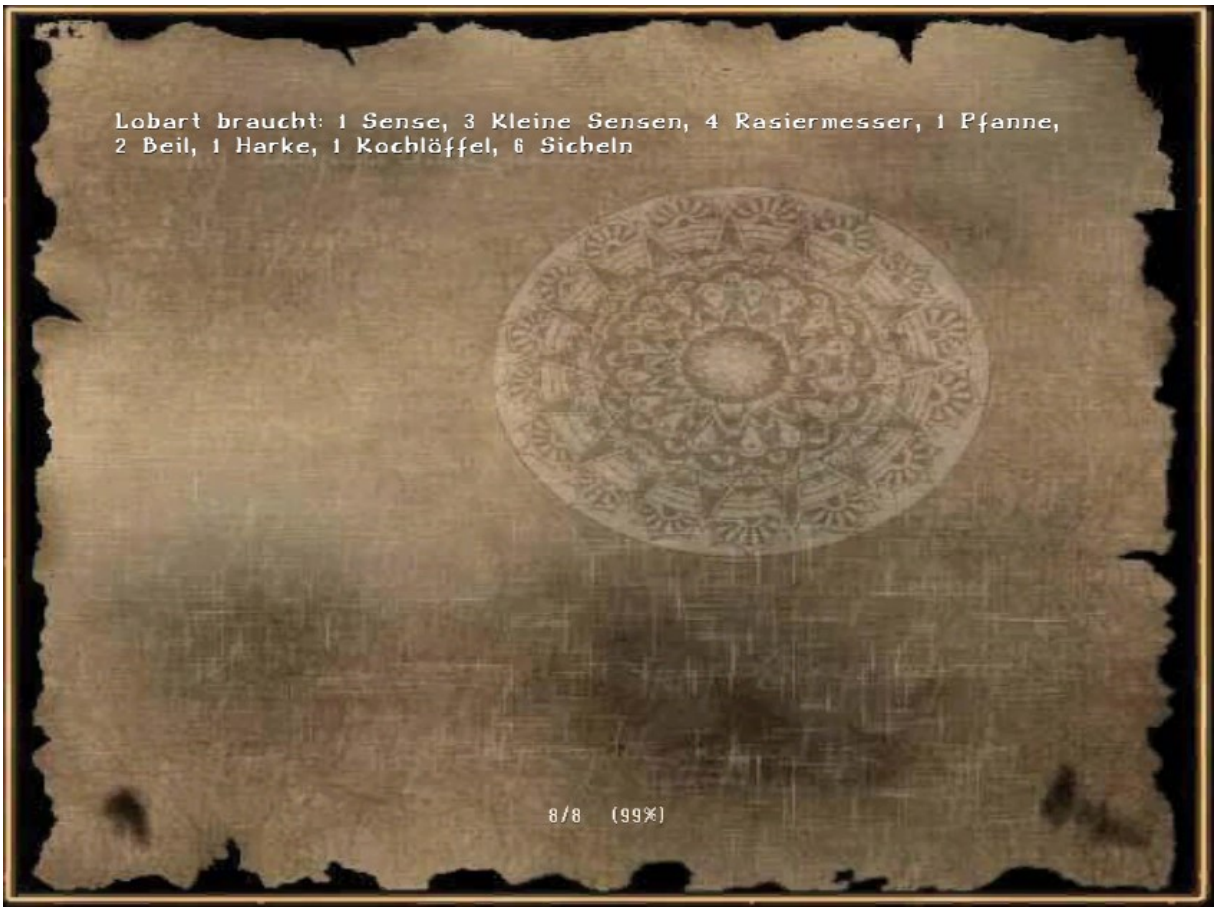
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



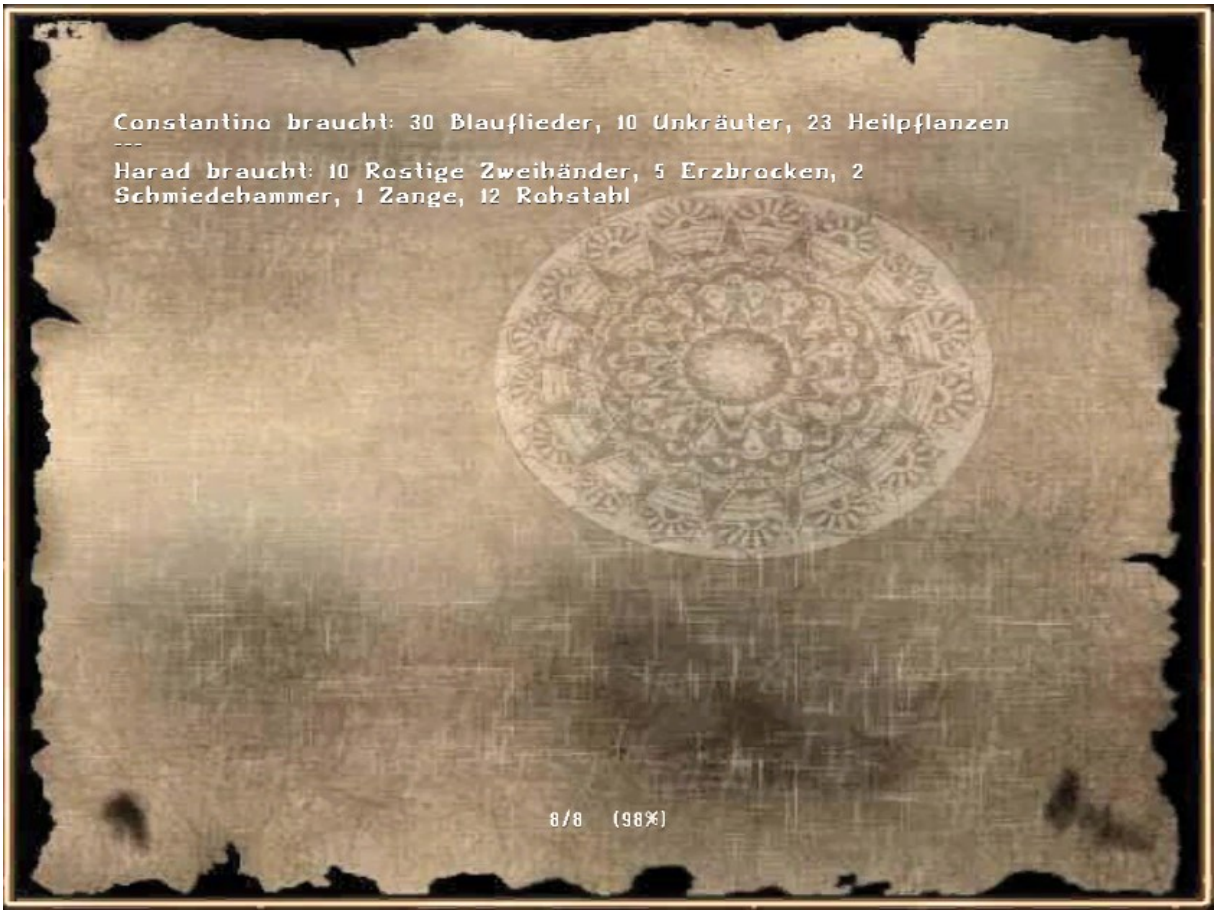
Harke ist gleich Hacke



Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.

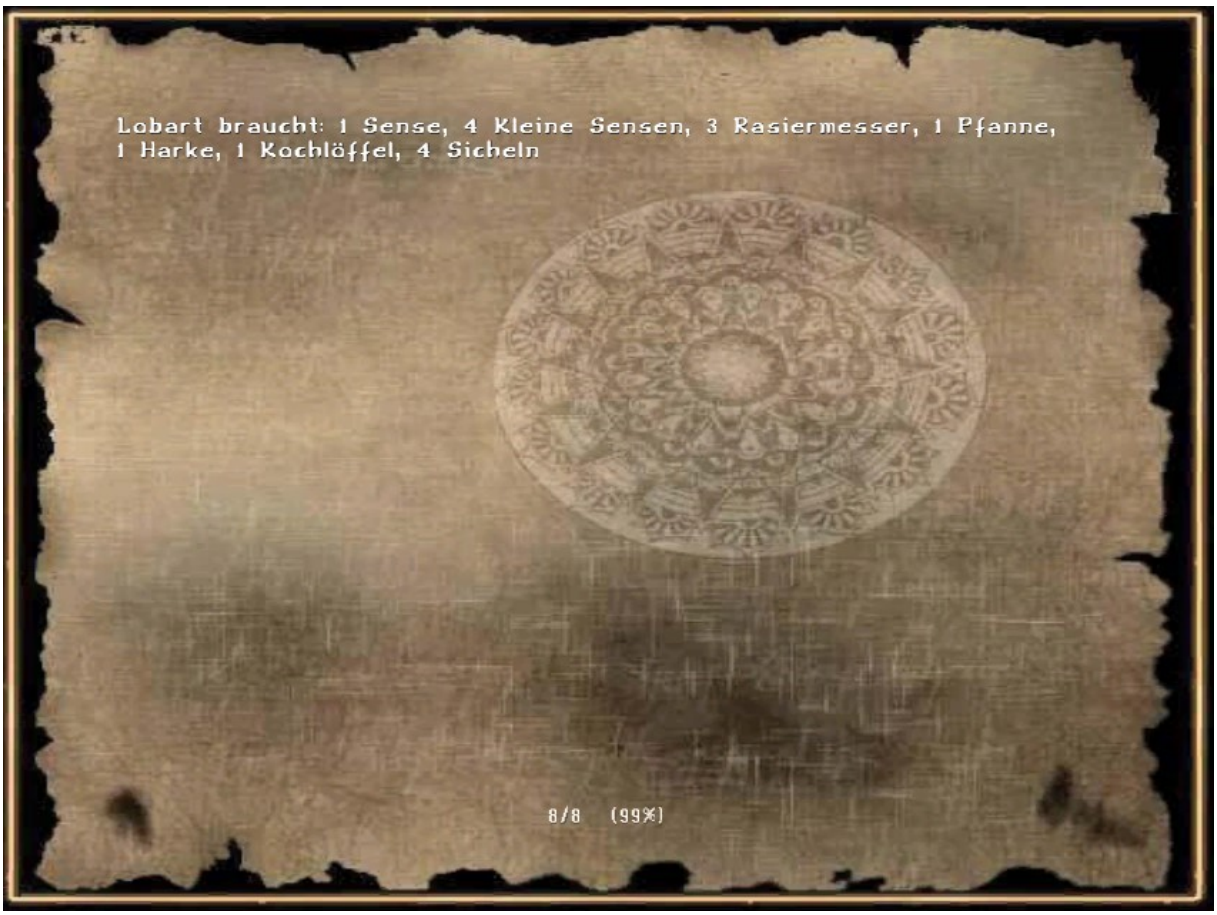


Harke ist gleich Hacke



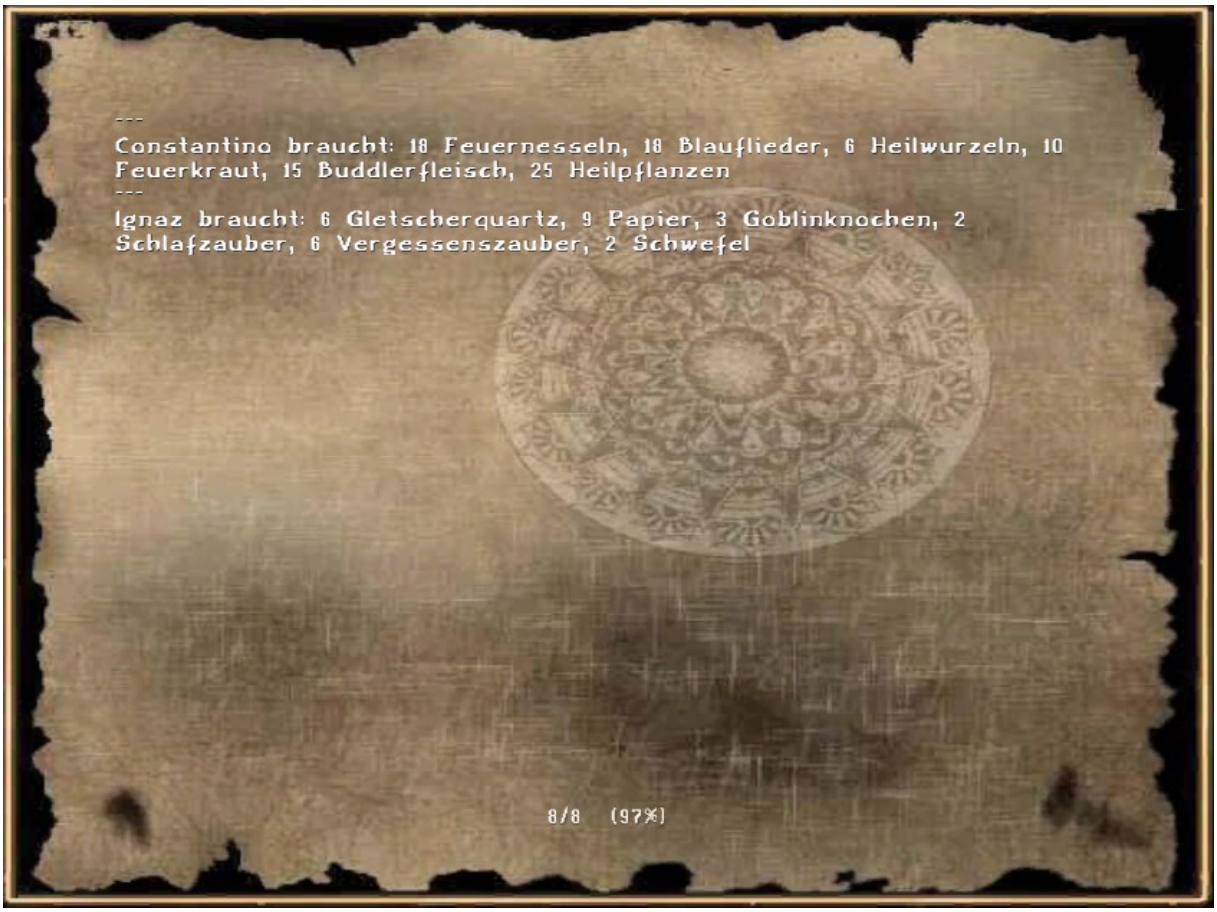
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.

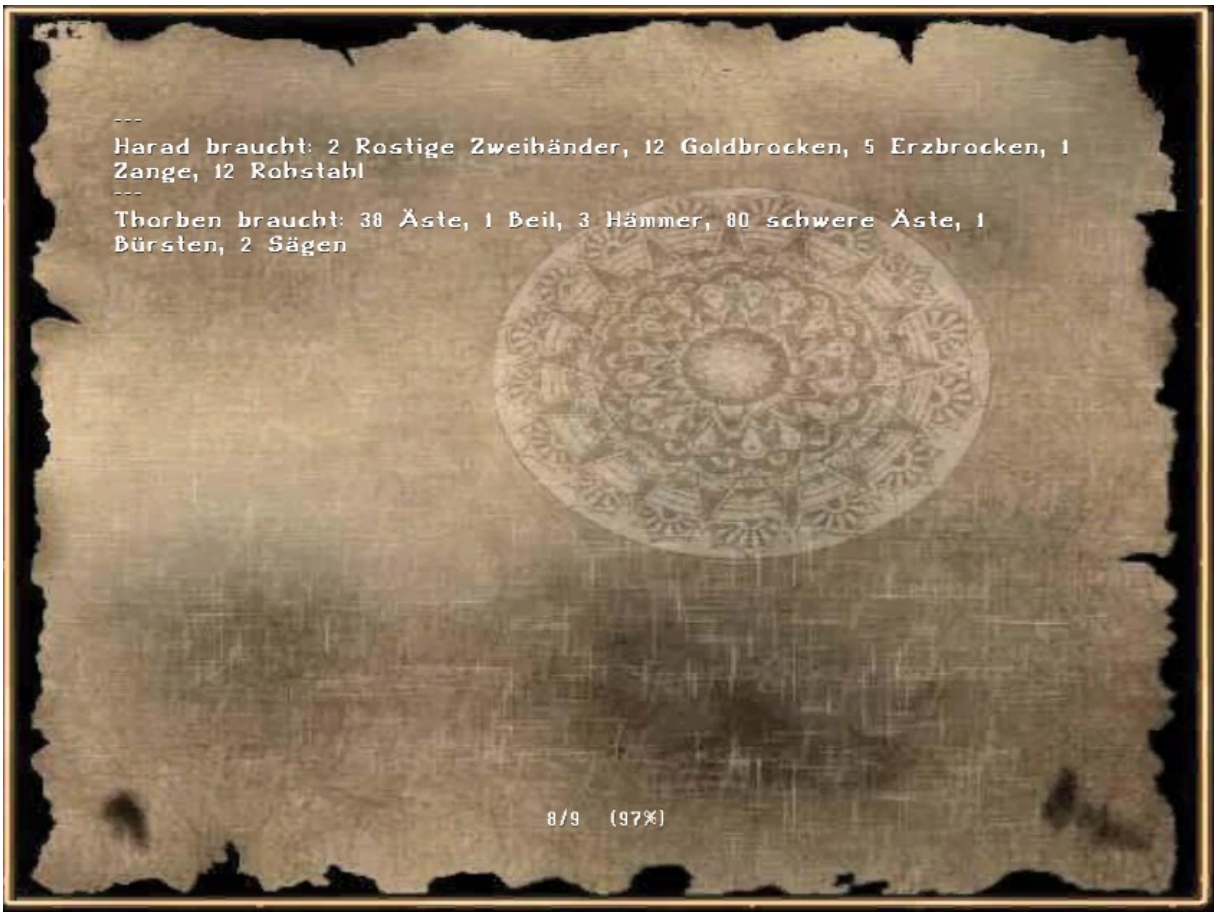




Harke ist gleich Hacke

Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



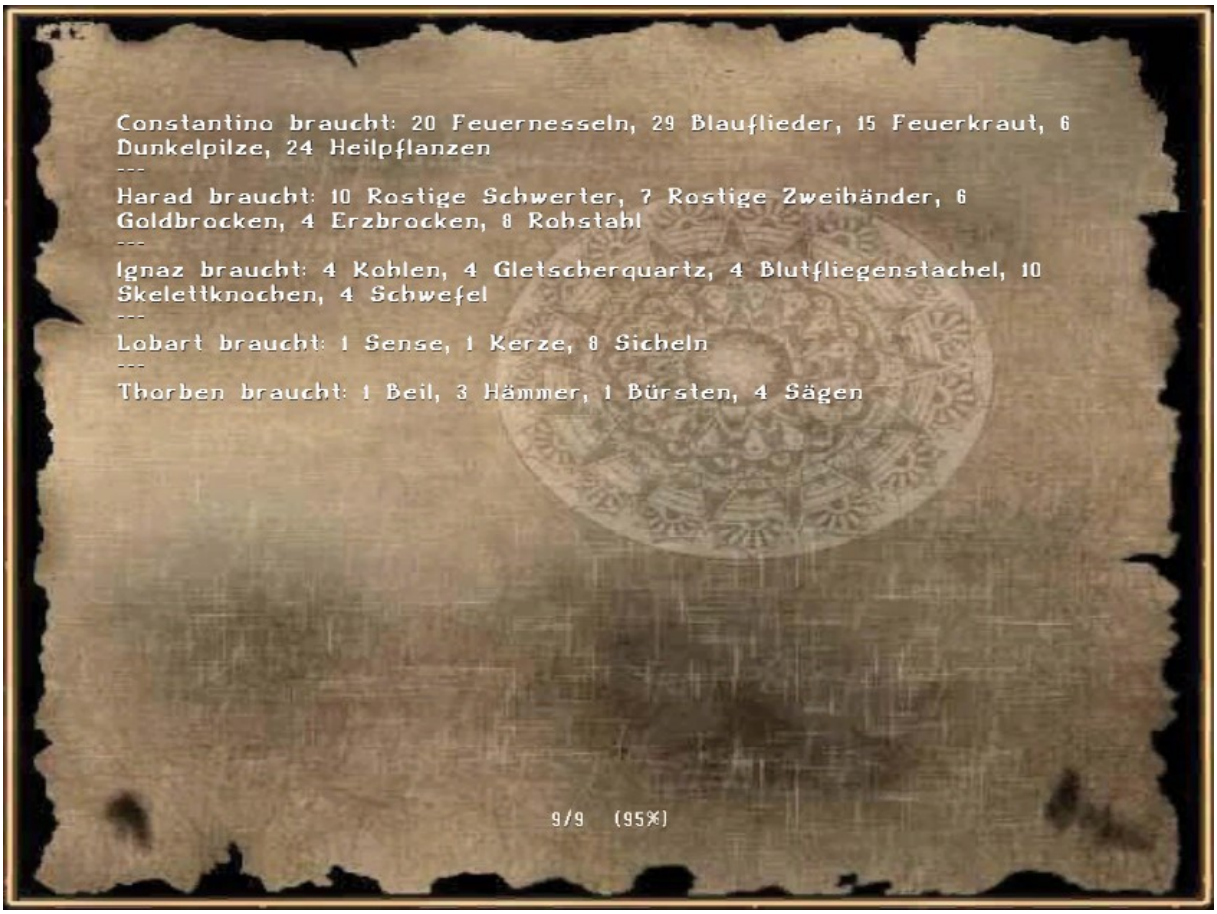


Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.





Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



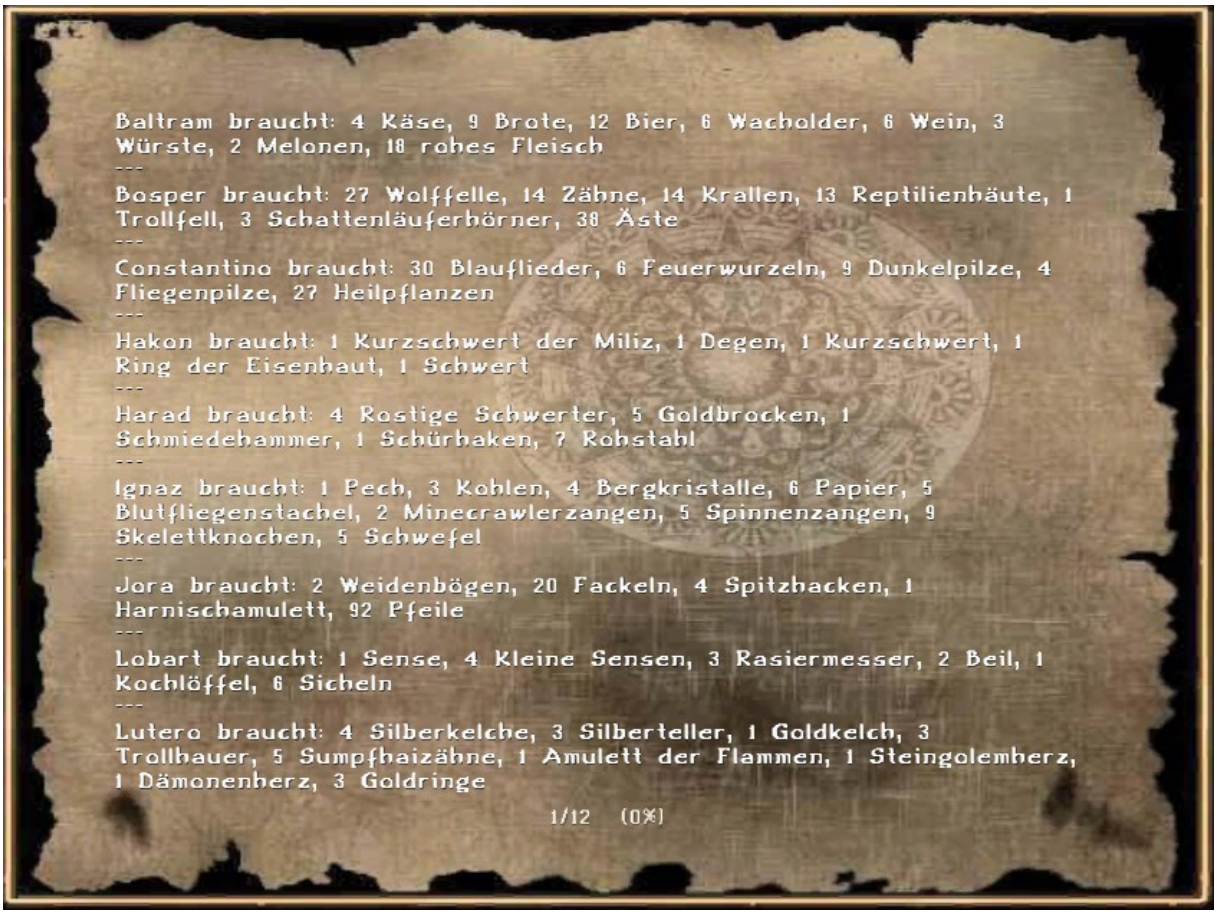
Hier ist eine bestimmte Sense gemeint **(insert itmw_sense_02)**

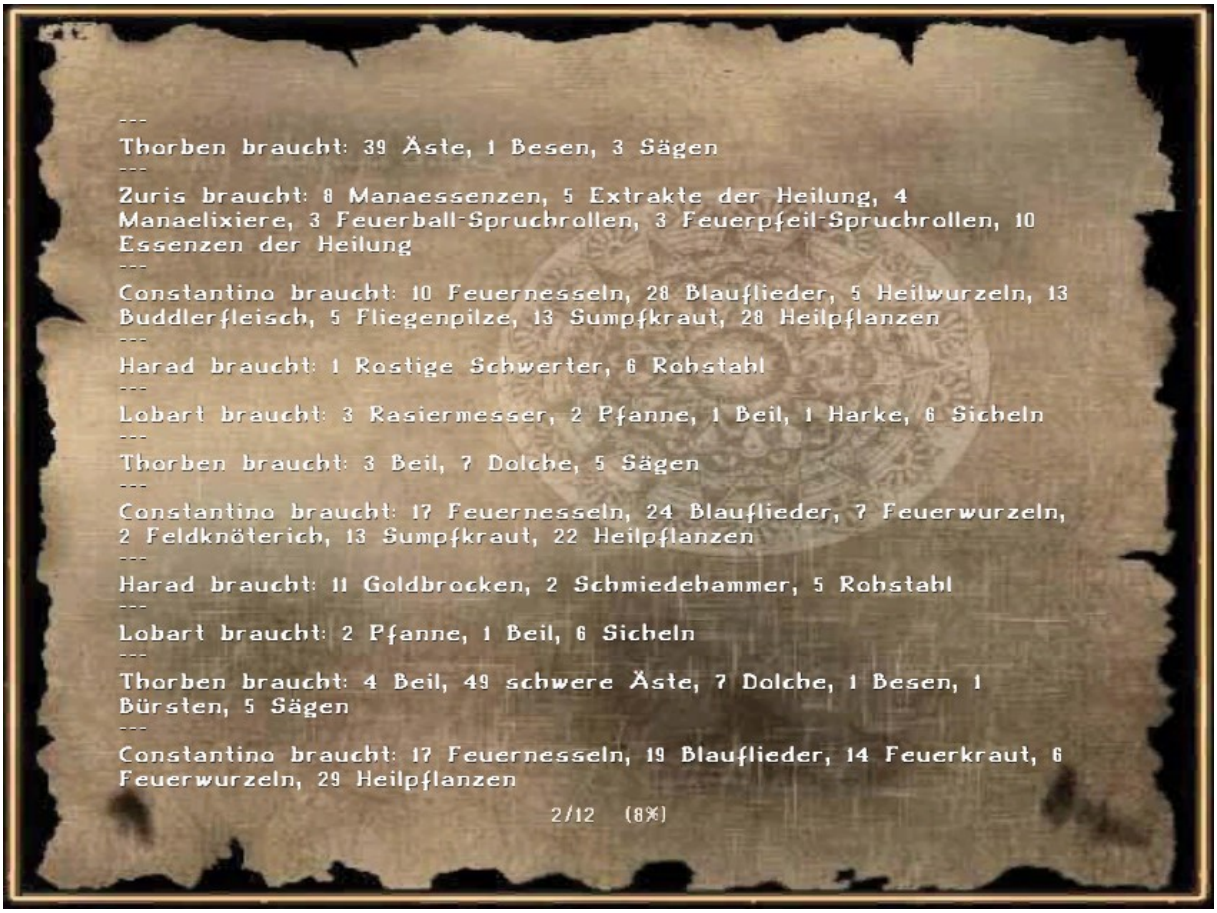


Konnte ich nicht mehr abgeben, da Ignatz getötet wurde

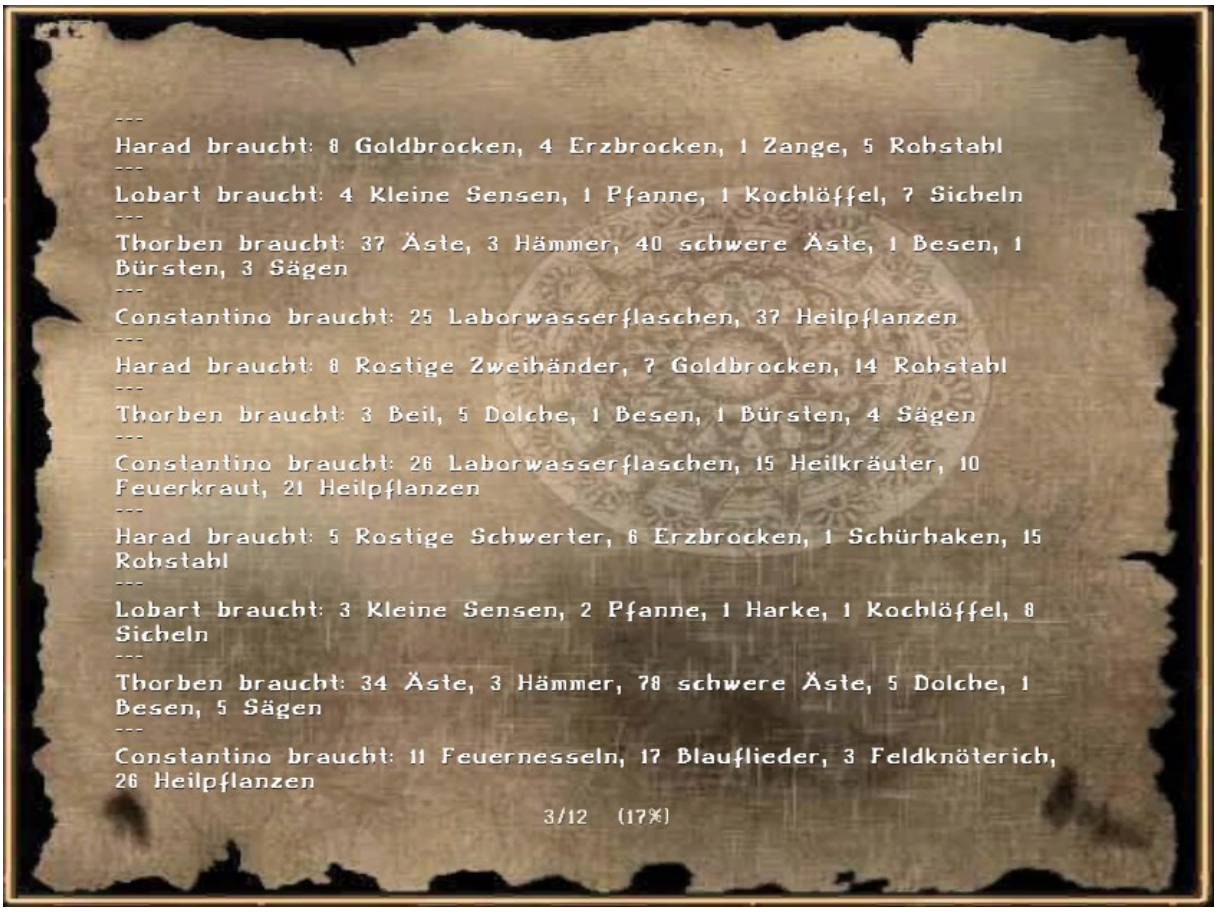
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.

Zettel der Anschlagtafel als Paladin





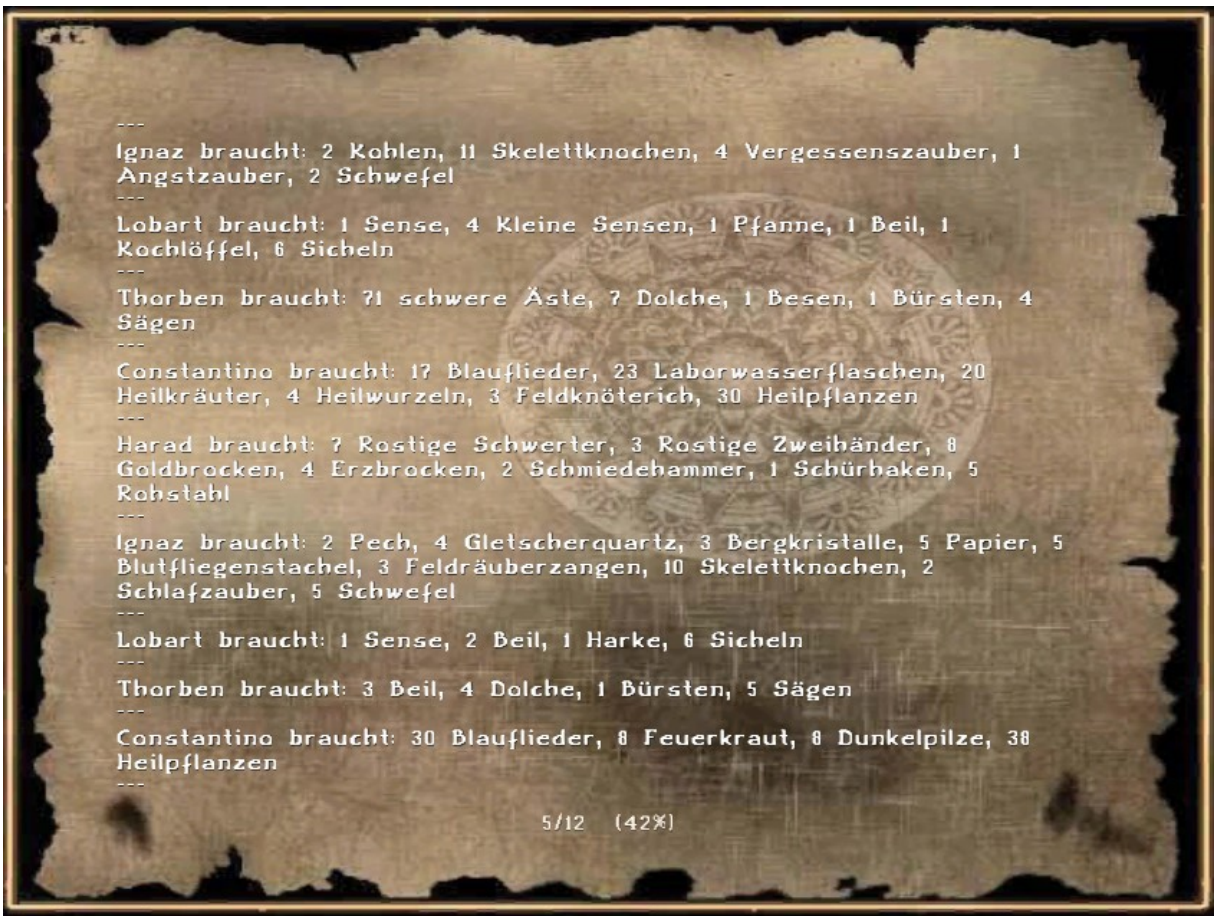
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.





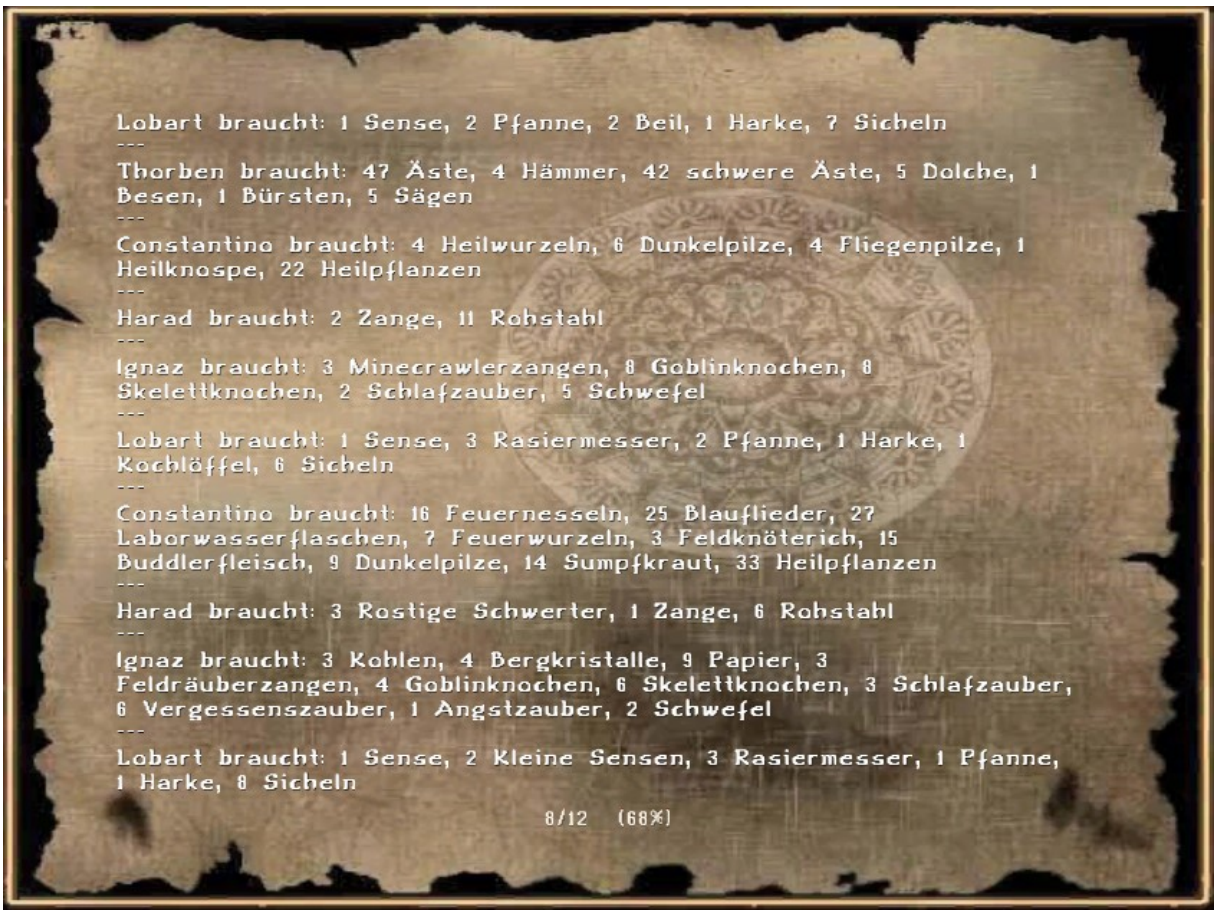
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.





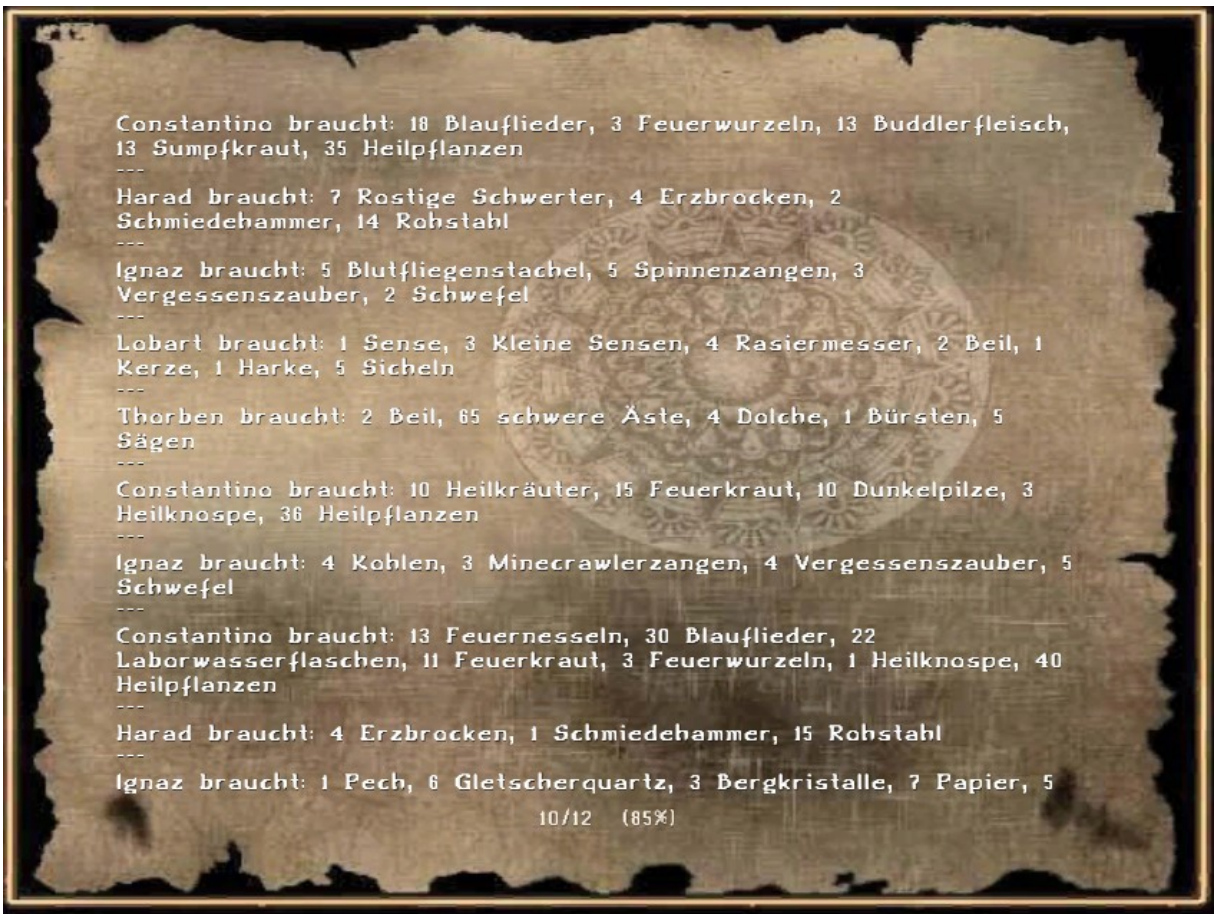
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



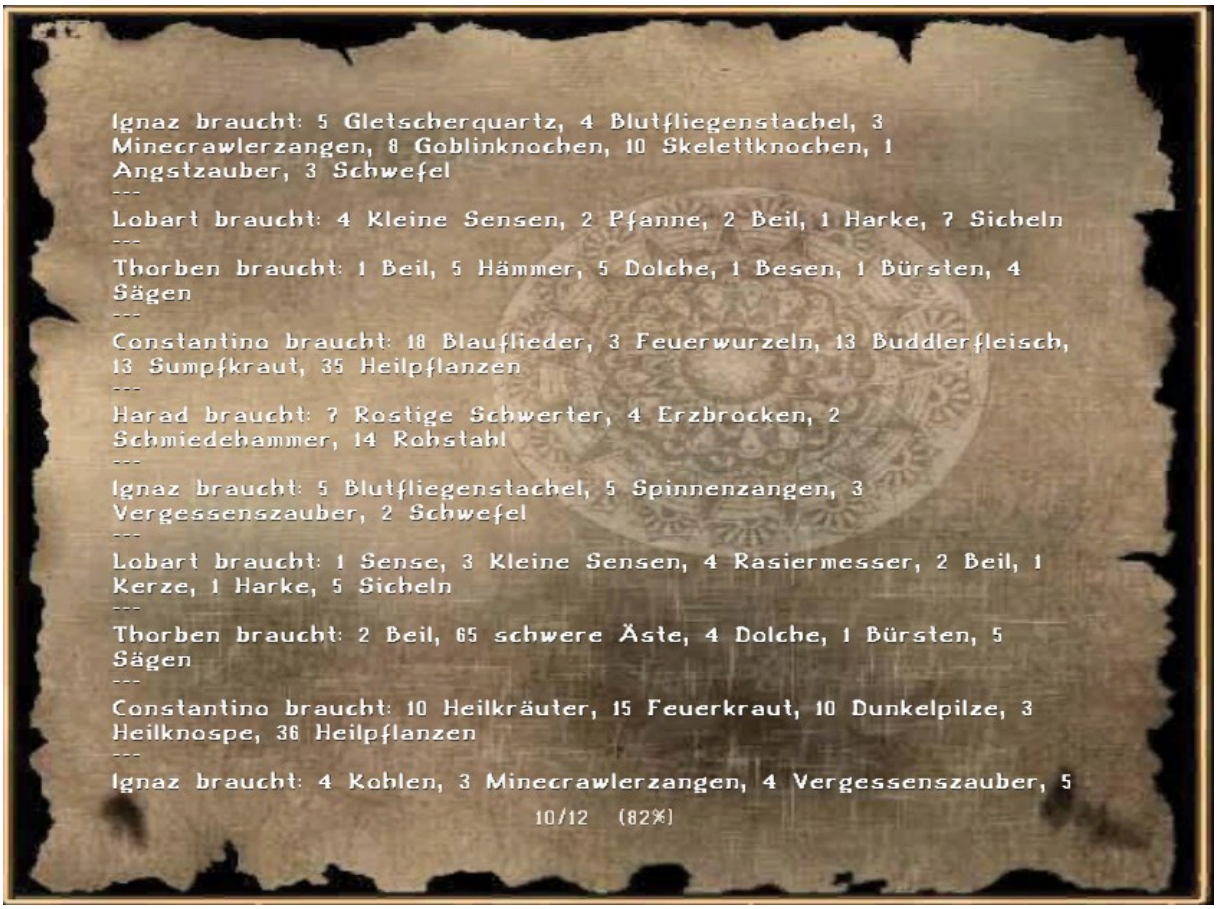


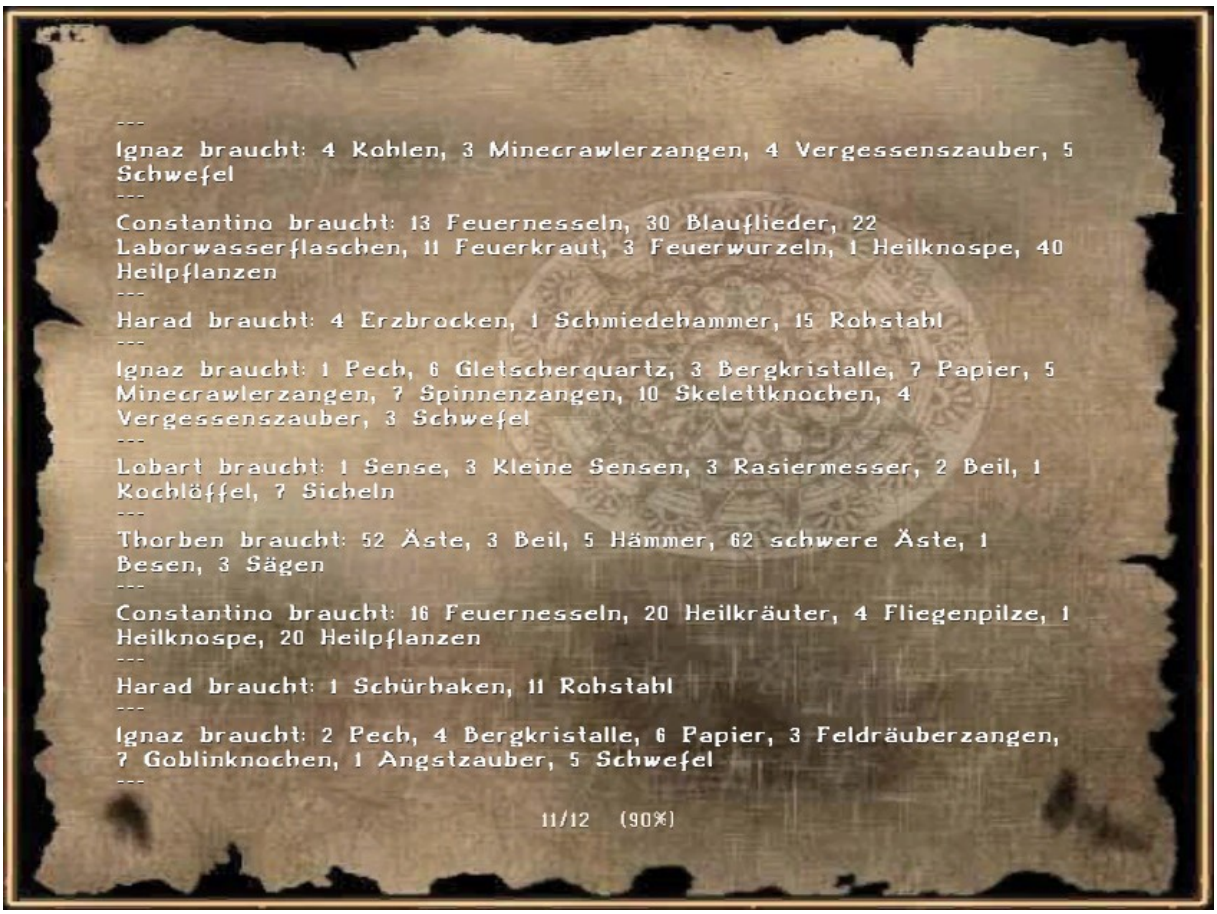
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



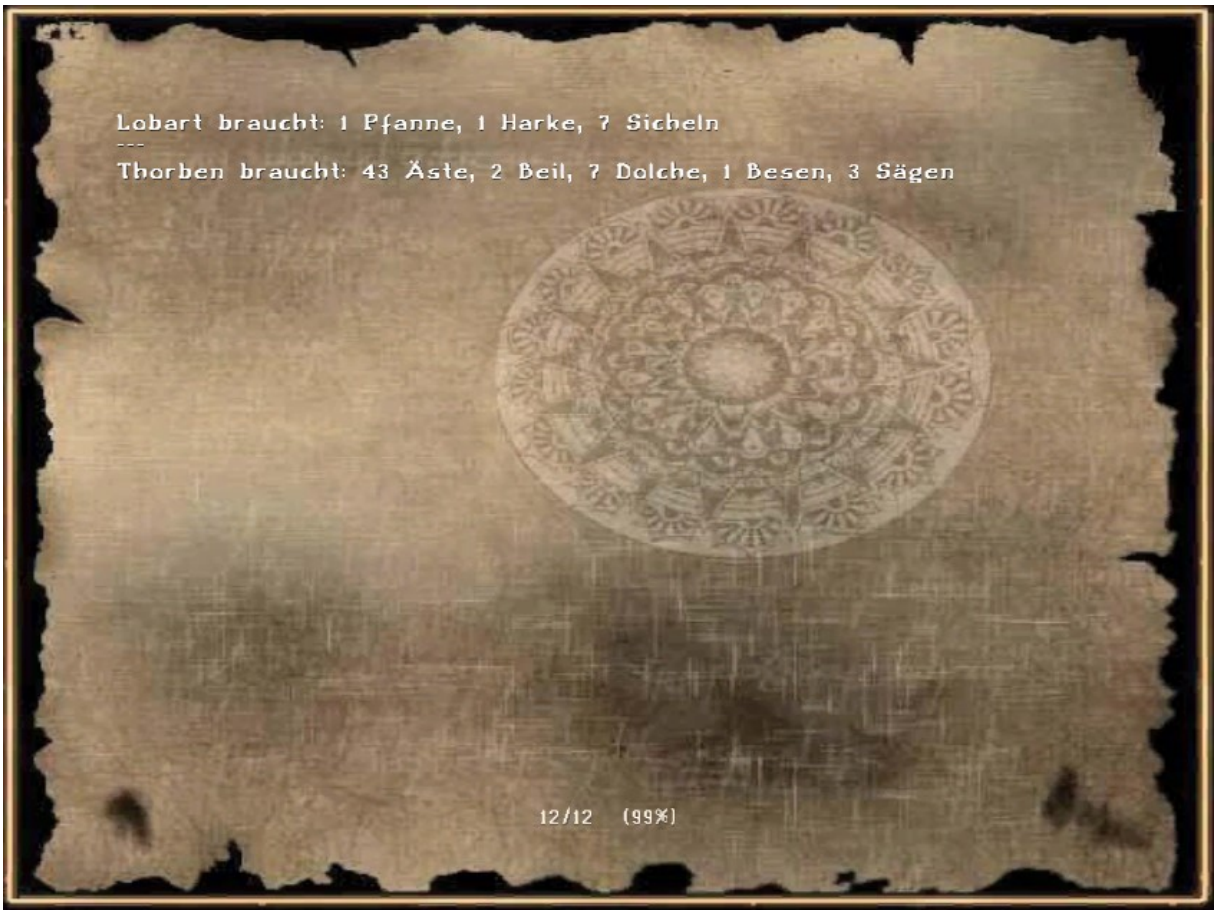


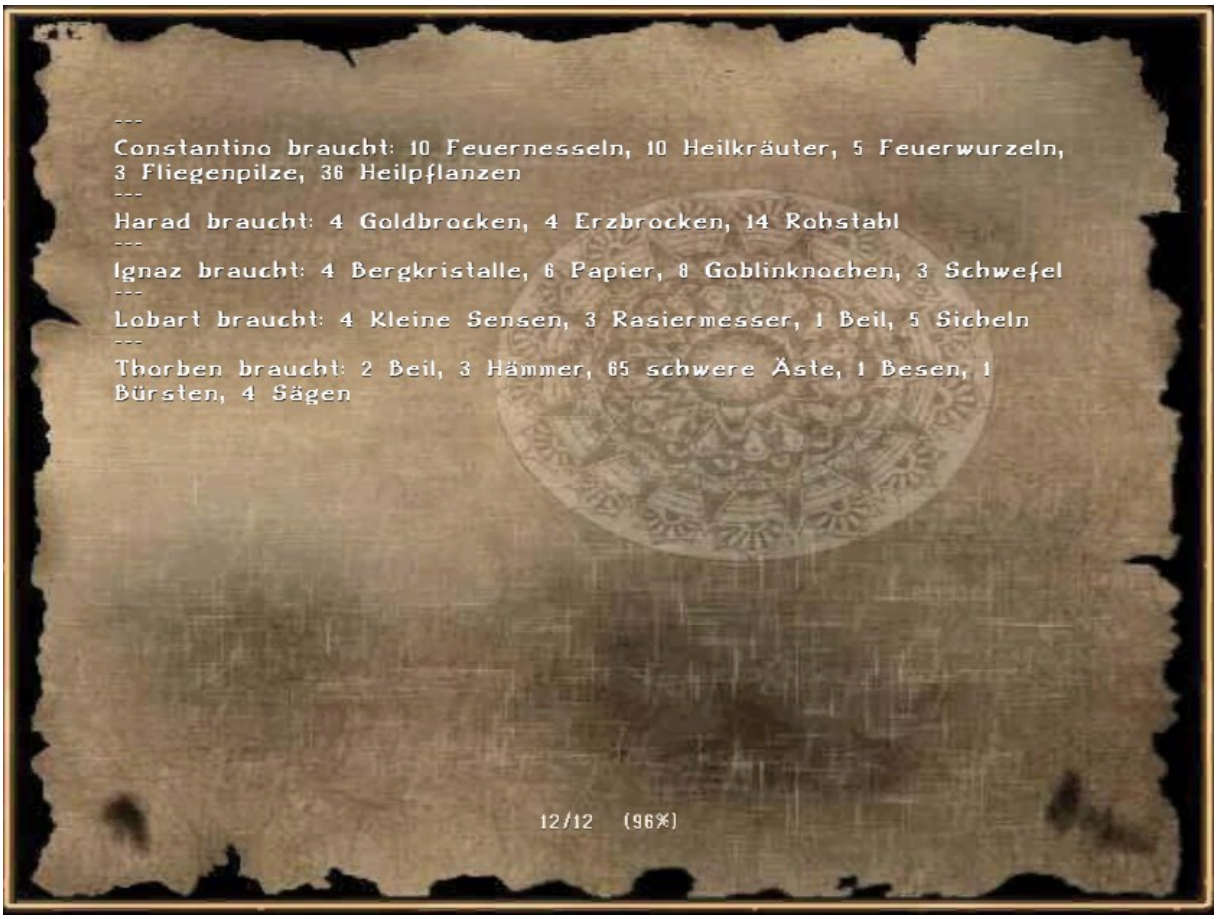
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



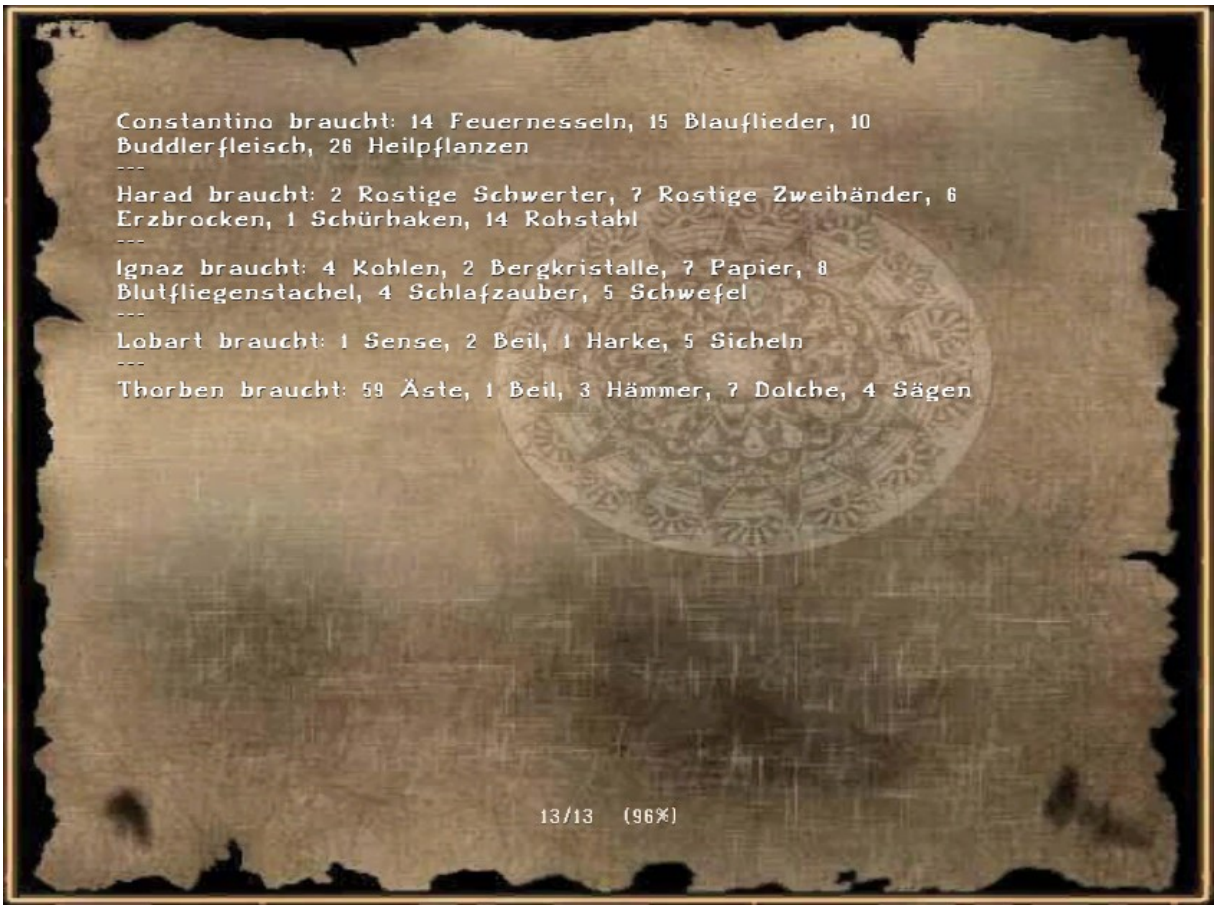


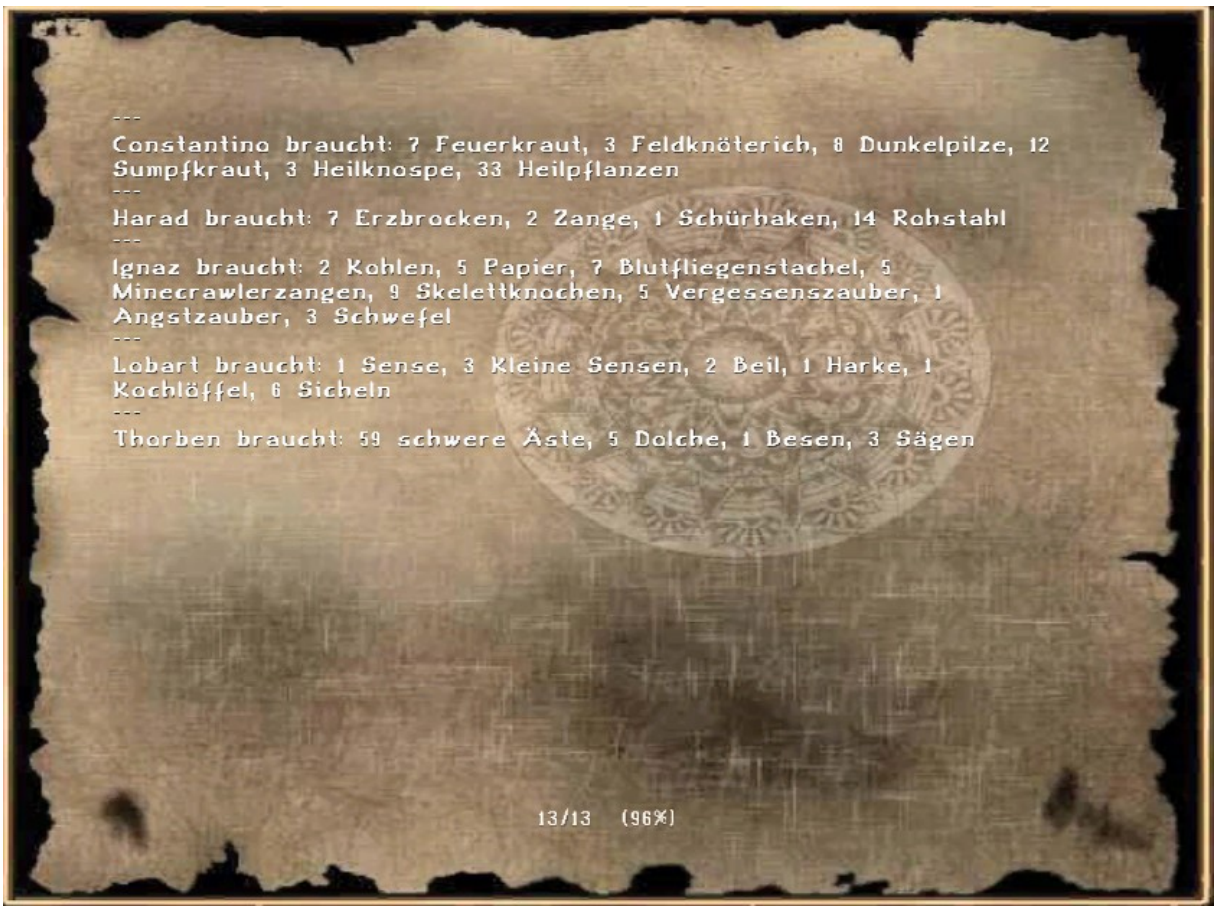
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



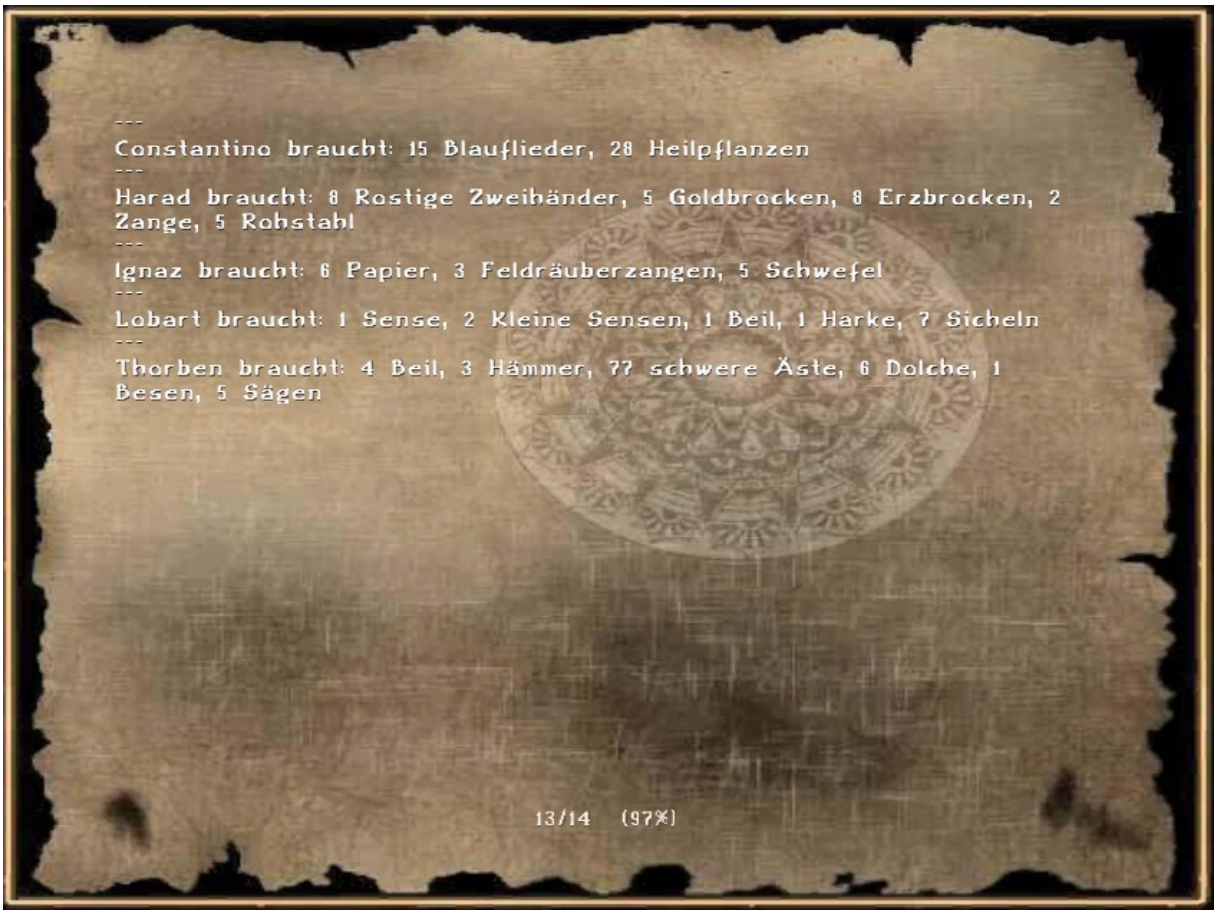


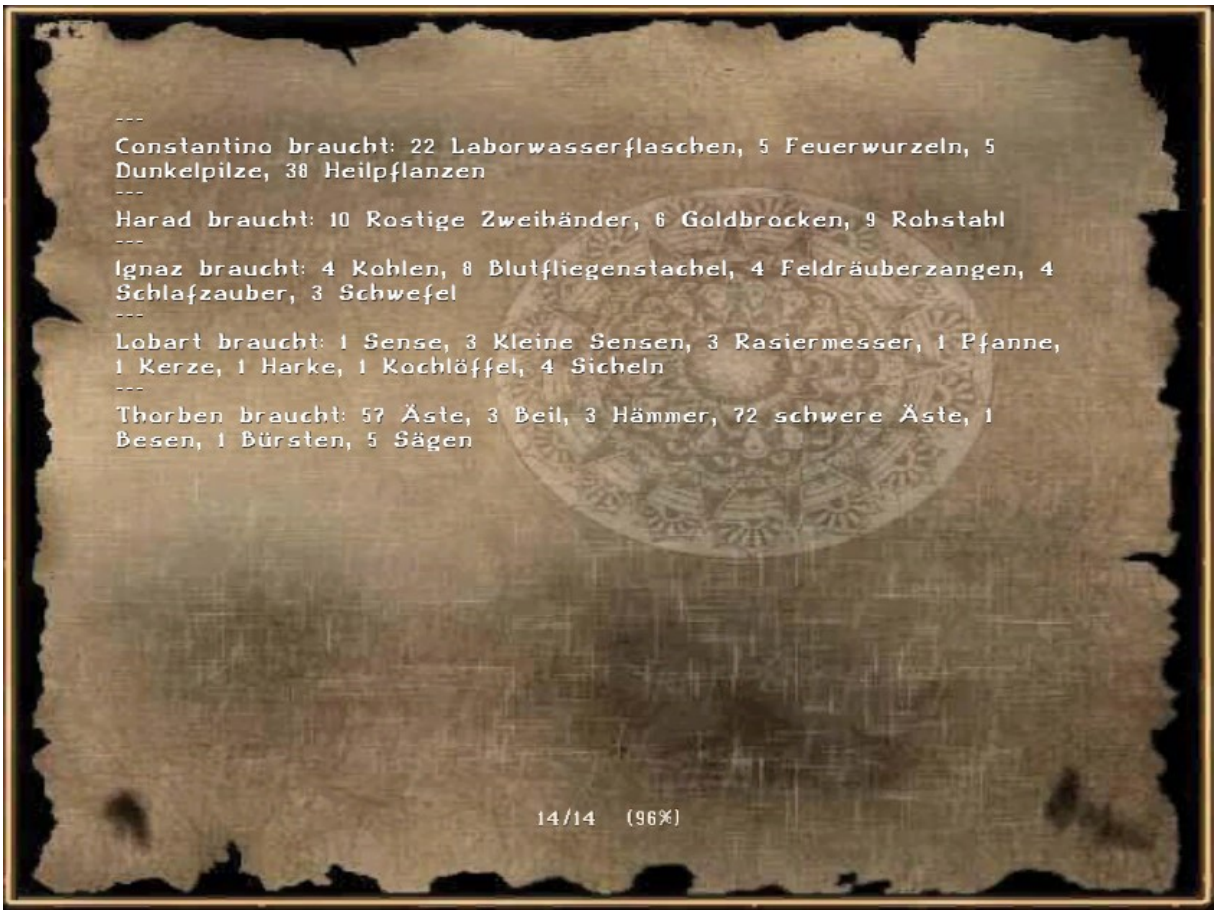
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



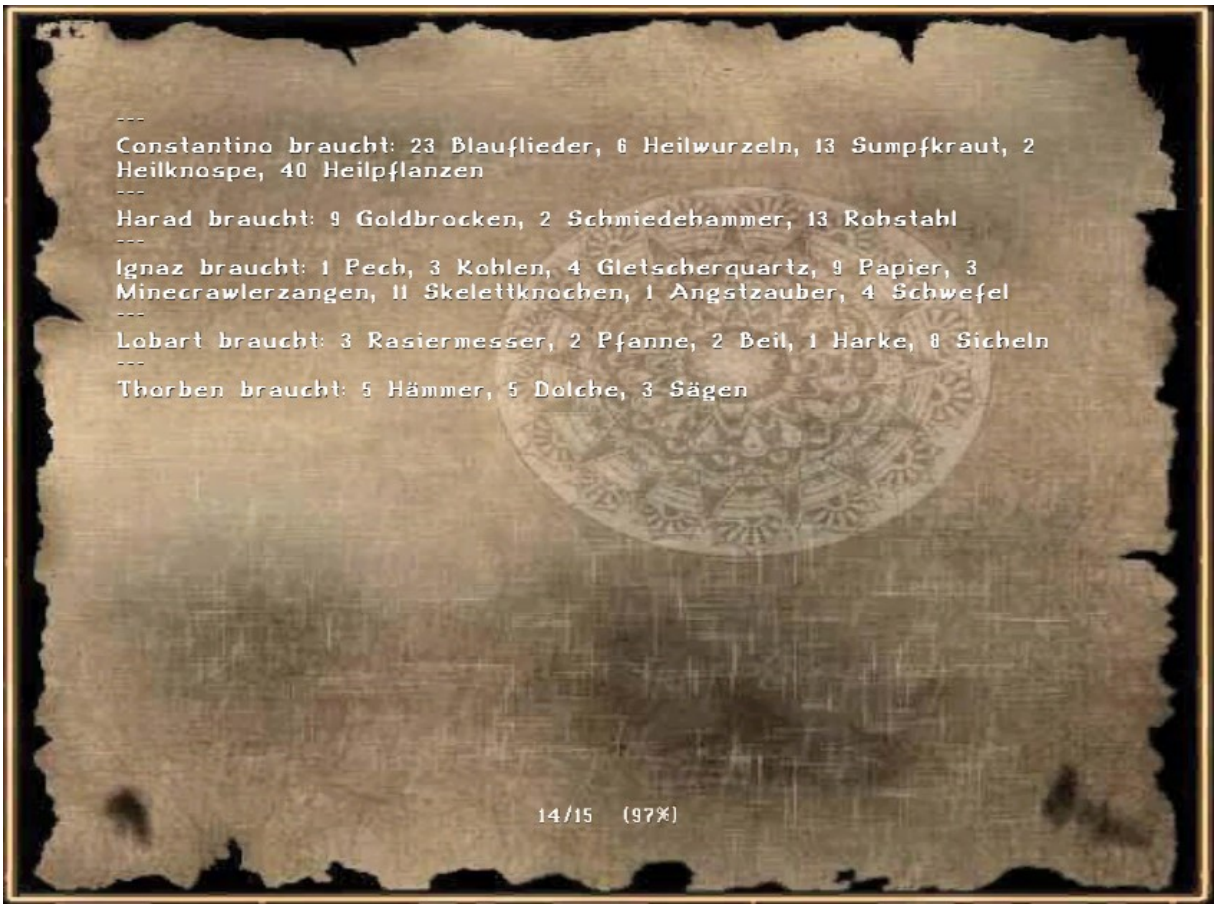


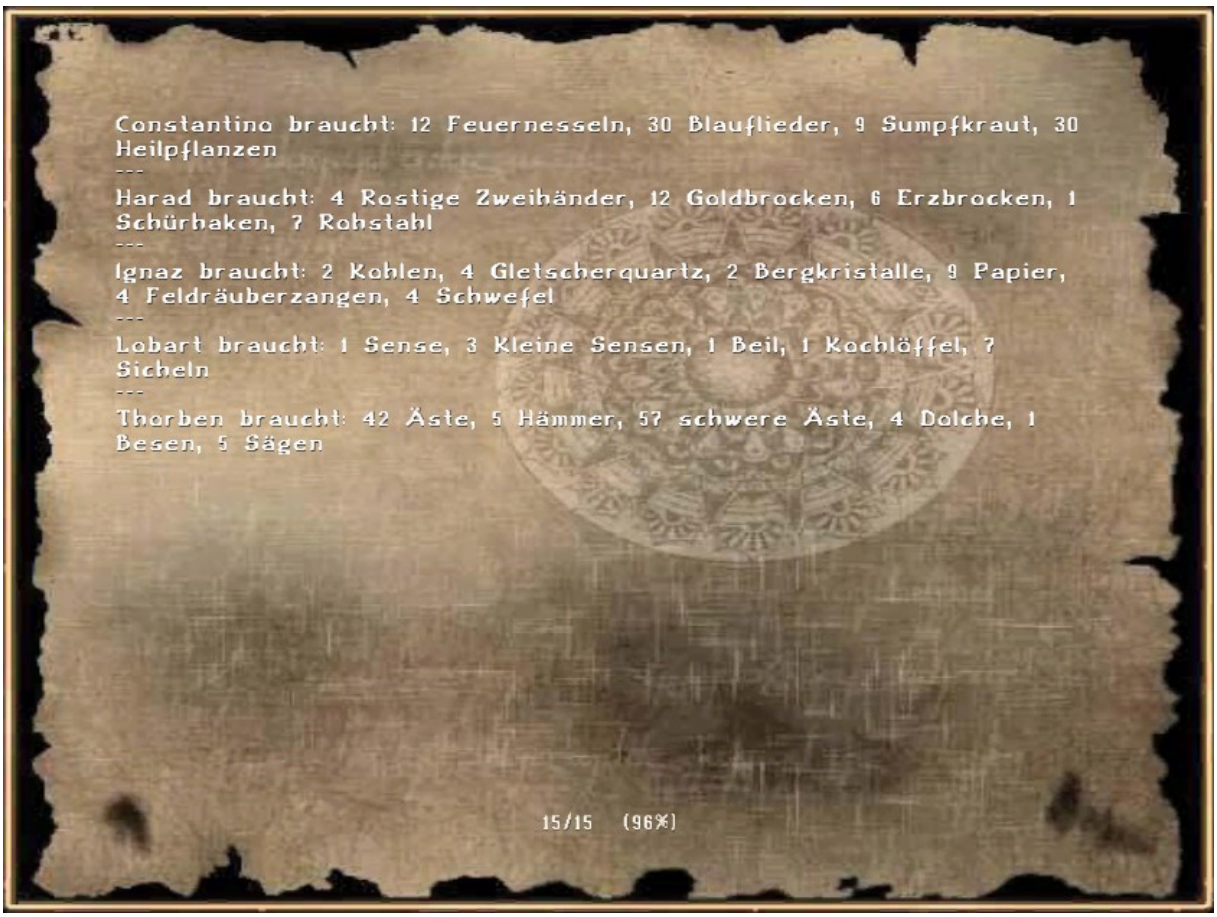
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



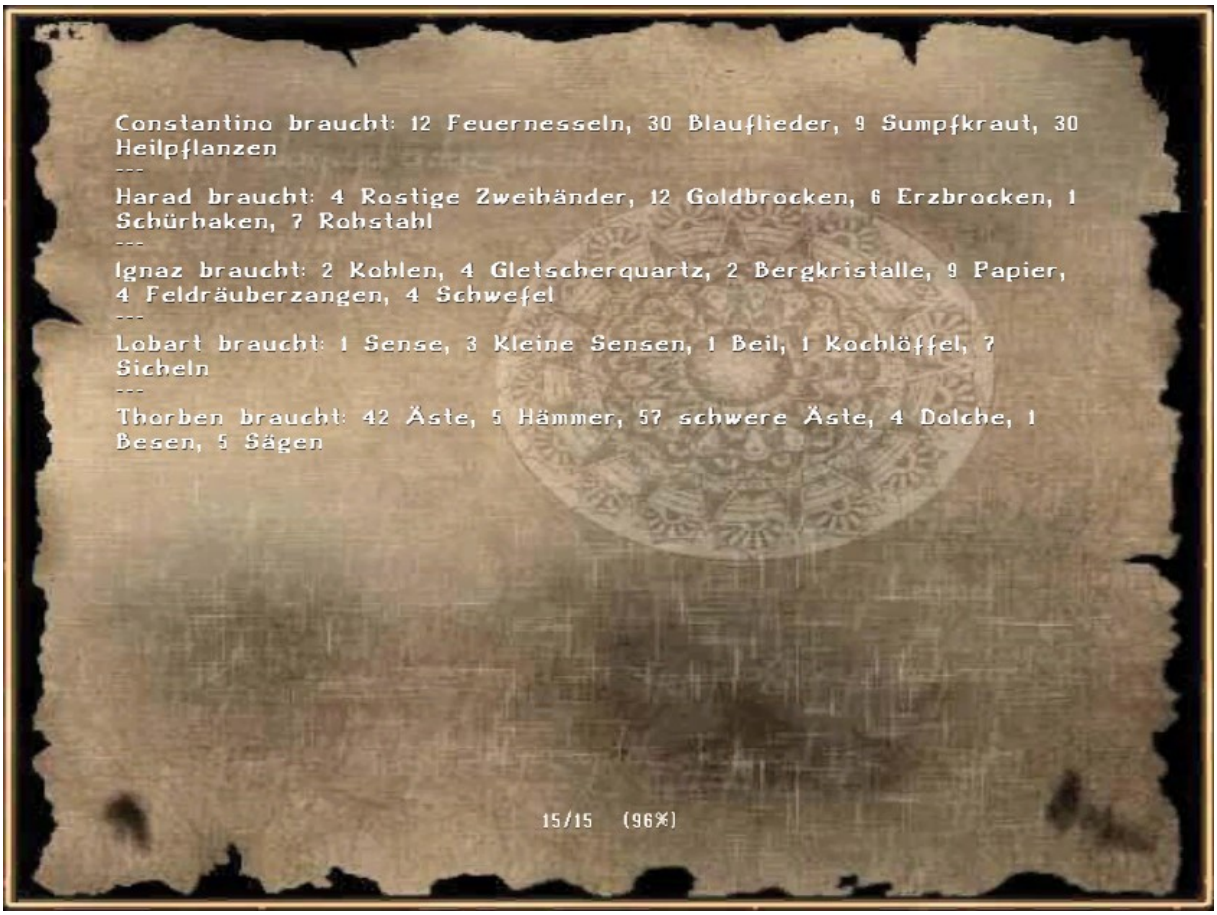


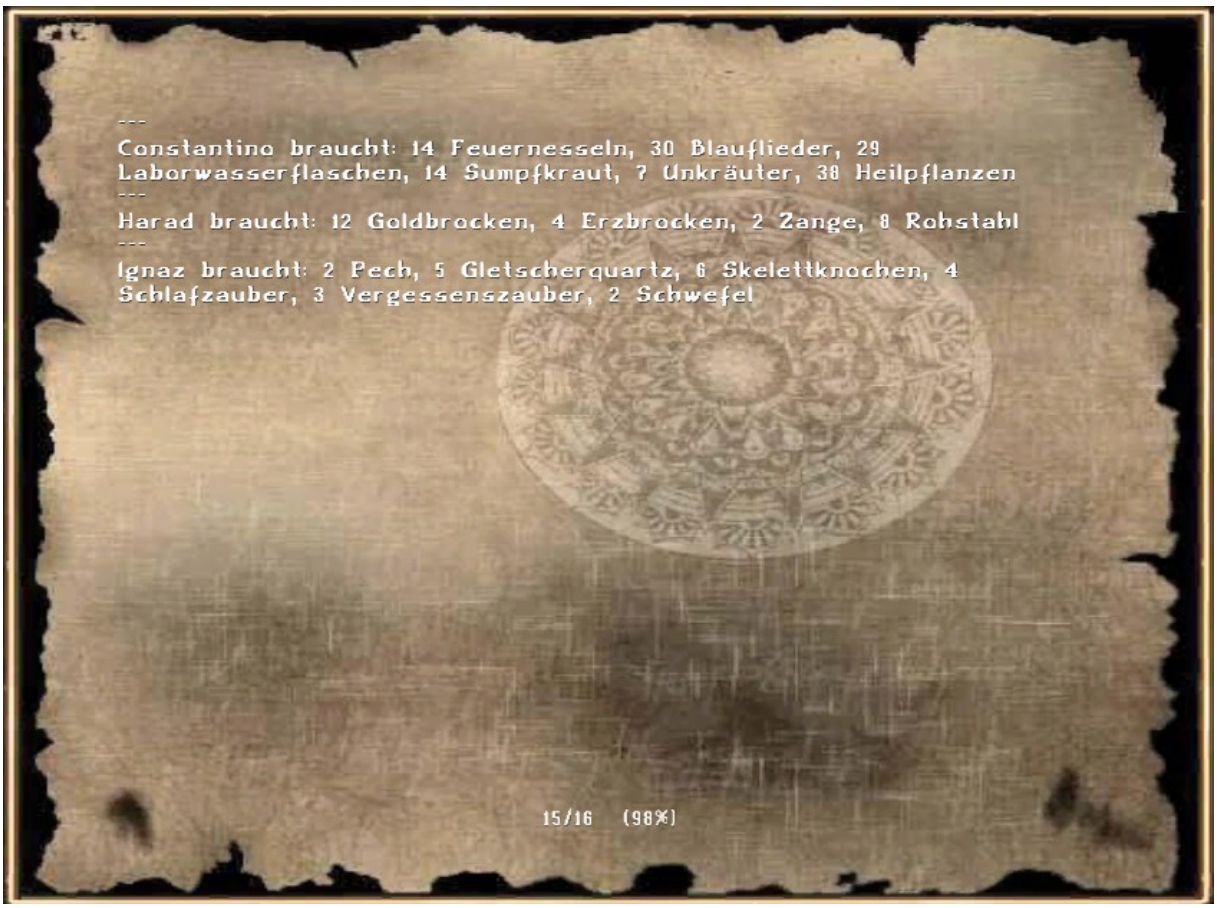
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



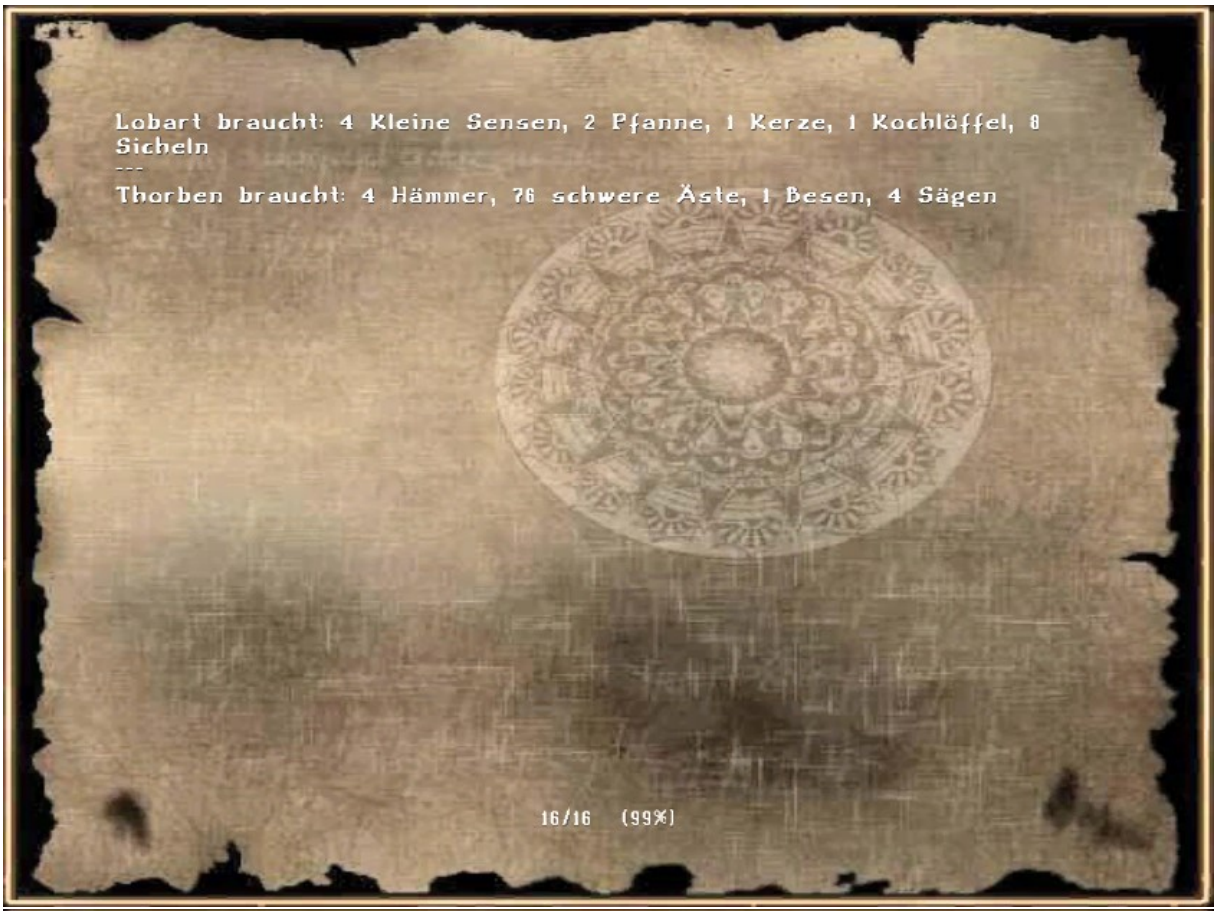


Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



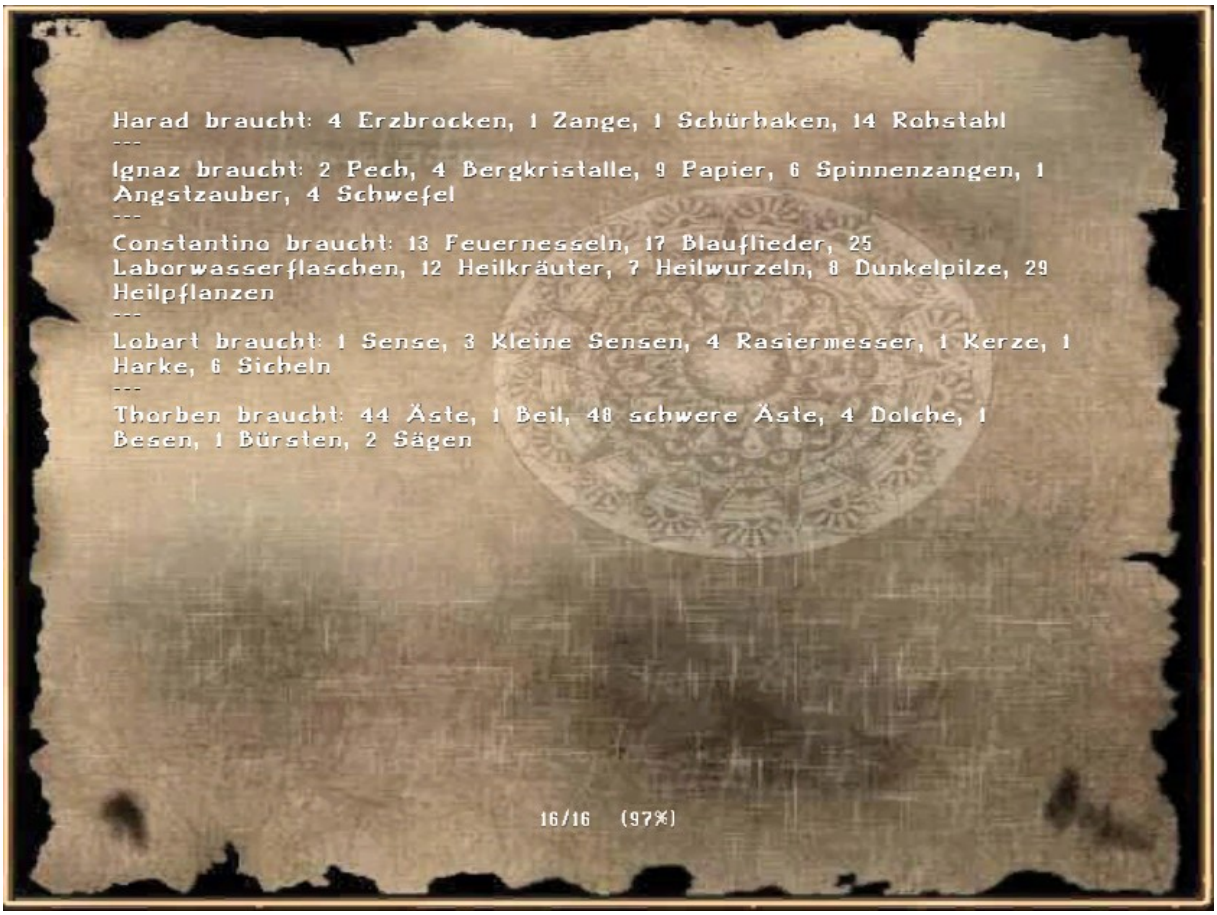


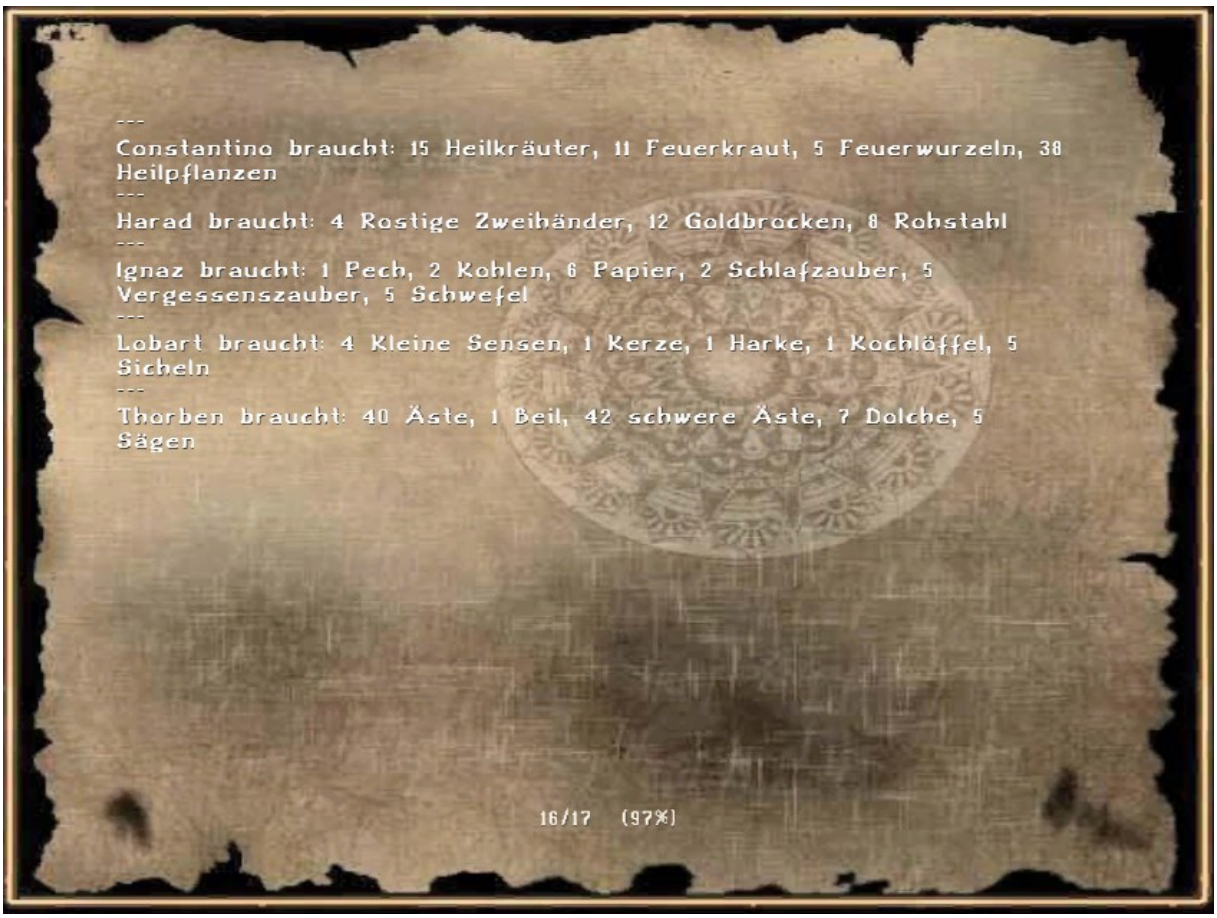
Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



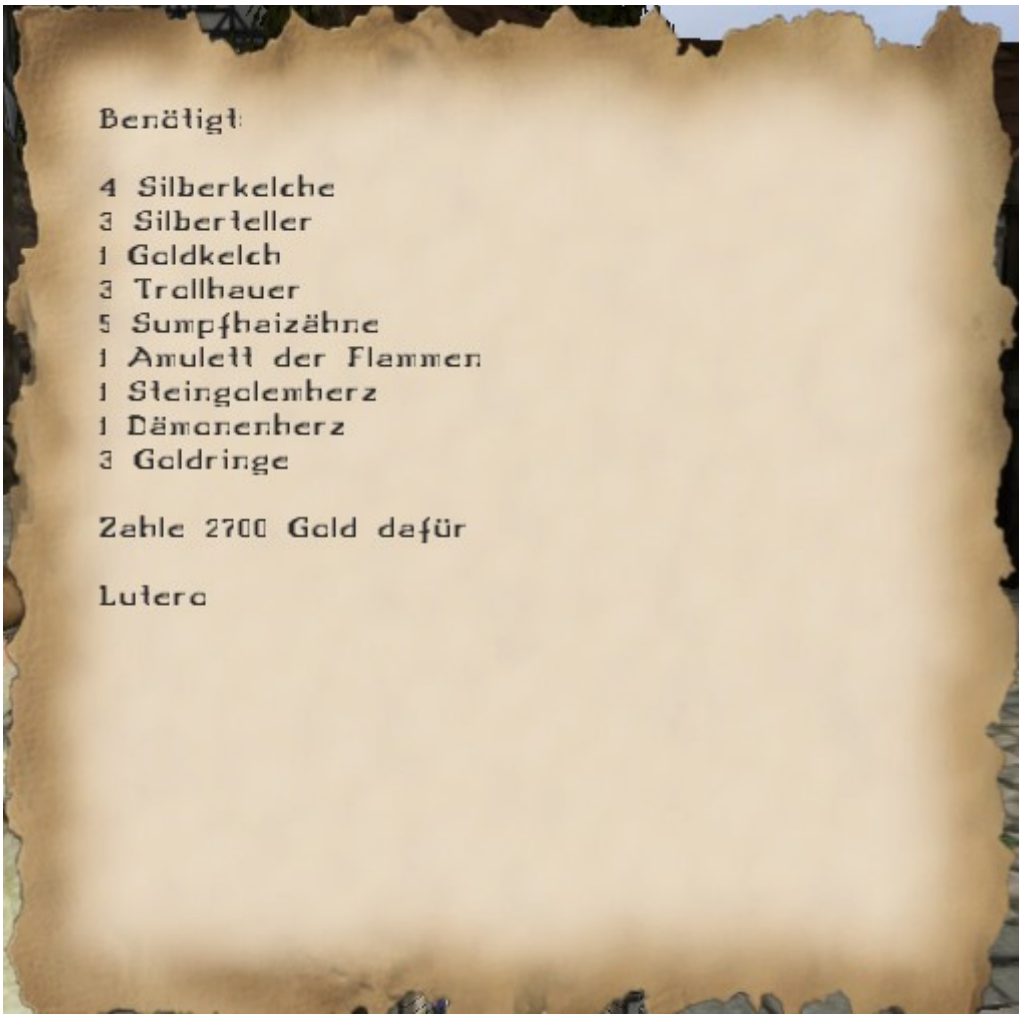


Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.





Zettelaufgaben im laufendem spiel ab Kapitel 2. Man muss oft genug hingehen zur Anschlagtafel am Osttor in Khorinis.



Konnte ich nicht mehr abgeben da Lutero im Zuge der Quest Erfinder getötet wurde.

Das ist die maximale Anzahl bei mir gewesen. Es gibt kaum noch Pflanzen und Zubehör.

Laut Bonne6 gibt es immer wieder zufällig einmal Aufträge ähnlich diesen von Gestath in Gelato.